

Я вкратце рассказала, что произошло до того момента, как я вернулась с Мирой.

Хлоя нахмурилась. -У нас был спящий дракон так близко к городу... Как никто не обнаружил его до сих пор?

-Я использовала магию земли, чтобы закрыть вход, так что кому-то пришлось бы взбираться на гору и идти с самого верха, - сказала я и пожала плечами: -Но похоже, что в горе появилась трещина и открыла путь внутрь, пока я спала.

-А что с теми двумя мужчинами, которые держали Миру в плену?

-Они немного похудели?

Хлоя подняла бровь. -... Похудели?

-Да, примерно на голову, - бесстрастно ответила я. -Кстати о тех парнях, я нашла вот это в их убежище. -Я достала из инвентаря пузырек и положила его на стол.

Хлоя, решив проигнорировать тот факт, что я только что сказала, что убила двух человек, посмотрела на зелье: -Что это? Редко можно найти зелье, из которого пятый уровень [Идентификация] не может извлечь никакой информации.

-Это еще хуже, - сказала я с горьким видом, - десятый уровень дает только название -Экстракт убийцы разума. Эффекты все еще скрыты.

-Как вообще можно не увидеть информацию с десятым уровнем [Идентификации]?

-Вот это я и хотела бы узнать, - раздраженно ответила я. -Единственное, что я знаю, - это то, что он выводит тебя из себя и что они получили ящик от кого-то в Кайдоссе.

-Опять Кайдосса... Может, это связано с тем предыдущим делом? -Хлоя потерла подбородок.

-Дворяне, пытающиеся заполучить секс-рабынь, - это одно, даже если они пытаются заполучить пользователей магии... Но брать искателей приключений из этой страны? В то время как устройство, призванное сделать монстров сильнее, попадает в подземелье? Может быть, это и совпадение, но, пожалуй, стоит держать его в голове. Я не знаю, что за страна Кайдосса, но она мне уже не нравится.

-У них множество рудников, как различных металлов, так и ценных, таких как золото, но их сельское хозяйство и количество плодородных земель ставят их в зависимость от импорта продовольствия. Кроме того, они считают себя выше южных королевств, и в прошлом у них было много пограничных споров. Последние десять с лишним лет мы поддерживаем дружеские

отношения. Я мало что знаю, кроме этого, туда нелегко добраться.

-Почему?

-Они не позволяют никому пересекать границу, и у них нет гильдии искателей приключений. Насколько я понимаю, их солдаты справляются с монстрами.

-Хм, значит, их армия может быть сильнее, чем в обычной стране? Звучит хлопотно.

-Трудно сказать, наши солдаты тоже иногда побеждают монстров.

Я посмотрела на карту на стене. -Понятно... Но в конце концов это всего лишь предположения.

-Полагаю, да. Думаю, это все, что мне нужно было обсудить с тобой сегодня, может, у тебя есть что-то еще? -спросила Хлоя.

-Я хотела бы получить очки подчинения за побежденных монстров и все возможные квесты, которые я могла бы выполнить", - сказала я и указала на дисплей, в который все еще была вставлена моя карта.

-Дай мне минутку.

-Я также хотела бы получить ранг SSS или получить указания, что делать, чтобы его получить, - сказала я и хлопнула ресницами.

-Я не могу вот так просто повысить тебя до ранга SSS, даже зная, что ты абсурдно сильный дракон, - сказала Хлоя и постучала пальцем по столу, - у тебя должны быть достижения, подтверждающие твое повышение, а я даже не знаю, что это может быть, у нас никогда раньше не было ранга SSS.

-Думаю, эти не подойдут? -спросила я и достала семь карт из своего [Инвентаря].

-Что это? -спросила Хлоя и подошла к столу.

-Карты моей гильдии из прошлого.

Хлоя и Ханна посмотрели на карты, которые я разложил на столе.

-Здесь есть несколько разных рангов, - сказала Хлоя и указала на несколько из них.

-Разные ранги для разных временных периодов, - сказала я и указала на одну из них. -На этой были ранги от G до SSS, как и сегодня, на этой, кажется, от H до S, а на этой - от первого до десятого, причем десять - это максимум.

