

Глава 5 Гостеприимная большая шершавая пчела.

Блуждая в незнакомом лесу, что первым делом нужно сделать?

Найти источник воды.

Аомори все еще человек, и ему тоже нужна вода. После "дружеского расспроса" некоторых эльфов он пришел к небольшому ручью.

В это время зеленый гусеница снова открыл свои милые большие глаза у него в руках.

Но, увидев сцену перед собой, зеленый гусеница пожалел, что проснулся.

Воздух был заполнен темнотой, покрытой роями крупных шершней.

Это большая игольчатая пчела, одна из трех злых сил в лесу. Там много насекомых и сильных людей. Они крайне ревниво относятся к своим недостаткам.

"Все кончено, все кончено, неужели моя червеобразная жизнь закончится здесь? Это все вина злодея, он тоже обречен..." Зеленый гусеница искоса взглянула на злодея, только чтобы обнаружить, что уголки его рта приподняты: "Он смеется? Вероятно, напуган..."

Внезапно почувствовав облегчение, зелёный гусеница был брошен на траву, прямо перед заплаканным единорогом.

"Хорошо, я нашел корень проблемы, и я это заслужил".

"Жужжание..."

Большая игольчатая пчела увидела, что человек перед ней равнодушен, почувствовала провокацию, взмахнула своими толстыми двойными иглами и бросилась на него.

Безумная атака!

Десятки крупных ос атаковали вместе, а зелёный гусеница опустил голову, не в силах вынести трагедию, которая последует.

Бум! Бум бум бум бум...

"Эй, почему так много шума падения?" Зеленый гусеница с изумлением посмотрела вверх и

обнаружила, что на землю упал не злодей, а казавшаяся побеждающей большая игольчатая пчела: "Как это возможно?!"

Руки Аомори сложены в форме журавля, а его руки размахивают, как текущая вода. Каждый раз он точно попадает в хрупкую голову большой игольчатой пчелы. Живые, и приземляются на землю, как пельмени, а вскоре появятся еще несколько крупных игольчатых пчел, которые все еще могут летать.

Текущий водопад каменного кулака, который не только может бесшовно вставлять и защищать все тело, как текущая вода, но и атаковать жизненно важные органы врага, как текущая вода, - это великолепная боксерская техника, интегрирующая нападение и защиту. Даже если Аомори новичок, ему легко справиться с большой игольчатой пчелой.

"Вы все еще хотите танцевать?" Аомори улыбнулся.

Аомори ответил серией тонких игольчатых атак. Это игольчатая ракета!

Внезапно из земли вырос большой столб, загораживающий игольчатые ракеты.

□13 Тотемных цепей□!

Аомори обошел столб, сбивая больших игольчатых пчел одну за другой. Большая игольчатая пчела, которая все еще двигалась, увидев, что ситуация складывается не в её пользу, зажужжала обратно в густой лес.

Аомори проигнорировал его, тщательно вспомнил опыт использования кулака Люшуйяньше перед этим и почувствовал, что извлек из этого большую пользу, а его мастерство выросло более чем наполовину.

"Эльфы здесь действительно гостеприимны. Они не только дают опыт, но и служат тренировочными партнерами. Следующая партия скоро подойдет".

Как только слова сорвались с губ, Аомори услышал приятное жужжание, а сбежавшая большая игольчатая пчела принесла больше наборов опыта, считая, более чем в 10 раз.

Аомори улыбнулся в ответ и махнул пальцами большой игольчатой пчеле: "Давай, давай сыграем еще сто миллионов игр!"

Быстро перематываем до сумерек, зеленый гусеница в какой-то момент была развязана, но не сбежала, а наблюдала, как Аомори отправляет партию за партией улиток-пчел, ее выражение изменилось от изумления в начале до ужаса, затем от ужаса до онемения и, наконец, возвышения до поклонения.

"Такой сильный, я тоже хочу стать таким сильным, если пойду за ним, я определенно смогу". Глаза зеленого гусеницы постепенно становились твердыми.

(ω)

Битва между Аомори и большой игольчатой пчелой продолжалась несколько часов. В эту битву были вовлечены все большие игольчатые пчелы в этом районе, и они шли и шли, окружая Аомори, как бушующая волна. Однако Аомори был как давно вымытый риф, стоял неподвижно и не падал.

Слишком много больших игольчатых пчел, и травмы неизбежны. Когда накопление травм мешало его действиям, святой свет спускался и давал ему силы.

Длительная битва истощила физические силы и дух Аомори почти до предела, но он сдерживал дыхание и дрожащими руками по-прежнему твердо бил по жизненно важным точкам больших игольчатых ос перед ним, сбивая каждую большую игольчатую осу.

Позади Аомори больше не сдерживают его руки. Его колени, лодыжки и голова стали его оружием. Атака никогда не прекратится, пока на его пути ничего не останется.

"Жужжание-жужжание-жужжание-жужжание..."

Большая игольчатая пчела, которую терроризировали весь день, потеряла все силы и в смущении убежала обратно на территорию.

Когда он больше не мог видеть большую игольчатую пчелу, Аомори с облегчением вздохнул, упал на землю, отдохнул несколько секунд, снова встал, пошатываясь, подошел к краю ручья, лег, нырнул в ручей и выпил несколько глотков воды.

Сладкий поток влился ему в горло, утоляя жажду. Аомори поднял голову из потока, расправил мокрые волосы руками, достал из системы [вкусный рисовый шарик] и проглотил его одним глотком. Только тогда он почувствовал, что немного восстановил жизненные силы, а затем с оставшейся каплей душевных сил использовал [Второстепенную целебную технику], и большинство незначительных травм и усталости на его теле исчезли сразу же.

