

|Party Formation|

Создание партии - отличный способ для искателей приключений повысить уровень и получить добычу, не опасаясь за свою безопасность. Наличие группы дает множество преимуществ, например, возможность победить большее количество врагов и одолеть гораздо более сильных противников, с которыми иначе вы не смогли бы столкнуться. Однако создание группы не лишено и минусов. В результате того, что вам больше не угрожает опасность, вы не будете напрягаться, а получаемый вами опыт уменьшится. Группа из четырех человек позволит вам сражаться без каких-либо штрафов на опыт, получаемый от врагов. В группах от пяти человек и выше общее количество получаемого опыта будет уменьшаться на пять процентов за каждого дополнительного члена, что в итоге составит семьдесят пять процентов. Кроме того, хотя наличие высокоуровневых членов обеспечивает большую безопасность, любой опыт, полученный этими членами, чей уровень на двадцать уровней выше, чем у других, несмотря на вклад более низкоуровневых людей, будет уменьшен на семьдесят пять процентов.

Чтобы создать партию, нужно либо подумать, либо произнести слова "Пригласить [укажите фамилию и имя человека]", и чтобы адресат согласился.

"Значит, все, что мне нужно сделать, это подумать или сказать "Пригласи Митараша Анко"?" подумал Наруто.

"Стоп! Что за черт!" Наруто поднял голову и увидел перед Анко плавающее текстовое поле. "Что это? Что происходит?"

Ну, это было просто, - подумал он, - это приглашение. Нужно только принять приглашение, и мы на вечеринке. "

"Хорошо, да! ... Ничего не случилось?" Анко нахмурилась, глядя на плавающее текстовое поле.

"Думаю, чтобы оно сработало, нужно нажать на него", - догадался Наруто. Его предположение подтвердилось: как только Анко нажала [YES], окошко исчезло. Кроме того, Наруто заметил, что теперь он может просматривать окно статуса, несмотря на ее уровень.

Окно статуса

Имя: Митараша Анко

Работа: Токубетсу Джонин

Отношения: Нейтральные

Уровень: 50? Следующий уровень: 8876/120,900?

HP: 3075?

CP: 2525?

STR: 66?

VIT: 123?

END: 101?

DEX: 118?

INT: 115?

WIS: 99?

CHA: 101?

LUK: 54

Защита: 50

Специализация:

Ниндзя пыток и допросов

Специальные привилегии:

Спутник геймера: Вы можете воспринимать и проживать свою жизнь как видеоигру. Теперь вы можете получать AP и SPP (должны быть в партии с Геймером).

Перки:

Gifted Ninja: +10% эффективности, силы и EXP ко всем навыкам, +10% EXP, полученных за выполнение миссий и побежденных врагов, +1 дополнительное очко атрибутов за Lv.

Serpentine Grace: +2 DEX за лвл, +25% прироста скорости к навыкам [Taijutsu Skill], [Evasion Skill], [Counter Skill], +25% силы к критическим ударам

Повышенная толерантность [Яд]: Невосприимчивость к ядам базового, среднего и экспертного уровней, невосприимчивость к ядам уровня мастера увеличена на 75%, невосприимчивость к ядам уровня гранд-мастера увеличена на 50%, невосприимчивость к ядам легендарного уровня увеличена на 25%

Титулы:

Эксперт по T&I: +2 СНА за лвл, +85% эффективности и EXP к [T&I Skill], +85% эффективности и EXP к [Intimidation Skill].

Эксперт по токсикологии: +60% эффективности, силы и EXP к [ядам], +60% EXP к [навыку токсикологии].

Владычица змей Конохи: -25% к репутации в отношении [Населения Конохи] ниже нейтрального, -25% к эффективности, силе и EXP в отношении [Навыка комбинированных техник] при [Населении Конохи] ниже нейтрального

Tokubetsu Jonin: +25% EXP к квестам и убитым врагам (только за повышение уровня персонажа), Получает 25 AP в год, когда вы носите этот титул.