-Но на этой написано одиннадцатый ранг? -уточнила Ханна.

-Да, - ответила я, выглядя самодовольной.

-Интересно посмотреть на историю гильдии авантюристов. А что насчет этой, A1? -Хлоя указала на другую карту.

-Эта, мягко говоря, запутана. У вас были ранги от F до A, но также после каждой буквы были добавлены от 1 до 3. A1 была выше, чем A2 и A3, но многие люди считали, что большее число лучше. Не знаю, кому это пришло в голову.

-А как насчет этой, на которой написано A+++? -спросила Ханна, указывая на другую.

-По-моему, там было от E до A, а после добавляли - или +, так что вы начинали с E-, потом переходили к E, а затем, например, к E+. Тоже странная система.

-А здесь написано D, разве это не низко? -Хлоя указала на шестую карточку.

-Та версия гильдии была ужасной, поэтому я вернулась в свое логово, - сказала я и пожала плечами.

-В каком смысле она была ужасной?

-Вы не могли взять больше одного квеста, даже такого стоящего, как "Убить пять темных волков". Так что если бы я взяла квест, пошла и встретила стаю из десяти волков, то все равно получила бы только одно завершение квеста, так как они проверяли время, когда я приобрела магические камни с помощью магического устройства. У них также были награды, если где-то появлялся необычный монстр, но их можно было выполнить только по рангу.

-Что ты имеешь в виду?

-Например, если бы я, будучи D ранга, пошла и убила B ранга, они бы не дали мне вознаграждение, потому что я должна быть C ранга, чтобы выполнить его. Они также откажутся покупать материалы из недействительных баунти, вынуждая вас продавать их теневым подпольным торговцам, которые дадут вам жалкую цену. Не удивлюсь, если потом гильдия будет получать материалы по дешевке от этих торговцев.

-Звучит как кошмар для искателей приключений, - сказала Хлоя с раздраженным видом.

-Правда, они еще и свысока смотрели на женщин, так что я не смогла с этим смириться и ушла.

-А как насчет последнего? Это просто кусок металла с твоим именем.- Ханна взяла его и перевернула.

-Это была первая версия гильдии, в которую я вступила. Я говорю "гильдия", но на самом деле единственное, что их объединяло, - это то, что они принимали эту карту. Любой мог открыть гильдию и выдавать квесты. По-моему, в одном городе их было три, и все они были не больше обычных домов.

-Как они справлялись с такими квестами?

-Когда кто-то хотел дать запрос, его отдавали человеку, не имеющему никаких реальных знаний о монстрах, который ставил ему произвольный ранг сложности от одного до десяти. Чем выше ранг, тем выше денежное вознаграждение, причем в разных гильдиях оно было разным. Затем искатель приключений должен был заплатить до 10 % в качестве депозита от награды, чтобы взять квест. В случае неудачи гильдия оставляла деньги себе, а в случае успеха возвращала залог, но брала до 20 % в качестве платы за услуги.

Хлоя и Ханна просто смотрели на меня, ничего не говоря.

-Вот почему они не давали никаких званий. Они просто хотели, чтобы как можно больше искателей приключений получали деньги с депозитов и наград. Если кто-то умирал, он все равно получал задаток, так что в их понимании это была победа. Они также не несли никакой ответственности за квесты с неверной информацией, что случалось довольно часто. Например, если кто-то хотел найти медведя поблизости от деревни и заплатил награду за пятый ранг, а на самом деле медведей было двое, но он не хотел платить за седьмой ранг, поэтому солгал.

Хлоя нахмурилась. -Зачем тогда кому-то становиться искателем приключений?

-Это была профессия для молодых, смелых и глупых. Смертность была... скромной в лучшие дни, - сказала я и посмотрела на Хлою. -В общем, это был мой урок истории о некоторых прошлых версиях гильдии авантюристов.

-Это было очень интересно. Я бы с удовольствием послушала еще как-нибудь, - сказала Хлоя и вернулась к своему столу.

