"Увы, я думаю, что Genshin Impact снова исчезнет. Наконец-то я нашел игру получше!"

Вздохнул сотрудник Penguin.

"Действительно, жаль, такая хорошая игра~"

"Интересно, переживет ли Genshin Impact закрытое бета-тестирование?" Учитывая нынешнюю популярность Genshin Impact, если она выйдет на стадию публичного бета-тестирования, она определенно принесет много денег! Не исключено, что игра будет поставляться за рубеж!"

"В любом случае, мы в Penguin Company не сможем воспроизвести эту игру за короткое время!"

Руководители Penguin также очень хорошо это знают.

Если бы это была обычная игра и у Penguin были финансовые ресурсы для ее воспроизведения, то, вероятно, на ее завершение ушло бы несколько недель или месяцев.

Но перед лицом изначального бога они не осмелились отказаться от таких грандиозных амбиций.

Потому что как качество картинки, так и производительность Genshin Impact намного превосходят нынешний уровень игр в Dragon Country.

"На самом деле, честно говоря, я немного завидую Genshin Impact. Это называется игрой! Посмотрите на все эти дурацкие игры, которые выпускает наша компания Penguin".

Да, хотя все они являются сотрудниками Penguin Company, это не мешает им смотреть свысока на то, что делает Penguin Company.

Именно из-за подавления деятельности Penguin многие изначально очень хорошие игры обанкротились.

Поскольку Хэ Ю относительно известен за рубежом [577], хотя многие зарубежные фанаты никогда не слышали о Genshin Impact, они очень хорошо знают Хэ Ю.

Естественно, Айвудживу заинтересовался оригинальным богом.

Genshin Impact пользуется наибольшим влиянием в Стране Сакур.

Страна Сакур изначально была страной, богатой анимацией, и в Долине Сакур много мертвых

отаку. Они не могут противостоять двумерной открытой игре, такой как Genshin Impact, и просто превратились в руины.

Видео с Хэ Юкосом Кецином стало хитом в Sakura China и собрало миллионы лайков и ретвитов.

Ниже Хэ Юй расположены два слова "изначальный бог".

"ой! Он действительно снова косплеит? Кого она изображает на этот раз? Почему это так привлекательно?"

"Нет, у меня (bjbd) пойдет кровь из носа. Не слишком ли это мило? Красивая девушка с двойными хвостиками, кошачьими ушками и в черных чулочках. Эта девушка выросла на привлекательности, верно?

"Такая красивая? Не правда ли, эта красота немного нереальная? В ней используются какие-то высокие технологии? Я никогда не видел такой красивой девушки!"

"Нет, нет, нет, я не думаю, что это высокие технологии! Если это высокие технологии, я могу сказать это с первого взгляда. Кажется, в глазах этой девушки есть какая-то аура. Такие умные глаза определенно не являются результатом высоких технологий. Технологии могут это дать!"

"То, что вы сказали выше, верно. Эту девушку зовут Хэ Ю, я давно обращаю на нее внимание. Он никогда не красился, не говоря уже о том, чтобы использовать высокие технологии. Это настоящая, чисто естественная красота".

"Вы еще не сказали мне, как зовут персонажа для косплея этой девушки? Я никогда не видела такого красивого косплеера!"

"Разве ты не знаешь? Косплей-персонажа этой девушки зовут Кэцин. Это масштабная двухмерная игра с открытым миром, которую только что выпустили в Dragon Kingdom. Я слышал, что она очень популярна в Dragon Kingdom. Я ничего не знаю об этом. После публичного бета-тестирования этой игры, не могли бы вы попробовать ее в нашей младшей школе Сакуры?"

- Воздействие Геншина? Двумерная ролевая игра с открытым миром? Отличается ли игра Dragon Kingdom тем, что она очень дрянная? Я думаю, что маловероятно, что игра такого уровня может быть создана. Ты мне лжешь?"

"Конечно, это невозможно. Теперь поищите Genshin Impact в Интернете. Эта игра - действительно масштабная игра с открытым миром. Я чувствую, что эта игра определенно может стать божественной!"

"Боже мой, это действительно масштабная игра с открытым миром? Такого рода игры, мастерство исполнения и моделирование персонажей просто потрясающие!"

"Является ли этот город Лиюэ Королевством Драконов в нашей реальности? Этот архитектурный стиль похож на древний архитектурный стиль Королевства Драконов. Этот город Лиюэ определенно был Королевством драконов в древние времена.

"Боже мой! Эта игра воплотила в жизнь все мои фантазии о Королевстве драконов. Фейерверки просто великолепны. Я чувствую, что было бы чудесно жить в таком мире".

"Видно, что эта игра под названием Genshin Impact определенно сделана с большой тщательностью, иначе она, вероятно, была бы похожа на другие игры в Dragon Kingdom!"

"Такая идеальная игра, что если она действительно выйдет в публичном бета-тестировании, я обязательно ее куплю! Это равносильно еще одному идеальному миру!"

Многие отаку в Стране Сакуры находятся под большим давлением. Увидев прекрасные пейзажи континента Тейват в "Геншин Импакт", все они, естественно, влюбились в него.

Это было так красиво, что они не могли удержаться.

Естественно, "Геншин Импакт" также стал популярен в Сакураго.

Он почти сразу стал популярен в половине мира. Никто не сможет отказаться от такой масштабной игры с открытым миром.

Даже если есть много игровых компаний, которые завидуют Genshin Impact, они ничего не могут с этим поделать.

Поскольку качество Genshin Impact настолько высокое, обычные игровые компании просто не могут его выпускать. Даже такие игровые компании, как Penguin, которые уже являются ведущими силами в Королевстве Драконов, не могут восстановить влияние Genshin за короткий промежуток времени. Резной.

Давайте сначала не будем говорить об игровом моделировании. Во-вторых, это сюжет в игре. Самое сложное - написать сценарий.

Даже Penguin не смог бы создать такую качественную игру без многолетнего опыта.

Более того, некоторые архитектурные стили в Genshin Impact должны быть созданы в строгом соответствии с реальной классикой, что требует огромного количества трудовых и материальных ресурсов.

В процессе создания Genshin Impact Ми Хуэйю консультировался со многими мастерами традиционной китайской культуры.

В частности, часть музыки в Genshin Impact очень высокого качества. Говорят, что за командой Mi Huyou в Genshin Impact стоит команда экспертов, отвечающих за дизайн фоновой музыки, и все они - большие ребята, специализирующиеся на разработке музыки для Genshin Impact.

В Dragon Kingdom и даже во всем мире ни одна игровая команда не осмелится заявить, что может идеально воссоздать Genshin Impact за несколько месяцев.

Уникальность - это отличительная черта Genshin Impact. Пока такая качественная игра, как эта, не будет приобретена другими, она определенно станет популярной.

И это невозможно скопировать!

Genshin Impact отличается от PlayerUnknown's Battlegrounds. PlayerUnknown's Battlegrounds очень легко скопировать, а фрагменты кода очень просты. Для Penguin это совсем не сложно.

Но Genshin Impact отличается!

Поистине уникальный!.

http://tl.rulate.ru/book/104017/3865099