

---

Название: Лунная одержимость

Раса: Человек (Драконизированный) Ур.25.

Профессия: Старший дворянин Ур.18.

Навыки:

[Мастерство меча]

[Мастерство копья]

[Мастерство лука]

[Мастерство кинжала]

[Проклятие Бога-Дракона]

[Акробатика]

[Магия призыва]

[Некромантия]

[Огнестойкость]

[Поэзия]

[Придворная музыка]

---

Драконизация... вот как называется эта трансформация! Очевидно, что это мощное состояние, но смогу ли я победить таким образом? Подождите... а?

— Его здоровье постоянно уменьшается...?

Что это может быть? Яд? Я не использовал никакого яда. Маркер... это проклятый статус? Проклятье я тоже не накладывал.

Может быть, это из-за навыка, указанного как [Проклятие Бога Дракона]? Это единственное, что приходит на ум. Возможно, находясь в драконьем облике, дворянин постоянно получает урон.

Будет ли это продолжаться до его смерти или до какого-то определенного уровня здоровья? Я не знаю. Но полагаться на оборонительные меры, чтобы выиграть время — пассивный подход, который противоречит моему плану битвы с боссом и моей натуре! Я возьму на себя инициативу!

— Двойной магический круг, дистанционное размещение! Темная рука!

Я активировал два Темных оружия, по одному с каждой стороны, и попытался сокрушить дворянина этими огромными ладонями. Я не ожидал, что босс будет повержен так легко, но

это должно дать мне представление о том, насколько сильно был усилен враг.

— Гаааргх!

— Что?!

К моему удивлению, дворянин без труда поймал мою Темную руку одной рукой! Неужели сила его одной руки соответствовала или даже превосходила силу Темной руки? Это просто смешно!

— Граааа!

Тч, Блуждающий Огонь!

Вместо того чтобы просто заблокировать, дворянин быстро отмахнулся от моей Темной руки, словно она была ничем. Он отбросил посох и бросился вперед, заложив правую руку за спину, словно натягивая лук. Его когти сверкали в отблесках звездного света, намереваясь пронзить меня насквозь! Мне нужно защищаться!

Только Блуждающий Огонь может поспеть за дворянином. Жаль использовать его в качестве одноразового щита, но отчаянные времена требуют отчаянных мер!

— Гу, гааа!

Приблизившись к голове дворянина, Блуждающий Огонь высвободил свою магию. Хотя нанесенный урон минимальный, внезапный удар по голове помешал дворянину видеть и заставил отклониться от первоначальной траектории.

Благодаря этому я остался невредим, но, похоже, Блуждающий Огонь навлек на себя гнев дворянина. Захлебнувшись ревом ярости, дворянин снес Блуждающий Огонь силой одной лишь голосовой ударной волны.

Погодите, он может атаковать голосом?! Я не могу позволить себе ослаблять бдительность. Но жертва Блуждающего Огня не была напрасной. То, что дворянин показал мне это заклинание, тому подтверждение!

— Удаленное размещение, Темная Маска!

“Тугага?!”

Черный туман от моего заклинания “Темная маска” окутал голову дворянина. Нанесенный им урон, скорее всего, незначительный, но у него есть дополнительный эффект: поле зрения погружается в полную темноту. Я не ожидаю, что эффект продлится долго против босса, но даже если это даст мне всего несколько секунд, оно того стоит.

— Держите его!

“Грохот, Грохот!”

Здоровье противника упало ниже двадцати процентов из-за непрерывного урона! Настало время действовать! Я отдал приказ оставшимся скелетам-миньонам атаковать дворянина, который пытался смахнуть темный туман, прилипший к его лицу. Трое из них каким-то образом умудрились вцепиться в тело дворянина. Итак, вперед!

— Взрыв!

В одно мгновение тела миньонов замерцали, и, следуя моей команде, все трое самоуничтожились. Искусство – это взрыв, так сказать? Шутки в сторону, вы, ребята, молодцы, что зашли так далеко. Спасибо!

— Гррррр!

Ладно, похоже, он не остался невредим после одновременного самоуничтожения трех миньонов. Проверим статистику... Его оставшееся здоровье составляет менее десяти процентов. Кроме того, проклятие продолжает действовать, и на нем статус “кровотечение”! Если с одним миньоном вероятность кровотечения невелика, то с тремя она, естественно, возрастает!

Однако теперь у меня нет мясных щитов, а оставшаяся магическая сила составляет менее тридцати процентов. В такой щекотливой ситуации я смогу продержаться недолго.

О пассивном отступлении отсюда не могло быть и речи. Если бы было возможно, то я бы уже давно сбежал. Если понадобится, я потрачу все имеющиеся у меня ресурсы, чтобы победить этого парня!

“Гуууууууу!”

Он снова бросился на меня. Похоже, он действительно хочет сократить расстояние. Что ж, тогда я отвечу:

— Двойной магический круг, ветра...?!

“Гаааааа!”

О нет! Если противник дракон, то в новеллах, фильмах или манге обязательно должно быть нападение, которого следует опасаться!

Да, дыхание дракона, дыхание дракона! Как я и думал, противник раздул горло и выпустил пламя. Возможно, он напал, чтобы застать меня врасплох или обеспечить прямое попадание. В любом случае, если он меня заденет, это будет мгновенная смерть!

— Нужно успеть! Водяная стена!

К счастью, я уже применил заклинание Двойного магического круга. Значит, заклинание Водяной стены успеет вовремя! Я быстро поставил две Водяные стены в качестве средства защиты. Так я смогу...

“Гуааа!”

...стена не смогла полностью заблокировать атаку! Я никак не мог полностью противостоять этой атаке. Меня обожгло пламя, вырвавшееся изо рта дворянина. Однако, похоже, две Водяные стены значительно ослабили удар. Мне удалось избежать мгновенной смерти. Но ударная волна, пробившая мою защиту, отправила меня в полет.

— Хаха...

Похоже, даже будучи нежитью, игроки все равно получают урон. Благодаря [Сопrotивлению статусу] я не потерял сознание, но урон сделал меня полностью бессильным. Казалось, вся надежда была потеряна!

— Гугугу.

Увидев мое жалкое состояние, дворянин пришел в полный восторг. Несмотря на то что он, казалось, потерял рассудок, он все еще испытывает то садистское удовольствие, когда упивался ослабленным противником. Меня передернуло.

Однако, что бы я ни думал, мое тело остается неподвижным. Я всего лишь игрок, связанный системой игры. Способности и навыки не растут во время сражений, и, как следствие, у меня никогда не будет удобного пробуждения новых способностей в решающие моменты, как у главного героя какой-то истории. В конце концов, это всего лишь игра.

— Вот почему...

Зловеще ухмыляясь, дворянин шаг за шагом приближался ко мне. В его глазах каждый шаг кажется обратным отсчетом времени до моего поражения.

— Я... не особенный, обычный игрок. Вот почему...

Дворянин дошел до области прямо над моей склоненной головой. Медленно он поднял ногу, намереваясь размозжить мне череп. Действительно, садистская натура все еще жила в нем.

— Быть победителем — значит побеждать.

“Гаааа?!”

В тот момент, когда он взмахнул ногой, четыре темные руки схватили его ногу и потянули назад. Лишившись равновесия, дворянин неуклюже повалился вперед на колени.

<http://tl.rulate.ru/book/104773/3708379>