-Может быть, если найду время. Так что с моими очками подчинения и рангом?

Хлоя снова начала пролистывать список подчинения.

-О! - я стукнула кулаком по ладони и повернулась к Ханне: -Чуть не забыла. Возвращаясь из

подземелья, я наткнулась на карету, на которую напали бандиты, около двадцати или около того. У кареты было всего несколько охранников, и я помогла им. Не помню, как звали девушку, но она сказала, что они придут и сообщат об этом как о квесте через несколько дней или что-то в этом роде.

-Это довольно туманно, - сказала Ханна и подняла бровь.

-Я отвлеклась, ладно! Но у нее были длинные светлые вьющиеся волосы, шикарное платье, и она выглядела как знатная особа.

-Светлые вьющиеся волосы... А на карете была эмблема?

-Да, что-то вроде этого, - сказала я и нарисовала в воздухе нечто, напоминающее кленовый лист.

.. То есть вот так? -спросила Ханна и указала на табличку на стене.

-Вот это.

-Значит, девушка, которую вы спасли, - Тессилия Риссе, дочь лорда этого города.

-О? Ну, это хорошо, наверное, - сказала я и улыбнулась, - Разве она не должна путешествовать с большей охраной, если дороги настолько небезопасны?

-У нас тут не так много разбойников. Необычно, что нападение такого масштаба. -вмешалась Хлоя. -Мне придется отправить сообщение об этом рыцарям.

-Простите, что прибавила вам работы.

-Все равно меньше работы, чем гоняться за бандитами, - сказала она, закончив просматривать мой список подчинения. -Судя по тому, что я прочитала в списке подчинения, я могу повысить тебя до ранга А. Технически ты должна быть сразу же повышена до S или выше, но только столичная гильдия имеет право повышать кого-либо выше А.

-Понятно, - сказала я и постучала себя по подбородку, - тогда, наверное, мне следует отправиться в столицу?

-Если ты хочешь повысить свой ранг, ты практически вынуждена идти туда. Они также могут решить, что тебе придется делать для получения более высокого ранга. Но я бы хотела, чтобы ты осталась здесь и выполнила несколько моих просьб.

-Я всегда могу вернуться после поездки в столицу, - сказала я и попыталась выпутаться из того, что звучало как боль. -А как же квесты, которые я могла бы выполнить? Как ни стыдно это говорить, но я совершенно без денег.

-Ты можешь позаботиться об этом? Также не забудьте повесить ее до ранга А. -Хлоя взяла мою карточку и передала ее Ханне. -Ты принесла какие-нибудь материалы из убитых тобой монстров? За материалы с этих монстров можно получить солидную сумму.

-Я принесла тела, если у вас есть услуги по демонтажу

-... Тела, целые тела? Все? -Хлоя посмотрела на меня широко раскрытыми глазами.

-Да, я закинула их в свой [Инвентарь], так что они еще свежие.

Хлоя посмотрела на меня и вздохнула, после чего забрала у Ханны мою карточку и вставила ее обратно в устройство. Затем она продолжила записывать список монстров, после чего вернула карточку Ханне. -Иди и займись квестами, пока я отведу Луну на склад для демонтажа.

Мы вышли из кабинета и спустились по лестнице. Там я увидела Лиз, которая выглядела скучающей до умопомрачения. Я бросила на нее извиняющийся взгляд.

Ого, она действительно ждала меня все это время? Я тронута.

-Вот список монстров, которые мне нужны. Мы не сможем купить все, что у тебя есть сегодня, не разорившись, но это хотя бы начало. Если ты собираешься в столицу, у них бюджет побольше.

Я взяла список и увидела приличное количество монстров от средней до высокой сложности. Бегемота там, понятное дело, не было.

Просмотрев список, я указала на нескольких монстров. -Все хорошо, но я бы хотела оставить себе магические камни из этих шести. И еще два куска чистого энта. Все остальное в порядке.

-Все будет в порядке. Если вы можете положить тела в холодильную камеру, мы можем начать их разбирать. Скорее всего, мы закончим к завтрашнему дню, так что вы можете прийти и забрать свои деньги и материалы к тому времени.

