

Под мучительный вой кабана он был заживо сожжен божественным пламенем за короткое время, источая аромат горящего мяса.

Кайл Перри шагнул вперед, посмотрел на обугленный труп и нажал кнопку сбора.

[Сбор прошел успешно, вы получили: Зараженную шкуру животного x1, острые зубы кабана x2 и зараженные кости животного x3.]

"Неплохо".

Кайл Перри слегка нахмурился, вполне довольный тем, что собрал.

Помимо того, что эти материалы иногда используются для синтеза, если в будущем удастся найти кузнеца или научиться кузнечному мастерству, их можно будет использовать для создания снаряжения.

В общем, чем больше, тем лучше.

Кайл Перри не сдавался.

В прошлом, когда он играл в другие игры, он был мусорщиком. Особенно ему нравилось играть в игры с открытым миром и собирать повсюду "Мусор".

Эта настоящая игра не стала исключением.

Немного отдохнув, Кайл Перри продолжил идти в сторону гор.

Далее он стал гораздо осторожнее.

Поскольку монстры в горах сильнее и по сути являются зараженными дикими зверями, с ними гораздо сложнее иметь дело, чем с Осквернителями.

У некоторых монстров грубая кожа и толстая плоть, которую Кайл Перри не может разрезать, поэтому они могут справиться с врагом только с помощью божественного пламени.

Но технику божественного пламени можно выпустить не более трех раз, и после трех раз он остановится.

Необходимо быть осторожным.

Но каким бы осторожным ни был Кайл Перри, его все равно найдут монстры.

Пройдя несколько шагов, он встретил еще одного загрязненного питона, покрытого черной чешуей, словно на нем была броня, как на кабане.

Когда Кайл Перри, управляя персонажем, наносит удар мечом, он видит вылетающие искры.

Его действительно невозможно разрезать.

В отчаянии Кайл Перри мог только снова использовать технику Божественного Пламени, чтобы убить его.

[Сбор прошел успешно, вы получили: Зараженную шкуру животного x1.]

Глядя на подсказки на экране телефона, Кайл Перри глубоко вздохнул и побледнел.

Усталость.

Слишком много магической силы израсходовано.

Кайлу Перри ничего не оставалось, как временно выйти из игры и сесть на кровать, чтобы восстановить силы.

После получасовой медитации магическая сила почти восстановилась.

В это время Кайл Перри заметил, что небо за окном в какой-то момент потемнело.

"Уже шесть часов? Так скоро?"

Кайл Перри поднял телефон, посмотрел на время и удивился.

Погрузившись в игру, он никак не ожидал, что время пролетит так быстро.

Покачивая головой, Кайл Перри взял телефон, просто встал с кровати и вышел на улицу.

Полужинав, Кайл Перри купил большое количество продуктов и вернулся домой, чтобы пополнить запасы.

Это были такие продукты: лапша, консервы, рис, а также масло, соль и уксусный соус.

Если купить сразу слишком много, это вызовет подозрения, поэтому Кайл Перри не стал покупать много и планировал покупать понемногу каждый день.

К тому времени, как он вернулся домой, было уже восемь часов вечера.

Не торопясь играть в игру, Кайл Перри лег на кровать с мобильным телефоном и зашел на анонимный форум.

По сравнению со вчерашним днем сегодняшний форум выглядел гораздо более оживленным.

"Должно быть много новых игроков".

Подумав Кайл Перри.

На первый взгляд, здесь также много новых сообщений.

"3 июля официальный представитель откроет рынок торговли в городе Честер!!!"

"Я только сегодня обнаружил эту игру. Я был потрясен. Я думал, что это мой золотой палец. Я не ожидал, что в нее могут играть все".

"Наконец-то нашел организацию, ух ты, у тебя есть какие-нибудь стратегии?" Умоляю!"

"Благосостояние наступает. Если вы присоединитесь к официальному сайту, то получите оружие бесплатно, а это отличный способ открыть пустошь и исследовать ее!"