Недостатки/Пороки:

Проклятая печать небес: -30% эффективности, силы и EXP к навыкам, -30% к базовым атрибутам, -30% EXP к квестам и убитым врагам, Уменьшает бонусы от перков, титулов и специальных перков на 30%, ?, (Может быть снято)

Описание: О прошлом Митараша Анко известно немного, так как она старается держаться в тени и открывается только тем, кому по-настоящему доверяет. Уже в юном возрасте Анко была признана искусным ниндзя и стала одним из лучших специалистов Конохи по пыткам и допросам, а также искусным следопытом, выполняя задания, в которых другие, кроме Инузуки, не преуспели. Благодаря ее наставничеству Анко стала одним из лучших токсикологов Конохи, используя и создав множество уникальных ядов как в полевых условиях, так и во время допросов. В определенных кругах ее любовь к данго довольно известна и вызывает опасения, некоторые говорят, что она превосходит даже любовь Узумаки Наруто к рамену.

Очки атрибутов: 0

Специальные очки перков: 0

"К счастью для Наруто, женщина отвлеклась надолго, чтобы не заметить этого.

"Ладно, это действительно странно", - размышлял специалист по ТИ и начал возиться с несколькими предметами: "Что это за AP и SPP?"

"Очки атрибутов и специальные очки перков", - сообщил ей Наруто и объяснил их назначение.

"Черт. С такой способностью твое мастерство как ниндзя мгновенно взлетит до небес", - предположила Анко. "Значит, если я убью достаточно этих нежитей, то смогу повысить свой уровень?"

"Да! Но твой уровень уже довольно высок, так что по сравнению со мной ты быстро не поднимешь уровень", - тут он показал ей шкалу опыта и то, сколько ей нужно для повышения уровня. Кроме того, Наруто добавил: "А когда все они уйдут, нам придется ждать двадцать четыре часа, прежде чем они вернуться".

"Ну и дела. Я уже убил их кучу, прежде чем нашел тебя. К черту. Придется обойтись теми рё, что ты заработал".

"Давай еще раз", - огрызнулся Наруто.

"Ты слышал меня, Гаки. Ты привел меня сюда против моей воли, так что ты мой должник. Половина того, что ты заработаешь, достанется мне в качестве вознаграждения... то есть наказания", - уточнила она.

"Половина! Ты что, шутишь?!" Количество рё, которое он мог заработать здесь, приближалось к десяти тысячам, "Ты можешь заработать больше, чем достаточно, если убьешь их сам. Ты расправляешься с ними, как с пустым местом".

"Верно, - не стал отрицать Анко, - но из нас двоих ты больше всех выиграешь, убив их. Я же убиваю их и почти не получаю опыта".

Наруто нахмурился, услышав логику женщины. Однако Наруто никак не мог отдать и половину этого опыта: "Как насчет того, что я должен тебе десять шалостей?" Наруто начал торговаться, но тут же провалился.

"Не-а", - отмахнулась Анко, едва успев ответить на его предложение.

"Двадцать шалостей?" - предложил он в ответ; на этот раз Анко даже глазом не моргнула. Подумав, Наруто предложил еще раз: "Пять шалостей и две тысячи рё?" - надеялся он.

Анко молчала почти тридцать секунд, прежде чем выдвинула свое встречное предложение: "Семь шалостей и три тысячи рё".

Наруто снова ответил: "Семь шалостей и две тысячи рё".

Анко нахмурилась: "Не оскорбляй меня, Гаки. Пять шалостей и тридцать пять сотен рё".

Наруто захотелось выругаться. В бартерном деле он был новичком, в то время как Анко явно знала, что делает. Не желая искушать судьбу и снова повышать цену, Наруто в конце концов сдался и принял последнее предложение Анко.

"По рукам", - Анко просто ухмыльнулась, как кошка, радуясь своей победе; Наруто проигнорировал всплывающее сообщение о том, что его [Умение торговаться] увеличилось до второго уровня.

"Приятно иметь с тобой дело, Гаки", - промурлыкал Наруто; Анко высунула язык, как ребенок. Мидори покачала головой, глядя на детские выходки людей.

Решив сосредоточиться на задаче, Анко сказала: "Ну что ж, теперь, когда все решено, идите и убейте несколько зомби. Мидори, оставайся рядом и присматривай за ребенком", - хотя Наруто ничего не сказал, он был тронут тем, что Анко думает о его благополучии.

"Не опекай его, но следи, чтобы его задница не лезла в огонь, - сказала Анко своему знакомому, - нам конец, если он умрет по нашей вине".

Наруто понял, что ему придется сократить свои комментарии по поводу заботы. И он решил не рассказывать ей о том, что может умереть, но потом вернуться.

<http://tl.rulate.ru/book/104742/3667488>