Я положил тела монстров на пол в кладовой, заняв большую часть хранилища. -Тогда я приду завтра - сказала я и вышла в холл, не обращая внимания на взгляды демонтистов из гильдии.

На полпути через коридор я встретила Ханну, которая держала в руках мешочек, звенящий

монетами и золотой картой. -Поздравляю с повышением до ранга А, - сказала она с улыбкой. - Когда ты сказала, что покажешь мне орихалк, я подумала, что ты просто глупишь, но, похоже, ты говорила серьезно.

-Конечно, - сказала я и усмехнулась.

-Я с нетерпением жду этого, на этот раз по-настоящему! -Она рассмеялась: -А вот ваши деньги за выполненные квесты. Вы действительно очистили всю территорию. Обычно люди кладут часть денег в гильдию искателей приключений, но поскольку вам нужны были деньги, я дала вам всю сумму.

-Положить в гильдию?

-Да, если вы положите деньги в гильдию, то сможете снять их в любом месте гильдии с помощью своей гильдийской карты. Это удобно, если вы не хотите путешествовать с большими суммами денег.

Карта гильдии теперь удваивается как кредитная карта? Это удобно, если не считать того, что у меня есть [Инвентарь] и мне не нужно им пользоваться, конечно.

-Это действительно удобно. Спасибо за помощь, мне пришлось беспокоить вас гораздо дольше, чем я ожидала.

-С удовольствием. Интереснее, чем сидеть у прилавка, это точно, - улыбнулась она, - А еще я хотела бы поблагодарить вас за все, что вы сделали вчера. Лиз и Мира - мои подруги, и без тебя я бы потеряла их обеих, - сказала она и отвесила мне глубокий поклон.

-Все в порядке, просто так получилось.

-Я постоянно беспокоюсь о Лиз. Она не очень-то общается с людьми и старается все делать сама. Из-за этого ей было трудно поднять свой уровень настолько, чтобы получить следующее повышение класса. А когда она наконец присоединилась к вечеринке, случилось такое...

-Разве ты не говоришь сейчас о том, о чем не должна говорить?

-Кхм, кстати... -Она сказала, пытаясь сменить тему: -Не против ли я спрошу тебя о чем-то личном?

Она только что рассказала мне личную информацию об одном авантюристе, а теперь хочет спросить меня о чем-то еще? Если честно, половина сотрудников гильдии, вероятно, уже знает, что я дракон, не так ли?

Я подняла бровь и посмотрела на нее: -Конечно, но я оставляю за собой право не отвечать.

Она огляделась по сторонам и наклонилась вперед: -Я знаю, ты, наверное, сказал это в шутку, но ты действительно когда-нибудь кого-то ела?

И это она хочет знать? Я ожидала чего-то менее глупого.

Я закатила глаза. -Нет, не ела.

-О, хорошо. Мне просто любопытно.

У тебя есть возможность поговорить с древним драконом, обладающим кучей знаний, и ты решила спросить, не перекусывала ли я кем-то раньше...

-Если подумать, это был глупый вопрос, - смутилась Ханна.

Если подумать, я действительно никогда не ела людей, просто это звучит отвратительно. К тому же драконам не нужно есть, ведь они могут питаться маной, как монстры. Однако не есть и не нуждаться в еде - две совершенно разные вещи. Без еды и выпивки я бы, наверное, никогда больше не выходила за пределы своего логова.

Я вернулась в зал и подошла к столу, за которым сидела Лиз. -Прости, что так долго. Очевидно, у меня здесь было больше дел, чем я думала.

-Не беспокойся, я так и думала, что это займет какое-то время, когда ты вернулась после того, как убила всех монстров на севере и западе и попала к гильдмастеру.

-Как насчет того, чтобы вернуться в тот трактир, о котором ты говорила? Я не ела ничего, кроме одного шампура, с тех пор как проснулась.

-Звучит неплохо. Мира, наверное, тоже уже проснулась.

-Тогда пойдемте праздновать, - сказала я, когда мы вышли за дверь.