

Внезапный звук бьющегося стекла возвестил о том, что в его владения проник посторонний, и Коликс не смог сдержать раздраженного вздоха. "Что тебе нужно, Винни?" устало спросил Коликс. Похоже, его слова стали сигналом, которого ждал незваный гость, потому что уже через секунду перед Коликсом появился высокий силуэт, состоящий из звезд и планет.

"Сколько раз я говорил тебе не называть меня так?!" Силуэт сердито оскалился, и на мгновение звезды и планеты превратились во что-то другое, но не успели они полностью принять свою форму, как вернулись к обычному виду.

Не обращая внимания на стоящее перед ним существо, Коликс спокойно ответил: "Считаем на этот раз..." Винни, как теперь называли силуэт, не обрадовался своему имени, но не стал высказывать никаких других претензий. Что бы он ни сказал, это не изменит Коликса, а о космическом существе и так знали почти все.

Коликс предпочитал простые имена для божественных существ, а не те нелепые, которые все они выбрали для себя, когда только появились на свет. Он дал им всем их собственные имена, и хотя одни не возражали, другие были против, поскольку им казалось, что они теряют часть себя, которая делала их теми, кем они были.

Коликс решил, что это просто потому, что никто, кроме них, не может произносить эти чертовы имена, и они хотят чувствовать свое превосходство. Впрочем, ему было все равно, они же ничего не могли ему сделать.

"Почему это я всегда должен с тобой разговаривать?" риторически прошептал Винни, хотя Коликс решил ответить на этот вопрос. "Думаю, потому, что ты не умеешь играть в азартные игры, что вполне логично, потому что, как я слышал, ты сосешь член, как шлюха за два доллара".

Винни не оценил этот ответ, что, похоже, только заставило Коликса улыбнуться ему. "Это было много веков назад, когда мы все экспериментировали! Не забывай, у тебя тоже была экспериментальная фаза!" заявил Винни, немало позабавив Коликса.

Это была правда. Эоны назад он, как и остальные, экспериментировал со смертными, хотя, в отличие от Винни и большинства из них, никогда не останавливался и не стыдился этого. Он прожил почти все жизни, какие только можно прожить в смертных мирах, - от императора до маленькой рабыни. Черт, он даже экспериментировал в образе нескольких животных, но это было не так весело.

Охота на людей в качестве диких хищников была довольно забавной, но лишь на некоторое время. После того как он породил то странное существо, которое чуть не уничтожило целый континент, Коликс решил, что спариваться с животными не совсем полезно для планеты, на которой он это делает. Но это не мешало ему попробовать еще раз, только он был более осторожен в этом вопросе.

"Ах да, я припоминаю нечто подобное. Хотя никто никогда не называл меня "Петухом". Скажи мне, сколько смертных использовали тебя как..." Коликс не успел договорить, как Винни закричал: "Хватит! Я пришел сюда не для того, чтобы предаваться старым воспоминаниям!" Честно говоря, Винни вообще бы не пришел, если бы его не втянули в это остальные. 1

Как и он, никто из остальных не хотел разговаривать с Коликсом, в основном потому, что он был дрянью, а еще потому, что ему нравилось влезать в их головы. Коликс был как надоедливый старший брат, которого они не хотели, но тем не менее он был у них.

"У вас есть чемпион?" спросил Винни, переходя к главной причине, по которой он вообще здесь оказался. "Неужели прошло уже 100 000 лет? Могу поклясться, что до следующего воссоединения еще 99 000 лет. Нам действительно следует изменить этот режим, сделав его раз в 1 000 000 лет. Если мы будем видеться слишком часто, эти встречи могут потерять всякий смысл". сказал Коликс, заслужив раздраженное ворчание Винни.

"Только убедитесь, что в ближайшие 100 лет у вас будет свой чемпион. И никакого жульничества на этот раз. Мы все создали правила, чтобы не дать вам сделать то, что вы сделали в прошлый раз". заявил Винни, и через мгновение в его руке появился список правил.

Взяв бумагу, Коликс прочел правила с ухмылкой на лице. "В свою защиту скажу, что в прошлый раз я не нарушил ни одного правила". сказал он, к явной досаде Винни.

