

Я следовал за наблюдателем, который прыгал с крыши на крышу. Он двигался как персонаж из боевика, но по какой-то странной причине его прыжки напомнили мне кролика. Пока я его преследовал, во мне все сильнее нарастали возмущение и гнев, ведь это было еще той болью в заднице. Но я собирался поймать его. И когда я это сделаю, он мне за все заплатит.

Но вдруг в моей голове проскользнула случайная мысль. Знаете, а ведь это может оказаться именно тем шансом, которого я так ждал.

Я смог, не вызывая подозрений отделаться от Героя и Ордена, с которым она связана. Если бы я остался с ними и дальше, то вероятно, застрял бы в составе одного из отрядов Церкви и потерял бы возможность действовать самостоятельно, а это нехорошо. Поэтому я думал о том, как в конечном итоге ускользнуть от них. Но теперь, необходимость в этом отпала.

Мальчик-кролик, чудо-ниндзя, направлялся прямо к королевскому замку. Преследуя его, я в конечном итоге окажусь прямо во вражеской крепости. Путь, который он выбрал, буквально привел меня туда, где я должен быть. По дороге я понял, что наш маленький инцидент вызвал слишком много шума. Принц и его союзники скоро поймут, что Церковь собирается свергнуть его с престола. Это был только вопрос времени. Да и на то, чтобы поймать наблюдателя много времени не нужно, но скорее всего я не смогу получить от него, какой-либо важной информации. Он был, просто еще одним агентом. Сомневаюсь, что он вообще что-то знает.

Лучше всего было продолжать следить за ним. И поэтому, я перестал думать о тех способах, которыми я мог избить его до потери сознания, и просто продолжил следовать за ним на расстоянии. Конечно же под моим навыком скрытности, который был активен с самого начала.

Преследование, само по себе, было довольно рутинным занятием. Я отталкивался от крыши, пролетал по воздуху, приземлялся и повторял все сначала. Поначалу это было довольно трудно. Я все время спотыкался и чуть не падал на землю. Это заняло некоторое время, но в конце концов я все-таки освоился.

Поначалу я подумывал о том, чтобы просто расправить крылья, так как я не был заинтересован в освоении паркура. Но, увы. Я не хотел рисковать быть замеченным, каким бы низким ни был риск. Конечно, еще оставался шанс, что меня кто-нибудь заметит даже без крыльев. С другой стороны, если меня заметят с раскрытыми крыльями, то это будет пустой тратой всех усилий, которые я потратил, притворяясь человеком. Я не намерен выбрасывать потраченные усилия на ветер, без реальной на то причины.

Секунду. А являются ли Повелители Демонов на самом деле демонами? Или это технически две разные вещи? Моя раса немного изменилась, когда я эволюционировал, и я не думаю, что нужно действительно быть демоном, чтобы господствовать над ними, верно? Тогда кто такие Повелители Демонов?

Большинство рас были довольно четко определены. Люди были... ну, людьми. У зверолов были звериные черты лица. Полулюди, такие как гномы и эльфы, были определены как существа, похожие на людей по своей природе. Демоны, однако, были не так хорошо

определены. Они в буквальном смысле воспринимались, как все остальное. Все, даже отдаленно гуманоидное, что не походило на человека, получеловека или зверочеловека, считалось демоном. Если мы будем придерживаться этого определения, то думаю, что технически я демон.

Проблема с вышеупомянутыми определениями заключалась в том, что они были довольно неоднозначными. В частности, не было четкой границы между получеловеком и демоном. О полулюдях думали, как о полулюдях и люди принимали их таковыми только потому что они были немного более похожи на людей по своей природе. С другой стороны, демоны, по-видимому, следуя устоявшемуся мнению, были немного более вспыльчивы и воинственны.

Но опять же, термины были расплывчатыми и зависели от субъективного суждения.

Несмотря на то, что я сам начинал как Архидемон, я не так уж много знал о демонах. Одна из немногих вещей, которые я слышал о них, заключалась в том, что им не хватало единства, что имело смысл, учитывая то, что их определяло.

