

[Имя] Юки

[Раса] Архидемон

[Класс] Повелитель Демонов

[Уровень] 1

[ХП] 2100/2100

[МП] 6700/6700

[Сила] 651

[Выносливость] 685

[Проворность] 550

[Магия] 897

[Ловкость] 1250

[Удача] 70

[Очки навыков] 5

[Уникальные навыки]

— Глаз маны;

— Понимание языков.

[Навыки]

— Коробка предметов;

— Анализ Lv. 1.

[Титул] Повелитель Демонов из другого мира.

[DP] 1000

Подожди минуточку, внимательно все посмотрев, я понял, что не просто перестал быть человеком, я стал Повелителем Демонов. Это беспокоит.

«... Хмम्म, похоже... Похоже хранителя, отвечающего за подземелье, как правило, называют Повелителем Демонов.» — это всплыло в Википедии моего разума.

Также, претерпело изменения и мое имя, потеряв фамилию, став просто Юки. Поначалу я думал, что это девичье имя, но теперь мне кажется, что все в порядке. У меня не было ничего, с чем можно было бы сравнить состояние моих характеристик, чтобы понять, хорошие они или нет, но чрезвычайно низкая Удача меня, немного беспокоит... Ну, я умер в аварии, так что я думаю, она такая и есть. Не совсем понятно, почему Ловкость[1] на голову выше других. У меня, как бы, не было хобби заниматься ремеслом или чем-то подобным.

Когда я проводил пальцами по перечисленным навыкам, появлялась дополнительная информация.

Значения навыков Анализ, Коробка предметов и Понимание языков, вполне соответствует их названию. Количество предметов, которые я могу проанализировать повышается с уровнем и количеством маны. Количество вещей, которые можно хранить в Коробке предметов, также увеличивается с уровнем. Ну а Понимание языков и так очевидно. Что касается Глаза маны... похоже, это особый расовый навык. Вероятно, я мог бы увидеть ману противника, но я действительно, еще не понимаю его полезности.

Очки навыков, похоже представляют собой количество очков, которые я могу использовать, чтобы прокачать свои навыки. Кажется, мой текущий предел уровня навыков равняется 10. По мере того, как будет расти уровень навыков, количество очков, которое нужно вложить для увеличения уровня навыка будет расти пропорционально.

Затем, когда я попытался проверить свой титул, было показано это...

[Повелитель Демонов из другого мира] Тот, кто явился из другого мира.

Это то, что я получил, использовав навык Понимание языков.

«... Ах, да. Это, ведь, действительно другой мир, не так ли? Ну, что-то вроде этого я и ожидал.»

Теперь, после того, как я пробежался по основам экрана состояния, я закрыл его и открыл Каталог DP. Как и следует из названия, это каталог вещей, которые вы можете приобрести за DP — очки подземелья (Dungeon Points).

Тут было много вещей из фэнтези мира. Мечи, щиты и доспехи, а также предметы для повседневной жизни, такие как зубная щетка, стакан для питья и еда. Похоже, если у тебя есть тонна DP, можно даже получить видеоигру. Это что интернет-магазин?! Ну, поскольку это удобно, жаловаться я не буду. Возможно, что в этом Каталоге DP существует два вида вещей: те, которые известны только мне, и те что в этом подземелье были изначально. В противном случае, вещи подобные видеоигре или зубной щетке не могли бы существовать здесь, ведь они из другого мира. Да и товары с Земли, относительно дороги, по сравнению с товарами этого мира. Похоже, мне понадобится некоторое время, чтобы приобрести эти вещи.

Гача — это просто лотерея. Ни больше, ни меньше. Внутри присутствует четыре варианта на выбор: 100DP, 1000DP, 10000DP, и 100000DP. Но я не знаю, что из этого выйдет пока не попробую одну.

И последняя опция, Подземелье, имеет основные функции, необходимые в подземелье, например: уровни подземелья, расширение, призыв монстров и т. д.

«Хорошо, с деталями разберусь позже.»

... Подземелье — это живое существо.

Оно рождается в местах, где магическая эссенция этого мира вырывается наружу. Подземелье, появившееся, совсем недавно, без сомнений слабо и может быть легко уничтожено. И одни из тех, кто приходят его уничтожить, в основном, люди. Они, скорее всего приходят за ядром подземелья — это драгоценный камень радужного цвета, который я недавно видел. Выглядит довольно редким. А также, дикие монстры этого мира, тоже, не против завладеть драгоценным камнем с огромным количеством манны внутри, и приходят, чтобы напасть.

«... Короче говоря, для подземелья, все вокруг враги.»

И поэтому подземелье призывает хранителя и старается повысить свою выживаемость. Это открыло путь к совместному существованию. Повелители Демонов призываются именно так. Они управляют подземельем и защищают его. В большинстве случаев, подземелья, призывают своего Повелителя Демонов из окружающего мира. Но поскольку место, где появилось это подземелье, было переполнено магической эссенцией, оно похоже имеет больше власти, чем большинство других. Используя большое количество этой мощи, оно призвало меня, как своего хранителя, так как я был более подходящим для него, Повелителем Демонов.

«Похоже, с точки зрения подземелья я больше других подхожу на роль Повелителя Демонов. Это довольно прискорбно.»

Причина, по которой я был перерожден из человека в Архидемона, это еще одним механизмом самообороны подземелья. Оно, вероятно, решило, что его выживаемость увеличится, если я буду Архидемоном, нежели человеком.

«Кажется, это было бы невозможным, если бы душа не подходила для этого, но... Ну, да, возможно это так. Наверное, потому что персонаж в игре, которым я играл больше всего был Архидемоном, так что, возможно, именно это и стало решающим фактором... Кого я обманываю?.. Однако, наличие власти, не такое уж и плохое чувство.» — после того, как знания были переданы в мой мозг, я понял, что этот мир был намного опаснее, чем предыдущий. Тонны монстров, тонны войн. Кроме того, Повелители Демонов с низким IQ, убивающие людей на право и налево, породили ненависть ко всем Повелителям.

Родившись в таком мире, как Повелитель Демонов, вероятно лучше иметь некоторую силу, чтобы увеличить, также и свою выживаемость.

Я зыркнул на драгоценный камень, заставивший меня испытать, такую сильную боль, это раздражающее долбанное ядро подземелья.

Поскольку сила подземелья влияет на выживание Повелителя Демонов то, если подземелье будет уничтожено, то и сам Повелитель Демонов умрет. Также, поскольку оно отдает большую часть своих ресурсов Повелителю Демонов, то если Повелитель Демонов умрет, сила подземелья, также резко снизится и все закончится смертью.

«... Короче говоря, мы разделяем одну жизнь.»

— Дерьмо, призвал меня, в такой неприятный мир.

Однако, если бы не этот парень, то я бы никогда не очнулся. Я коснулся ядра подземелья еще раз. Оно больше не причиняло мне сильной головной боли. Теперь, это мое второе сердце.

«... Поскольку мне выпал шанс на вторую жизнь, я буду жить на полную катушку... все время, защищая этого парня... да, звучит не так уж и плохо.»

Пока я задавался этими вопросами, я вспомнил, что так и не проверил свою внешность после перерождения в Архидемона, так что я зашел в Каталог DP и приобрел себе зеркальце...

[1] Разница между "Проворностью" и "Ловкостью" заключается в том, что первое влияет на маневренность, уклончивость и быстроту движений, а последнее это "ловкость рук".

<http://tl.rulate.ru/book/10427/202986>