"Братья, есть ли в этой игре другие расы?" Я нашел кобольдов и не знаю, смогу ли я с ними общаться."

"На экипировку тратится много денег, также можно обмениваться материалами. Если вы заинтересованы, приходите скорее!!!"

"3 июля в Волшебном городе Честер откроется рынок торговли!!! "

"..."

Кайл Перри с первого взгляда привлекло первое сообщение.

После того как он зашел на сайт и посмотрел, в его глазах вспыхнул луч света.

"Официальный представитель действительно запустил торговлю".

Это хорошо.

По крайней мере, для Кайла Перри - да.

Поскольку организатором торговли является чиновник, по крайней мере, можно не беспокоиться, что кто-то воспользуется ситуацией.

В конце концов, такая игра может заставить людей набраться сил. Никто не знает, усилится ли тьма в сердцах других игроков. С официальным спонсорством, по крайней мере, внутренняя безопасность гарантирована.

И, таким образом, Кайл Перри сможет проводить игровые сделки с другими игроками.

Кайл Перри посмотрел на место. Оно находилось в пригороде, немного в отдалении.

Но думать об этом вполне нормально. Ведь эта игра не должна быть известна обычным людям, иначе она вызовет хаос. Чтобы избежать несчастных случаев, ее нужно держать подальше от мест, где собираются обычные люди.

Кроме того, Кайл Перри нажал на сообщение о встрече с кобальдом.

Человек, разместивший это сообщение, рассказал, что он был новичком, играющим в игру первый день. Как только он вошел в игру, то оказался в горах. Исследовав ее некоторое время, он обнаружил лагерь кобальдов.

Просто он не знал, хорошая или плохая другая сторона, поэтому не стал подходить необдуманно, и случайно узнал, что здесь есть место для общения игроков, поэтому захотел прийти сюда, чтобы спросить.

Ниже приведено множество комментариев.

Некоторые предлагают взять инициативу в свои руки.

Кто-то предложил тайно шпионить.

Другие предлагали пойти в обход.

В глазах Кайла Перри вспыхнула зависть.

"Кобальды, это же раса сокровищ".

Кобольды не очень сильны, но у них те же увлечения, что и у драконов - сбор блестящих вещей и добыча полезных ископаемых.

Кроме того, у кобольдов особый нюх, и они могут учуять местонахождение различных минералов. Поэтому, если кобольды живут группами, рядом с ними могут быть минералы. Но даже если их нет, в ваших руках обязательно окажутся полезные вещи.

Возможно, некоторые сокровища недоступны.

Но только железная и медная руда совершенно необходимы игрокам.

В дальнейшем они пригодятся при модернизации убежища.

Жаль, что я с этим не столкнулся, иначе не пришлось бы беспокоиться о проблеме ресурсов при модернизации убежища на ранней стадии.

Побродив по форуму некоторое время, Кайл Перри почти отдохнул. Он сел прямо и нажал на кнопку игры, готовый продолжить исследование.

Картинка на экране была тусклой, лишь слабый свет, исходящий от персонажа, разгонял окружающий черный туман.

Время от времени в горах раздаются звуки ревущих зверей.

Кайл Перри управляет персонажем и осторожно идет по горам.

Звук ветра был похож на вой призрака, что необъяснимо пугало.

На этот раз ему не встретилось ни одного зверя. Кайл Перри вздохнул с облегчением.

С его нынешней силой при встрече с загрязняющими зверями можно использовать только навыки, обычные средства не могут нанести никакого вреда.

Однако навык можно использовать только два или три раза, и после его применения нужно будет выйти из сети, чтобы восстановить магическую силу, поэтому с дикими зверями лучше не сталкиваться.

Но в это время Кайл Перри вдруг перестал управлять и прислушался.

Ему показалось, что вдалеке что-то движется...

<http://tl.rulate.ru/book/100758/3566388>