"Ты взорвал всех чемпионов в течение первой минуты игры. Ты хоть представляешь, как долго я готовил своего героя к этой игре?! 12 000 ЛЕТ! Он был воплощением совершенства, а ты уничтожил его раньше, чем у него появился шанс!" разглагольствовал Винни, явно выплескивая свои претензии, которые он сдерживал в себе последние 99 900 лет.

И это было правдой. Коликс потратил недели постоянных исследований и экспериментов, чтобы создать бомбу, создающую разумные черные дыры, почти неуязвимые, которые он использовал для своего чемпиона. Восхищались ли остальные его творением? Нет, они были слишком заняты нытьем о своих мертвых чемпионах, чтобы понять, насколько великим было это изобретение.

А теперь вот оно, правило, запрещающее вводить подобные вещи в следующую игру. "Пошляки". подумал он, немного раздраженный некоторыми правилами, которые он увидел в списке. Ему придется отказаться от некоторых идей, которые он придумал для предстоящей игры, но это не так уж и важно.

"Ну что ж. Я понял правила, так почему бы вам не убраться обратно туда, откуда вы пришли?" сказал Коликс, покончив с маленьким воссоединением. "Только на этот раз пусть будет достойный чемпион". сказал Винни и исчез из виду.

Убедившись, что Винни ушел, Коликс щелкнул пальцами, и прямо перед его глазами возник крутящийся вихрь. Заглянув в него, Коликс увидел маленькое теневое существо, сбившееся в клубок в пещере, внутри которой медленно растворялся голубой кристалл.

Это существо было Зетриком, демонической расой, созданной им самим около миллиона лет назад. Эта раса процветала за счет магии, и в арканских искусствах им не было равных. Однако без магии они были не более чем насекомыми. Когда магии в мире больше не было, популяция зетриков вымерла, пока не остался только один, за которым Коликс сейчас наблюдал.

"Зная то, что ты знаешь сейчас, сможешь ли ты изменить свою судьбу и судьбу другого мира?" спросил Коликс и взмахнул рукой, после чего вихрь внезапно изменился.

-----

(Саврин Кинкейд)

Саврин лежал на холодной земле пещеры и размышлял о том, как все вообще дошло до такого. Не прошло и ста тысяч лет, как магия процветала по всему миру, и можно было подумать, что ее запасы безграничны. Как же ошибочно было это предположение.

Когда-то в мире существовали сотни тысяч представителей его вида, а теперь он был уверен, что остался только он. Он позаботился об этом.

Маги пришли к его роду чуть больше тысячелетия назад с просьбой о помощи, прежде чем война приняла худший оборот, но он и остальные тогда отказали им. Слишком долго он и другие держались в стороне от мира людей, считая себя намного выше их и других рас, и не думали, что это стоит их времени.

К тому же, если учесть все, что маги сделали с другими расами и не-магами, то они были в выигрыше. Кроме того, маги, эльфы, гномы и другие расы тысячелетиями не встречались с Зетриками, скорее всего потому, что боялись их, а просить о помощи, не давая ничего взамен, было слишком тяжело, и, конечно, было хорошо известно, что Зетрики не любят делать больше работы, чем им нужно.

К тому же никто из зетрийцев не считал, что люди могут представлять такую угрозу, в том числе и Саврин. Как они доказали, что все ошибались.

Размышляя о том, что с ним случилось, Саврин выкачал из кристалла маны последние капли магии. В его хранилище еще оставалось несколько сотен кристаллов, но с каждым днем на выживание уходило все больше кристаллов. С такими темпами он исчерпает свой запас чуть меньше чем за год.

Он уже обшарил весь мир в поисках чего-нибудь, что могло бы изменить ситуацию к лучшему, но война между проклятыми людьми и магами превратила мир в сплошную пустошь. Кроме того, что он был последним представителем своего рода, он был уверен, что на самом деле является последним живым существом на всей планете.

Пока он лежал и оплакивал свои прошлые ошибки, в пещере вдруг раздался голос. "Зная то, что ты знаешь сейчас, изменишь ли ты свою судьбу и судьбу другого мира?" Вскочив на ноги, Саврин попытался найти того, кто произнес этот голос, как вдруг в него словно врезалась волна энергии, которой он не ощущал уже много веков.