Под понятие демон, попадало слишком большое количество различных групп. Для них имело смысл быть несопоставимыми по своей природе. Единственное сходство между племенами демонов, согласно Лефи, заключалось в том, что почти все они были мышцеголовыми. Когда большинство людей думали о демонах, они думали о членах расы демонов или о крылатом племени. Таким образом, эти две расы и другие подобные им стали известны как образцовые примеры того, что значит быть демоном. Была только одна проблема. И демоны, и крылатые выступали за то, что сила была всем. Оба племени верили, что править должны сильные. И поскольку они считались яркими примерами, большинство других племен последовали их примеру. Поэтому подавляющему большинству демонов не потребовалось много времени, чтобы стать настоящими головорезами.

Тем не менее, было очевидно, что не каждый представитель демонической расы был полностью сосредоточен на том, чтобы стать сильнейшим. Среди них были и не бойцы. Например: Лейла. Наша местная демоническая девушка была более или менее полной противоположностью мышцеголовых. Хотя она немного странная, так что это может быть относится только к ней. Ах да, кстати, о Лейле...

Она рассказала мне довольно много о нынешнем состоянии мира. По ее словам, нынешние лидеры демонов больше не верили, что смогут победить людей в одиночку. Не так давно, они отбросили в сторону все разногласия между собой, зверолоудьми и полулюдьми и начали сотрудничать, объединив силы в попытке справиться с человеческой угрозой. Более того, были предприняты попытки собрать наиболее разумных демонов, чтобы разработать стратегию на будущее. Вот только последнему, сильно мешало то, что между расами и их представителями существовали слишком большие различия. Интересно, на что похожа страна, управляемая демонами. Наверное, мне стоит как-нибудь ее навестить.

Обдумывая все это, я продолжал преследовать того человека. Прошло немного времени, и мы, наконец, достигли центральной части столицы - замка, на который я смотрел издали с тех пор, как впервые начал эту погоню за диким гусем.

Это было великолепное сооружение из чистого белого камня. Он был отполирован, безвкусен, и это в основном все, что можно было ожидать от аккуратного маленького замка. Хех. Мой гораздо лучше.

Но долго наслаждаться ощущением превосходства мне не дали. Мальчик-кролик наконец перестал прыгать с крыши на крышу, достигнув своей цели. Спрыгнув со здания и приземлившись обратно на землю, он обогнул замок и вошел не через главные ворота, а через задний вход, который был расположен вдоль одной из его внешних стен.

Единственный солдат, стоявший на страже, попросил у него удостоверение, которое он вытащил из-под плаща с капюшоном. Затем он снова начал двигаться и на этот раз направился к двери, ведущей внутрь замка.

Я продолжал следить за ним. Стараясь производить, как можно меньше шума, я осторожно перепрыгнул через стену и двинулся к двери. Честно говоря, я был немного напряжен, поэтому сделал глубокий вдох, чтобы успокоить нервы, и потянулся к дверной ручке.

Только чтобы обнаружить, что она не поворачивается.

Слышался только какой-то дребезжащий звук, и на этом все. Дверная ручка не сдвинулась с места, и дверь не открылась. Дверь была заперта. Дерьмо. Я должен был это предвидеть. Конечно, люди запирают за собой двери. Почему бы и нет?

Хоть мои действия и должны были насторожить человека, сообщив ему, что что-то не так, как оказалось, мне повезло.

- Кто там? - Потому что, хоть это и казалось подозрительным, человек просто открыл дверь и высунул голову наружу. Похоже он думал, что я охранник и что у меня к нему дело, но он ошибался.

Первое, что я сделал, увидев его лицо, это повернул бедра и нанес третий за сегодня удар с разворота. С тихим стоном, его голова ударилась о стену, и освободив дверной проем, он рухнул на пол. Но так оно и было. Он не успел среагировать достаточно быстро, чтобы произвести хоть какой-то шум.

Я тут же проскользнул в дверной проем, убедился, что вокруг никого нет, и затащив бессознательного солдата внутрь, закрыл дверь.