Открыв системный журнал, в нем записано множество системных подсказок, которые были заблокированы Аомори во время битвы. Он пропустил более половины подсказок об опыте за победу над большой игольчатой пчелой и нашел несколько необычных сведений.

Во-первых, уровень был повышен до 7 уровня. В первый день в подземелье уровень был повышен дважды. По сравнению с 5 уровнем за предыдущие три месяца это как полет на ракете.

Говорят, что полный уровень Писена в начале игры - это шутка, но чтобы победить столько воробьев, нужен как минимум 30 уровень.

По сравнению с этим Аомори довольно нормален: "Понятно, в следующий раз я найду воробьев, чтобы получить опыт".

Затем последовало резкое увеличение очков, 15071!

Каждая игольчатая пчела дает от 10 до 30 очков, а количество побеждает.

В мире One Punch примерно раз в несколько дней встречается один чудак. В сравнении с этим мир подземелий - просто рай!

Затем [Текущий водопад каменного кулака] был улучшен до 3 уровня. Уровень навыка - это только количественная оценка владения Аомори этим навыком, в отличие от опыта персонажа, который можно повысить, сражаясь с монстрами, поэтому он может лучше отразить огромную выгоду Аомори от этой битвы.

И наконец, появилась системная подсказка, которую он еще не видел:

□Динь! Поздравляем игрока Аомори с победой над Большой игольчатой пчелой и получением выпавшего сундука с сокровищами*1.□

Всего таких подсказок 12, то есть всего Аомори получил 12 сундуков.

Убийство монстров приводит к выпадению сундуков сокровищ? Однако эта вероятность действительно низкая, упало почти 1000 больших игольчатых пчел, а выпало только 12.

Аомори нашел выпавшие сундуки сокровищ в системном рюкзаке и немедленно открыл их все.

□Динь! Поздравляем игрока Аомори с открытием выпавшего сундука с сокровищами*12 и получением 300 очков, свободных атрибутных очков*3, фрагментов карты сокровищ*1 и хвостовых игл большой игольчатой пчелы*5.□

Фрагменты карты сокровищ?

Аомори щелкнул и обнаружил, что для синтеза карты сокровищ нужно 9 фрагментов. В месте, указанном на карте сокровищ, будет большое сокровище.

Что касается больших пчелиных хвостовых игл, система сообщает, что это обычный материал и не стоит много.

Аомори добавил 3 дополнительных свободных атрибутных очка, полученных при открытии сундука с сокровищами, к энергии, поэтому его атрибутные измерения стали [Физическая сила 45 (25), Энергия 20, Дух 20].

Проверил прогресс задания снова, [Трава (4/10), Насекомое (50/50), Летающее (1/10)], задача по победе Насекомых была успешно выполнена, и следующий шаг - найти помощников Травы и Летающих покемонов.

Когда всё было разобрано, наступила ночь, поэтому Аомори просто развёл костёр на месте, нашёл немного большой камень, чтобы облокотиться, достал оранжевую книжицу и внимательно просмотрел её.

Неподалёку свободный зелёный гусеница молча наблюдал за Аомори, лёжа в траве. Он хотел приблизиться, но немного испугался и заснул в тревоге.

Во сне он был успешно покорён Аомори и последовал за Аомори, чтобы победить одного могущественного врага за другим. Наконец, под одобрительные крики и похвалу он эволюционировал в зелёного изящного дракона.

Когда он комфортно парил в небе, внезапная невесомость разбудила его.

"Оказывается, это был сон".

Зелёный гусеница немедленно подняла голову, чтобы найти Аомори, и успокоилась, увидев знакомую фигуру, лежащую на земле.

Вспомнив сцену из сна, зелёный гусеница твёрдо решила и поползла к Аомори.

В это время наступило утро второго дня, когда Аомори пришёл в подземелье. После всего двух часов сна он проснулся и продолжил утреннюю зарядку.

Закончив утреннюю зарядку, Аомори внезапно опустил голову, и к его ногам подполз зелёный гусеница, смотря на него сияющим взглядом.

(ω)

"Это ты", - узнал Аомори зелёного гусеница по крошечным шрамам на спине. Он посмотрел на небо и тихо сказал: "Время, должно быть, прошло".

Затем невинный зелёный гусеница снова поднял кулачки и сказал: "???"

"Всё ещё нет подсказки? Похоже, фиксированное появление не сработает".

Аомори потянулся и пошёл вниз по ручью. Он почти отдохнул, и пришло время найти следующего партнёра.

Через некоторое время зелёный гусеница лениво проснулась, но не нашла фигуры Аомори и опустила голову в унынии.

"Он презирает меня? Да и кто волнуется о жалкой зелёной гусенице?"

Однако героический облик Аомори, один против тысячи войск, всё ещё витает в его сознании и не забывается.

"Нет, я должен стать таким сильным насекомым, которое может стоять в одиночку. Не обижай младших и слабых, просто подожди!"

Зелёный гусеница, стремящаяся стать сильнее, в одиночку идёт по пути к силе. Под косым солнечным светом её спина выглядит высокой и прямой.

Зелёный гусеница: "Тридцать лет на востоке реки, тридцать лет на западе реки, не обижай младших и слабых. Когда через десять лет образуется кокон, он превратится в дракона, когда встретится с бурей!"

<http://tl.rulate.ru/book/104621/3660036>