

Глава 23

Мое текущее состояние:

Имя: Шион

Склонность: Хаос

Раса: Повелитель Демонов (Вампир)

Уровень: 3

КО: 260

Сила: D (E)

Мана: D (E)

Знания: E

Создание: C

Алхимия: B

БО: 6

Особые способности:

- Повелитель Демонов
- Создание Домена
- Призыв Подчиненных
- Создание Предметов
- Покров Тьмы
- Темная Стрела
- Вампир
- Поглощение
- Кубок Крови
- Контракт

Необходимые БО для повышения статуса с E до D - 2, с D до C - 5, с C до B - 10.

Меня беспокоит значение в скобках за показателями Силы и Маны.

Их значения до эволюции были E.

Но теперь они выросли до D, а значение в скобках - E, их изначальные показатели до эволюции.

Что я могу предположить - это особенность вампиров: "Сила и Мана будут усиливаться, пока вампир находится в темном пространстве".

Сейчас я нахожусь в подземелье, где нет солнечного света.

То есть, в темном пространстве?

В данный момент, пока в моем Домене нет захватчиков, самое подходящее время.

Чтобы не нервничать из-за экспериментов без репетиций, если я правильно помню, в "Создании Домена" я включаю свой смартфон и нажимаю "Создание Домена".

О! Нашел!

Я выбираю "Лес" в "Модификации Типа".

"Вы хотите изменить весь Домен (Стоимость: 300 КО)? Или только часть (Стоимость: 30 КО)?"

Я выбираю частичную модификацию и указываю небольшую территорию рядом с моей комнатой, примерно такого же размера.

Слышится звук, будто содрогается земля.

"Модификация Типа завершена.

"

Ну что же, пора пойти и посмотреть.

Впервые за 62 дня я выхожу из своей комнаты.

Путь от моей комнаты до этого лесного участка занимает 10 минут.

Пройдя по угрюмому подземелью, я, наконец, оказываюсь в странном месте, залитом солнечным светом, с густо растущими деревьями.

Ух ты.

. Как ослепительно!?

Похоже, я полностью превратился в вампира, как телом, так и разумом - солнечный свет слишком сильно режет мне глаза.

Фуух.

. Не нервничай, я.

Я делаю глубокий вдох и медленно выдыхаю.

Дрожа от волнения, я вхожу в лесное пространство.

Ч-!?

В тот же миг, когда меня окутывает солнечный свет, я ощущаю сильное головокружение.

Это.

. довольно серьезно. Хорошо, что я провел этот эксперимент..

Даже несмотря на головокружение, как-то удается достать смартфон и проверить свой статус.

Имя: Шион

Склонность: Хаос

Раса: Повелитель Демонов (Вампир)

Уровень: 3

КО: 237

Сила: F (E)

Мана: F (E)

Знания: E

Создание: C

Алхимия: B

БО: 6

Особые способности:

- Повелитель Демонов

- Создание Домена
- Призыв Подчиненных
- Создание Предметов
- Покров Тьмы
- Вампир
- Поглощение
- Кубок Крови
- Контракт

Вижу.

Значит, они не вернулись в E, а упали аж до F? Более того, Темная Стрела исчезла. Похоже, Темная Стрела - это не способность, приобретенная в результате эволюции, а скорее специальная способность, полученная из-за того, что моя Мана выросла до D.

Закончив проверять статус, я с трудом заставляю свое вялое тело выйти из лесного пространства.

Фуух.

.

Убедившись, что мое тело снова стало легким, я тяжело вздыхаю.

То, что я смог подтвердить - E это базовые значения Силы и Маны.

То есть, если я потрачу по 2 БО на них, они должны вырасти до D.

Проблема в том, что это значения, которые будут усиливаться в темном пространстве и ослабевать в других местах, верно? Если я просто повышу их на одну ступень и базовое значение Силы станет D, то в темном пространстве оно, скорее всего, будет C, а в других местах - E.

В принципе, это нормально.

Но будет неприятно, если будет скрытое колебание БО.

Например, даже один и тот же ранг D будет иметь состояние, когда на него потрачено 2 БО, и

другое состояние, когда на него потрачено 6 БО.

Было бы хорошо, если бы это был первый вариант, но также было бы проблематично, если бы это был второй вариант.

