

Начиная с того, почему он был в этой игре, и заканчивая тем, почему его территория оказалась такой.

Конечно, он не получил ответа на первое.

Однако, на второе Ким Хён Ву получил шокирующий ответ.

— ...Прошло десять лет?

[Да, прошло десять лет с тех пор, как вы покинули Лартанию, Милорд. Территория без вашего управления пришла в упадок и регулярно разграблялась соседними территориями.]

— Что за чушь. Но на самом деле, что можно разграбить на этой бесплодной земле?

[На этой территории всё ещё живут жители.]

— Что? Где именно?

[На севере вы можете видеть дома.]

Ким Хён Ву перевёл взгляд на север.

То, что он увидел, было тем же самым местом, которое, как он ранее думал, было в руинах.

Едва сохранивший очертания домов, это был, по сути, трущобный городок, который вряд ли можно назвать руинами.

[Большинство жителей уехали, но около ста двадцати живых существ всё ещё живут здесь.]

— ...

Услышав это, на лице Ким Хён Ву появилось недоверчивое выражение, и вскоре перед ним появилось очень знакомое окно.

[Вот текущая подробная информация о вашей территории.]

Это было знакомое окно, в которое Ким Хён Ву заглядывал тысячи раз.

* * *

Территория: Лартания.

Развитие территории: -20.

Жители:

[Люди: 98]

Здания, находящиеся в собственности:

[Замок Лорда.]

Военная сила:

Нет.

Герои на территории:

Ким Хён Ву (Лорд).

* * *

Молча прочитав окно, которое появилось перед ним менее чем за пять секунд, Ким Хён Ву издал сдавленный смешок, один из многих, которые он не смог сосчитать.

— Это действительно состояние моей территории?

[Да, таково текущее состояние вашей территории.]

Слушая слова Лории, Ким Хён Ву невольно схватился за лоб.

Было слишком много проблем, которые нужно было решить.

Он был разочарован тем, что окно «территория», которое раньше было тяжёлым испытанием на пятьдесят страниц, чтобы просто пролистать, дошло до этого.

Он был взбешён тем, что развитие территории, которое никогда не было в минусе с момента запуска игры, теперь гордо отображало минус.

Но больше всего его разозлило то, что...

— Мои чёртовы деньги...

Десятки миллионов вон, которые он старательно потратил на развитие этой территории десять лет назад, просто испарились.

У него было непреодолимое желание закатить истерику, но Ким Хён Ву знал, что на данный момент это ничего не изменит.

Поэтому, вздохнув, он посмотрел на окно территории и спросил, цепляясь за лучик надежды.

В конце концов, несмотря на то, что Ким Хён Ву много тратил на территорию, реальная утечка наличных была в другом месте.

— Просто интересно, никого из Героев, которых я вырастил, не осталось, верно? — спросил он, вспоминая Героев, в которых он вложил все свои силы, работая в ночные смены как сумасшедший, несмотря на то, что был студентом.

[Да.]

Его слабая надежда была разрушена ответом НПС, и Ким Хён Ву инстинктивно прикрыл глаза руками.

Я так и думал.

Ким Хён Ву знал, что, скорее всего, ни один из Героев не останется.

В этой игре, Артейл, было недостаточно просто приобретать Героев через гачу; они нуждались в постоянном управлении и благосклонности, иначе они разорвали бы свои контракты и ушли.

Когда Ким Хён Ву активно играл, он тратил абсурдные суммы денег из-за страха, что его любимые Герои уйдут из-за снижения уровня популярности.

В конце концов, он ушёл из игры из-за безжалостной политики монетизации компании.

Если бы я знал, что это произойдёт, я должен был просто продолжать играть в игру.

Сожаление затопило его, но вскоре он глубоко вздохнул и взял себя в руки.

Теперь, оказавшись в ловушке игры, Ким Хён Ву знал, что должен восстановить свою территорию, чтобы выжить.

[Милорд, есть ещё кое-что, что я должна вам сказать.]

Голос достиг ушей Ким Хён Ву, когда он был глубоко погружён в свои мысли.

— Что?

[Вы размышляете о том, как восстановить свою территорию?]

— О чём ещё я мог бы думать?

Его ответ был с оттенком сарказма.

[Хотя хорошо подумать о восстановлении, есть более насущная проблема, которая требует вашего внимания в первую очередь.]

— Какая?

[Через пять дней произойдёт событие «Прорыв лабиринта».]

Но по ходу разговора ответы Ким Хён Ву приобрели вопросительный оттенок.

— Событие «Прорыв лабиринта»?

Хотя Ким Хён Ву сформулировал это как вопрос, он не был незнаком с событием «Прорыв лабиринта».

Событие «Прорыв лабиринта» в Артейл проводилось раз в два месяца, когда монстры высыпали из близлежащих лабиринтов, и игроки защищались от них, чтобы заработать награды.

Для игроков это было щедрое мероприятие, предлагавшее наличную валюту — красные камни и внутриигровую валюту — синие камни.

Однако это было выгодно только в том случае, если у вас были Герои и военная мощь, чтобы должным образом защититься от этого. В противном случае это не означало ничего, кроме опустошения вашей территории.

Другими словами, для Ким Хён Ву, которому не хватало сил, чтобы остановить «Прорыв

лабиринта», ситуация была ужасной.

[Возможно, вы в курсе, но если вам не удастся остановить «Прорыв лабиринта» шестьдесят раз, камень территории, который постоянно контролирует врата лабиринта, сломается, и ваша территория перестанет существовать.]

— Сколько раз осталось?

[Пока что вы позволили монстрам вторгаться пятьдесят девять раз. Остался всего один раз.]

— Чёрт возьми.

Осознав, что у него осталось всего пять дней, чтобы обеспечить своё выживание, Ким Хён Ву пробормотал себе под нос.

[Мой Лорд, возможно, пришло время отправить сообщение.]

— ...Сообщение?

[Возможно, вы забыли, но по возвращении Лорда на свою территорию они могут отправить одноразовое сообщение Героям, которые ушли.]

Ким Хён Ву получил это предложение от Лории.

<http://tl.rulate.ru/book/101485/3574338>