

'...мило' - думаю я.

Приняв боевую стойку, я готовлюсь к его удару. Он ударяет меня по руке и отбрасывает на 10 футов от себя, пока я скачу по комнате на своих ногах.

[-16 hp]

"Так, безоружный бой зависит от нашей силы, значит, я нанесу 5 ударов безоружным". думаю я, видя, что мое здоровье равно 34. Пока я так думаю, он уже добежал до меня и собирается ударить еще раз. На этот раз я уклоняюсь и бью его в брюхо, пытаюсь отбросить его в сторону. Это срабатывает, и он врзается в землю в 10 футах от меня.

[-10 hp]

Так, значит, я был прав. А сколько теперь будет стоить удар в голову?" - думаю я, пока он поднимается. Мы оба бросаемся друг на друга, и оба уклоняемся от атак. Удар за ударом продолжается, пока я наконец не попадаю ему прямо в лицо, снова отправляя его на землю.

[-10 hp]

'...Хорошо, а как насчет затылка?' думаю я. Когда он начинает подниматься на колени, я бью его прямо по затылку и отправляю обратно на пол.

[Критическое попадание! -20 xp]

'Отлично!' думаю я, когда он снова встает. '...Интересно.'

Когда он наконец встает, я бросаюсь на него, словно пытаюсь снова ударить его по лицу. Когда он начинает закрывать лицо руками, я перехожу на удар снизу и бью его в пах. Он летит по воздуху и падает на землю. После падения он сворачивается в позу зародыша.

[Критическое попадание! -20hp]

"...прости, парень. Я тестирую некоторые вещи для боя и не смог придумать лучшего слабого места для удара". Я говорю, видя, что его здоровье составляет 180 единиц.

[Проверка харизмы [Требуется Cha :15 Cha:12] [Провал]

Он показывает мне средний палец и жестом разрешает продолжить бой.

"Ха... это было грубо". думаю я. Он бросается на меня, но я решаю попробовать заклинание.

Направив руку и представив, что должно произойти, я восклицаю: "Адамантиновые запечатывающие цепи".

Цепь вылетает из моей руки и приковывает его руки к бокам. Заметив, что они на нем, он начинает пытаться их разорвать

[Проверка силы [Рек. STR: 30 STR:16] [Провал]

"Отлично! И мне даже не пришлось укреплять их маной. Тогда закончим с этим", - говорю я, снова и снова взмахивая мечом. Спустя еще несколько минут он наконец падает и взрывается, превращаясь в деньги и предмет. Также на экране появляются два сообщения

[Из-за короткой боевой тренировки вы получаете 1 STR, 2 Ловкости и 1 CON]

"Отлично, можно получать статусы от тренировок", - со вздохом облегчения говорю я, глядя на другое окно.

[[Квест завершен]]

[[Тutorial]]

[Завершить tutorial]

[Основные задачи]

[(X) Пройтись по всем вкладкам в меню]

[(X) Выбрать стартовое оружие]

[(X) Победить вызванного врага]

[Награды: 2,000 йен, 200xp, 1 Gacha Ticket, стартовое оружие, книга навыков]

[Повышение уровня]

"Отлично!" Я праздную это событие ударом кулака.

Пустота снова становится моим домом, и я смотрю на свою статистику.

Имя: Хару Тосинори

Раса: Человек

Уровень: 2 (EXP: 0/400) [0%]

Класс: Боец (2/100)[+3 STR +3 CON +2 Ловкость за уровень]

Деньги: 2,000 Yen

НР: 70/70 (Реган 14 НР в мин)

МР: 380/380 (Реган 36 МР а Min)

STR: 14/2= (7)

CON: 14/2= (7)

ЛОВКОСТЬ: 16/2= (8)

WIS: 18

ИНТЕЛЛЕКТ: 19\*2= (38)

СНА: 12

Очки статов: 130

"О, милая, я полностью восстанавливаюсь, когда повышаю уровень". говорю я. Деньги пригодятся при покупке продуктов, но я должен быть в порядке, так как получил полностью обставленный пакет. Я проверяю инвентарь и заглядываю в книгу навыков.

[Вы хотите изучить навык из этой книги?] [Да] [Нет]

Я нажимаю "Да", и книга превращается в мотивы света, вливаясь в мою голову

[Мастерство меча] (пассивное) Lvl 1/100

На протяжении всей истории человечества меч был самым используемым оружием. От рапир

до бродсвордов, от лонгсвордов до катанов - за всю долгую и кровавую историю человечества он по праву заслужил звание королевы оружия.

- Дает пользователю возможность с легкостью использовать любой меч.

- Увеличивает множитель урона на 2 каждые 10 уровней

...Вот почему сила меча увеличивается в два раза. Так что с этим навыком, если я подниму его до 100 уровня, мои мечи будут наносить урон от моей силы, умноженный на 20

[+1 к WIS и Интеллект за то, что я крут в математике]

"...ладно, что мне теперь делать..." говорю я вслух.

Итак, на этом мы закончим эту главу. Последний раз, когда я пытался написать историю про геймеров, это была одна попытка с DBS. Я был полным новичком в фанфик-сообществе, и это было ужасно. Надеюсь, это будет немного лучше. В общем, вот как выглядит мой парень на данный момент, так что до следующего раза.

Текущий лист персонажа:

Имя: Хару Тосинори

Раса: Человек

Уровень: 2 (EXP: 0/400) [0%]

Класс: Боец (2/100)[+3 STR +3 CON +2 Ловкость за уровень]

Деньги: 2,000 Yen

НР: 70/70 (Реган 14 НР в мин)

МР: 400/400 (Реган 38 МР в мин.)

STR:  $14/2 = (7)$

CON:  $14/2 = (7)$

ЛОВКОСТЬ:  $16/2 = (8)$

WIS: 19

ИНТЕЛЛЕКТ:  $20*2 = (40)$

СНА: 12

Очки статус: 130

.

.

.

.

Продолжение следует...

Поддержите меня лайком и избранным если вам понравилась данная книга — Спасибо!

<http://tl.rulate.ru/book/104889/3735109>