

Этот период моей жизни будет похоронен вместе со мной. Я лучше умру, чем позволю кому-либо узнать об этом. Подумал он, давая себе клятву никогда не говорить об этом. Кто-то может сказать, что он всего лишь младенец и что все проходили через нечто подобное в молодости, но это все равно не отменяет того факта, что это было унижительно. Приведя в порядок свои мысли, он вернулся к делу и спросил, что было у него на уме все это время.

«Итак, к какому типу систем вы относитесь?» — спросил он, надеясь на лучшее. Он прочитал несколько действительно тревожащих романов и фан-фиков в своей прошлой жизни, где системы были скорее проклятием, чем благословением, и он действительно надеялся, что не был одним из первых. «Не то чтобы это был правдивый ответ, если бы это было так». [Система предназначена для геймеров, которая позволяет ведущему жить своей жизнью, как будто играя в игру, включая изучение навыков, повышение уровня, становление сильнее и многое другое] «О, это здорово! Это лучшая система». — подумал он с удовлетворением. Беспокоиться о том, что система обманет его, было пустой тратой времени или еще какими-то банальными вещами в этом роде. Он и так жил взаимы в данный момент, так что все, что может произойти в будущем, является плюсом. «Система покажи мои характеристики. Система выведет мою статистику».

[Загрузка...]

[Статистика:]

Имя: Леви.

Возраст: 27 ДНЕЙ (мысленно 26 лет).

Уровень: 0.

НР: 1.

Ци: 30 (энергия, используемая для управления).

SP: 1 (очки выносливости).

Жизнеспособность: 0,1.

Выносливость: 0,1 (не путать с очками выносливости, 1 очко выносливости равно 10 SP, точно так же, как 1 очко жизнеспособности равно 10 НР).

Сила: 0,1.

Ловкость: 0,1.

Ловкость: 0,1.

Выносливость / Сила воли: 2.

Интеллект: 1,5.

Мудрость: 1,5.

Харизма: 2.

Удача: 10.

Статистика неподготовленного взрослого мужчины равна 1. Статистика обученных взрослых равна 5. Статистика взрослых, прошедших элитную подготовку, составляет 10+. Силы / умения: Разум геймера (пассивный) — максимальный уровень: эта способность позволяет пользователю контролировать свои эмоции и мысли, как если бы он был в видеоигре. Они способны сохранять спокойствие и сосредоточенность даже в самых стрессовых ситуациях, что дает им значительное преимущество перед их противниками. Эта способность также делает разум пользователя непроницаемым для внешнего воздействия, такого как контроль сознания, психические атаки и многое другое. Тело геймера (пассивное) — максимальный уровень: эта способность позволяет пользователю быстро исцеляться и восстанавливаться после травм с ускоренной скоростью, подобно персонажу видеоигр. Пользователь может быстро оправиться от усталости, немного отдохнув, и исцелиться от незначительных травм за считанные секунды. Он даже может регенерировать потерянные конечности или другие части тела. Навыки: Не известны N/A.]

Глядя на панель перед собой, Леви не мог не подумать о том, насколько это похоже на статистику персонажа видеоигры. Хотя его характеристики были низкими, чего и следовало ожидать, он был чрезвычайно доволен разумом и телом геймера. Теперь он может тренироваться столько, сколько захочет, не опасаясь повредить свое тело или застопорить свой рост, и ему не нужно бояться, что кто-то заглянет в его разум, чтобы прочитать его память и увидеть его секреты. Хотя скрывать тело геймера может быть немного хлопотно, подумал он, опасаясь, что окружающие его люди могут увидеть что-то странное и решить покончить с ним пораньше. Как бы он объяснил, что сломанная рука или ожог исчезли за одну ночь? К счастью для него, система пришла на помощь в нужный момент. Пользователю не нужно беспокоиться об этом, он может отключить любую способность, которую он хочет, или определенные части этой способности, и он также может включить их обратно в любое время, когда захочет. Увидев уведомление перед собой, Леви не мог не вздохнуть с облегчением и перейти к следующему, что пришло ему в голову.

Снова посмотрев на описание рядом с его характеристиками Ци, которые были аномально высокими по сравнению с другими характеристиками, он не мог не подумать кое о чем. «Изгиб?? А Ци? Может ли быть так, что он находится в мире Аватара?» Он подумал, что в художественной литературе не так уж много мест, где используются термины «изгиб» и «Ци» в одном предложении, на самом деле, «Аватар» мог быть единственным. К сожалению, у него

пока не было возможности подтвердить это.

<http://tl.rulate.ru/book/105203/3706878>