

В мгновение ока он увидел, как существо стремительно спускается с потолка, его тело закрутилось в воздухе, прежде чем оно с яростью набросилось на них.

Быстрым движением когтя существо без труда разорвало шею одного из полицейских, отчего его тело рухнуло на пол.

— Черт, что это за тварь? — двое оставшихся полицейских, наблюдая за разворачивающейся перед ними жуткой сценой, инстинктивно подняли оружие.

Однако существо двигалось слишком быстро, а они находились слишком близко. Они не успели вовремя среагировать, все еще находясь в шоке от того, что их товарищ так внезапно и ужасно погиб.

ВШУУУХ!

Звук движения существа отозвался эхом.

В следующий момент.

— Ааааа, — их крики боли пронзили воздух, когда монстр начал атаку, молниеносно вонзая в них свои когти.

Застигнутые врасплох, они даже не успели среагировать, так как инстинктивно попытались защититься руками – глупое решение, учитывая острые когти монстра.

Как и ожидалось, когти монстра прорвали руки, но, поскольку в них были кости, полностью их не перерезали. Тем не менее повреждения были слишком велики, и разница была незначительной.

Все, на что они были способны, – это хор болезненных криков и дребезжание конечностей, когда их швыряли, как незадачливые тряпичные куклы в особенно страшной игре «беги от монстра».

— Бесплатная еда! Хе-хе, — воскликнул Рейн леденящим душу тоном, его поведение напоминало злодея из фильма ужасов, который только что наткнулся на шведский стол со всеми съестными припасами.

С извращенной ухмылкой он облизывал свой коготь, наслаждаясь вкусом их крови, словно каким-то изысканным деликатесом. Воистину, он больше походил на существо из сказки ужасов, чем на что-либо другое.

— Монстр... — слабо задышался один из них, кровь хлестала из его рук и груди.

— Где? Где монстр? — Рейн бешено закрутил головой в поисках источника ужаса и лишь с усмешкой понял: — О, это я!, — он указал на себя, и его коготь блеснул в тусклом свете.

— Агхххх, моя рука!... Больно!!! — закричал другой, и его крик эхом разнесся по темноте, когда он осознал последствия своей глупой попытки использовать руку в качестве щита.

— Ну что ж, руки у тебя нет, так что, думаю, это вполне стандартная реакция, да? — заметил он, его тон был игривым, а уверенность — очевидной.

Осознав свое преимущество перед обычными людьми, он стал более спокойным. Даже перед лицом огнестрельного оружия он понял, что может дать отпор.

В этом мрачном месте он был хищником. С каждым убийством он ожидал, что поднимется на более высокий уровень и будет развиваться еще больше.

— Не волнуйся... Я буду смаковать каждую часть твоего тела, — ухмыльнулся Рейн и, не теряя времени, принялся пожирать первый труп.

Двое полицейских, которым вскоре предстояло умереть, беспомощно наблюдали за тем, как он пожирает труп их товарища, словно взбесившийся зверь, не в силах вмешаться из-за смертельных ран.

Что касается собак, то они не теряли времени даром, спасаясь бегством при виде того, как их хозяина пожирают, словно редкий стейк.

Расправившись с первой жертвой, Рейн принялся пожирать двух других, и его пиршество стало намного быстрее. В мгновение ока он покончил с ними, оставив после себя лишь следы своего жуткого пиршества.

[Новый уровень]

[Поздравляем пользователя с достижением 10 уровня]

[Получены очки эволюции]

Имя: Рейн

Уровень 10

Возраст: 18 (+1 год)

Раса: Охотник

Сила: E

Ловкость: E+

Выносливость: F-

Стойкость: B

Интеллект: C+

[Навыки]

Укус - III уровень

Глаз нежити - I уровень

Ночной бег I

[Очки]

Очки атрибутов: 30

Очки навыков: 7

Очки эволюции: 1

Рейн, зная о своих очках эволюции, проверил доступные эволюции, из которых он мог выбрать.

[ДИНЬ]

Магазин эволюций

*Сумеречный охотник [+10 ловкости]

*Парализующий охотник [+5 ловкости]

*Охотник с клинками [+ 15 ловкости]

[Дополнительная информация]

Сумеречный охотник: Неживое существо с лучшими способностями к скрытности среди охотников. Он может передвигаться быстро и бесшумно, особенно ночью. Это делает его идеальным для роли убийцы.

Расовый навык: Теневая вуаль (I) – Этот навык позволяет существу полностью затемнять свою форму, создавая оптическую иллюзию, что он превратился в тень.

Парализующий охотник: Это неживое существо чрезвычайно опасно и обладает смертоносными способностями. Его когти выделяют сильнодействующее химическое вещество, способное парализовать жертву.

Расовый навык: Паралич (I) - позволяет пользователю парализовать жертву своими когтями.

Охотник с клинками: Стремительный и грозный. Его атака и скорость превосходят другие виды охотников. Он может удлинять когти для увеличения радиуса действия, что делает его оптимальным выбором для DPS* среди всех трех типов охотников.

Расовый навык: Удлинение когтей (I) – дает возможность регулировать длину

*тот, основной целью которого является нанесение урона

«Навык «Теневая вуаль» отлично подходит для того, чтобы прятаться, но он становится довольно бесполезным днем или в ярко освещенных местах. К тому же он слишком похож на мою способность «Ночной бег», а учитывая, что я и так довольно темнокожий, думаю, я откажусь от этой способности», пробормотал он про себя. Похоже, о пути Сумеречного охотника не может быть и речи.

«Парализующий – это прилично», пробормотал он про себя, «но, честно говоря, мне не нужно обездвиживать противника. Я просто отрублю им ноги, эффект будет тот же».

Лучшего выбора у него не было, поэтому он решил, что на данный момент лучше всего выбрать расу Охотника с клинками.

Она давала наибольший прирост статов, а навык «Удлинение когтей» был очень полезен. Он мог застать врага врасплох и нанести ему значительный урон.

КЛИК!

[Эволюция в расу Охотник с клинками]

<http://tl.rulate.ru/book/105192/3717526>