

"Дай-ка я... go...it действительно похоже на то!"

Глядя на себя в зеркало, девушка приоткрыла рот.

Действительно похоже на то!

Хотя Хэ Юй уже догадывался, что его внешность может быть похожа на внешность персонажа Кэ Цина, но когда он действительно увидел его, то все равно не смог сдержать потрясения в своем сердце.

Что такое косплей на уровне бога?

Это!

Девушка не сомневается, что если бы ее нынешняя внешность была перенесена в ее прошлую жизнь, она, вероятно, потопила бы всех поклонников Кэцин.

Бог восстанавливает!

"Смотри на свет, как я ~ избавься от всех обидчиков!"

Кэцин выглядит как очень милая девушка с кошачьими ушками, с оттенком высокомерия в глазах.

В то же время он также выполнил фирменный прием Кэ Цина.

Он сразу же использовал технику пердежа -наклонного удара мечом.

К счастью, здесь больше никого не было, иначе действия девушки были бы довольно забавными.

Однако комедия также раскрывает чувство наивности, привлекательности и справедливости. Красивые девушки всегда выглядят мило, независимо от того, насколько смешно они себя ведут.

Если у тебя некрасивая внешность, то неприятности доставляют только уродливые люди.

"Ха-ха-ха, сумасшедший Фу, прекрати играть!"

После того, как молодая девушка сделала движение, она уронила длинный меч, который

держала в руке, на землю и рассмеялась про себя.

"Ладно, ладно! Такой косплей, как у меня, просто идеален!"

После этого пришло время сделать и отредактировать фотографии.

Хотя внешность Хэ Ю вообще не требует редактирования фотографий, образ Хэ Юкоса и так идеален даже без редактирования фотографий.

Внешность - это справедливость!

"Но если я так поступлю, не будет ли это слишком резко? В конце концов, эти люди могут даже не знать, кто такой Кэ Цин".

Девушка коснулась подбородка и глубоко задумалась.

Но вскоре он отказался от этой идеи.

Не нужно думать ни о чем другом, все они старые извращенцы!

Если вы будете косплеить Кэ Цин, вы определенно привлечете большое количество трафика, и, по оценкам, это, по крайней мере, в сто раз увеличит внимание и популярность нынешнего Genshin Impact.

И в этот момент.

В компании Penguin в Ханчжоу.

В огромном офисе десятки людей обсуждали что-то за длинным столом.

Руководителем был мужчина средних лет в строгом костюме, и в его глазах читалась радость.

"Я думаю, все догадались, что произойдет в этом году, не так ли? Наша игра № 1 от Penguin Company, King of Glory, принесла доход более 30 миллиардов юаней. Если не произойдет ничего непредвиденного, в этом году Dragon Kingdom станет мобильной игрой № 1 и самым продаваемым проектом. Игра снова принадлежит нам!"

Когда мужчина средних лет произнес эти слова, в зале внезапно раздались бурные аплодисменты, а затем какой-то мужчина медленно встал и вступил в разговор.

"Менеджер Ду прав. Пока наш игровой отдел "Пингвин" поддерживает текущую текучесть кадров, этого будет достаточно. Стабильная работа сейчас очень важна для нас".

"Я слышал, что относительно небольшая компания по разработке игр в стране Кимчи недавно выпустила популярную игру. Стоит ли нам приобрести ее? Если нет, купите у них авторские права или не имеет значения, защищены ли они авторским правом".

"О, я слышал об этой игре, и я не думаю, что она настолько хороша. В любом случае, она не так популярна, как PUBG несколько лет назад! Нам не нужно ее перерабатывать. Если мы сможем получить права агентства, это будет лучше всего".

Люди, которые могут выступать на площадке, - это в основном менеджеры среднего и высшего звена компании Penguin.

И как раз в тот момент, когда эти люди разговаривали в середине собрания, внезапно мужчина в очках медленно встал.

"Вы слышали, что компания Wuyou Game собирается выпустить так называемую крупномасштабную игру с открытым миром? Я слышал, она называется Genshin Impact?"

Слова этого человека на мгновение заставили десятки присутствующих замолчать, но после этого на лицах всех присутствующих появилась загадочная улыбка.

Эта улыбка называется презрительной.

"Хахаха, крупномасштабная 2D-игра с открытым миром? Я спрашиваю вас, верите ли вы в эту новость? Если вы хотите создать такую 2D-игру, я думаю, вы все должны знать, насколько это сложно, их не так много, и их невозможно купить за миллиард! Как может компания, которая только начала свою деятельность в этом году, создать такую масштабную игру? Даже мы в Penguin не решаемся потратить сотни миллионов на такую игру!"

"Вам вообще нужно об этом думать? Конечно, это всего лишь трюк".

"Но этот рекламный ролик Genshin Impact, похоже, сделан действительно хорошо, это похоже на то же самое, ха-ха ~"

"Рекламные ролики? Мы тоже можем снимать рекламные ролики! За нами также стоит компания Xuanji Animation Production Company. Снять рекламный ролик непросто, не говоря уже о том, что компания Wuyou изначально занимается анимацией."

"Да, их компания изначально занималась анимацией. Ха-ха, нам в Penguin очень сложно создать такую крупномасштабную игру с открытым миром, как эта. Более того, у них небольшая компания, и они, вероятно, не смогут ее создать, даже если обанкротятся".

"Хахаха~ Я действительно не знаю, о чем они думают. Они действительно планируют провести закрытое бета-тестирование?"

Только оппонент знает оппонента лучше. Они, компания Penguin, даже не смотрят свысока на этот метод зарабатывания денег с помощью уловок. Им вообще не нужно их обманывать. Это открытое ограбление.

Поскольку это игра с открытым миром, не означает ли это, что 007 - это отдельная игра? На автономных играх вообще не зарабатывают денег.

"Я думаю, в этом году мы сможем заранее подготовить праздничную вечеринку! Я бы не сказал, что игра King of Glory действительно очень долговечна и может приносить нам десятки миллиардов дохода каждый год.

И нам нужно только обновлять новые скины и оптимизировать игровую среду".

Хэ Ю - относительно решительный человек.

Прошло всего несколько месяцев с тех пор, как он готовился к запуску Genshin Impact, и теперь Genshin Impact готовится начать внутреннее тестирование.

Квота на внутреннее тестирование распределяется очень быстро.

После выхода рекламного ролика список внутренних бета-версий будет опубликован всего через несколько дней.

Но очевидно, что немногие обращают на это внимание!

Несмотря на то, что существуют очень изысканные рекламные ролики и методы продвижения, Genshin Impact пока не пользуется особой популярностью.

Главная причина, по которой "Чжунъюань Шэнь" был так популярен в прошлой жизни, заключалась в том, что Ми Хуэйю потратила сотни миллионов на его продвижение, и даже некоторые ведущие транслировали "Юань Шэнь".

Но Хэ Юй этого не сделал.

Как можно тратить деньги на покупку трафика? Она сама по себе "трафик".

Хэ Юй вполне уверен в своей славе. Если он начнет действовать, то, несомненно, сделает Genshin Impact полностью популярным в мире. .

<http://tl.rulate.ru/book/104017/3865006>