- Черт возьми. Это было близко. - Я вздохнул с облегчением.

Я пытался сделать мое проникновение как можно более скрытным. Я старался не шуметь и старался, чтобы меня не заметили. Идея состояла в том, чтобы быть незаметным, как змея в траве, чтобы все было как можно проще, не позволив моим врагам забить тревогу. Чем меньше

они будут подозревать, тем меньше будут настороже. И чем меньше они будут настороже, тем легче мне будет взять ситуацию под контроль.

Но, очевидно, у меня не было всех навыков, необходимых для этого. Я даже не догадался проверить, а не заперта ли дверь. Я был любителем, который пытался сделать то, чего не полагалось делать новичку, то что предназначалось только для высококвалифицированных профессионалов.

И в отличие от одного бородатого мужика по имени Снейк, я не был членом спецназа. И я не мог просто стать им. Реальность не так проста, как кажется. Кстати, о Снейке, он реально хорош. Он может оставаться незамеченным, стоя на виду, и солдаты генома его не заметят, даже если он будет прямо перед ними.

Теперь я понял, что выполнить миссию скрытно было невероятно трудно, и что он мог сделать это только потому, что он был особенным. Любителей вроде меня, наверняка поймают за считанные минуты. Да. Вот именно. Это вовсе не оправдание. Возможно, у него был нереально высокий уровень навыка скрытности или что-то в этом роде[1].

- Ладно, что дальше?

Я поднял руку к подбородку, обдумывая варианты. Уже просто успешно проникнув в замок, я уже сделал все, что изначально планировал. Несмотря на то, что я наметил несколько общих целей, я так и не удосужился разработать подробный план по пути сюда. Таков вот дух попустительства.

Хотя я хотел бы продолжить без плана, я знал, что это не очень хорошая идея, поэтому пересмотрел свои цели. Во-первых, нужно было убить принца придурка. Во-вторых - вернуть старому королю его законное место на троне.

Учитывая мои цели и то, о чем рыцари упоминали вчера, я понял, что спасение короля, вероятно, было более важным из двух. К тому же, я хотел бы поговорить с ним с глазу на глаз, поэтому мне нужно добраться до него, прежде чем он умрет. Ведь в тот момент, когда он умрет, фракция принца обретет легитимность, положив конец всей операции. Секунду. А почему они его еще не убили? Если бы я поддерживал принца, то первым делом прикончил бы старого чудака, которому раньше принадлежал трон. Ведь он лидер оппозиционной фракции и если его спасут, то я и мои товарищи окажемся в глубокой заднице. Так почему же они просто не сделали этого? Они собираются публично казнить его ради пропаганды или чего-то еще?

Я поймал себя на том, что обдумываю что-то несущественное, поэтому отбросил это и сосредоточился на своей цели. Мне нужно было срочно спасти короля. Кажется, они сказали, что заперли его под землей?

- Итак, если бы я строил замок, куда бы я поместил свою подземную темницу?.. - Пробормотав это, я огляделся по сторонам и понял, что нахожусь в коридоре, а передо мной не было ничего, кроме единственной двери.

У меня не было времени допрашивать парня, которого я нокаутировал. Похоже его готовили как шпиона. Было очевидно, что он будет молчать и так просто не расколется. Мне не хватало знаний о пытках, поэтому был довольно хороший шанс, что я случайно убью его, если попытаюсь. И поскольку мне не особо то и нравился вид крови, я скорее навредил бы себе, чем извлек какую-либо важную информацию.

Не имея особого выбора, я решил работать с тем, что имел. Поэтому, оставаясь в режиме скрытности, я бродил по замку, заполняя карту. Думаю, я установлю несколько злых глаз, пока брожу тут.

Поскольку они были довольно дорогими, у меня было всего несколько штук, работающих за пределами подземелья. Но, по крайней мере, это лучше, чем ничего.

Обдумав свой дальнейший план действий, я пересек холл и взялся за очередную дверную ручку.

[1] Отсылка на серию игр Metal Gear

<http://tl.rulate.ru/book/10427/615016>