Впрочем, изначально, есть ли разница в характеристиках между D, на которое потрачено 6 БО, и D, на которое потрачено 2 БО? Просто это не отображается, но на самом деле отличается?

Нет, не буду об этом думать.

Если я начну размышлять в этом направлении, я никуда не продвинусь.

Я отодвигаю вопросы, внезапно возникшие в моей голове, и переключаю мысли на то, что следует рассмотреть в первую очередь.

Как распределить мои БО.

У меня есть два варианта:

1) Потратить по 2 БО на Силу и Ману, чтобы они выросли с E до D.

2) Сохранить их, чтобы в следующий раз, когда я поднимусь на уровень, я мог улучшить Создание с C до B.

Оставлю Знания как есть.

Если я еще и в Знания вложусь, то стану универсальным, но ни в чем не буду настоящим мастером.

Я закрываю глаза и представляю возможные ситуации, основываясь на полученной информации.

Хорошо, я принял решение.

Я разделю БО из пункта "Статус".

Дважды нажимаю на Силу - ее значение растет до C (D).

Затем дважды нажимаю на Ману - ее значение также растет до C (D).

Способ усиления - повышение на 1 ступень каждого.

Войдя в пространство с солнечным светом и заросшими деревьями, чтобы провести еще одно испытание, значения Body и Mana опустились до E (D).

Есть две причины, почему я распределил ВР на Body и Mana.

Во-первых, статусы людей были значительно ниже, чем я предполагал.

Если заявление в SNS "Yay lol"-куна не ложь, его значение Body на 8-м уровне - E. Другими словами, если Demon King назначает ВР, то легко можно превзойти его значение Body.

Во-вторых, эксперименты, которые предстоит провести, - они будут затронуты '□Absorb□'.

В зависимости от эффекта '□Absorb□', мне придется присоединиться к передовому отряду. Я хочу иметь достаточную силу, по крайней мере, чтобы защитить себя, если ситуация этого потребует.

Закончив распределение своего ВР, я проверяю свой новый статус.

Имя: Шион

Склонность: Хаос

Раса: Demon King (Вампир)

Уровень: 3

СР: 252

Body: C (D)

Mana: C (D)

Знания: E

Создание: C

Алхимия: B

ВР: 2

Особые способности:

- Demon King

- Создание Домена

- Создание Подчиненных
- Создание Предметов
- Завеса Тьмы
- Темная Стрела
- Темная Индукция
- Вампир
- Поглощение
- Кубок Крови
- Контракт

'□Темная Индукция: Вызывает мысли с помощью силы тьмы.

□'

Повысив свою Мапа, я приобрел новую особую способность.

Насколько я могу судить по описанию, это особая способность в категории ментальных атак.

Подождите, первое, что я должен сделать, - это закончить все в соответствии с приоритетом.

Что я должен сделать дальше после распределения ВР - подтвердить, какие условия создания Кубка Крови.

'□Кубок Крови: Создание кубка, наполненного всем твоим.

Для его создания будет потреблен весь СР.□'

Весь СР, что это означает точно? Могу ли я создать его, если потреблю 252 СР - все СР, которыми я сейчас обладаю, или необходимо использовать 300 СР, максимальное значение, которое я могу иметь?

Если первое, то создание Кубка Крови становится простым.

Это болезненно, что мой СР станет 0 каждый раз, когда я его создаю, но если я создам его, рассчитав все заранее, проблема будет решена. Однако, если это второе, то потребуются более тщательное планирование в дальнейшем.

Я выдвигаю обе руки вперед, ладонями вверх, и читаю заклинание:

- Кубок Крови.

.

Ничего не произошло.

Когда я проверил свой статус в качестве теста, даже 1 СР не был израсходован.

Видимо, необходимо использовать максимум 300 СР.

Это больно.

На восстановление 300 СР уходит 10 часов. Согласно расчетам, я не могу создать более 2 кровных родственников в день. Более того, если я выберу это, я не смогу использовать СР ни для чего другого в течение этого времени.

Необходимо кардинально изменить, как работает мой Домен.

"Ааааах! Какая огромная головная боль!"

Я непроизвольно закричал из-за множества вещей, которые нужно проверить.

Глава 24

Создание кровных родственников влечет за собой необходимость ждать, пока мой СР восстановится.

Я перехожу к следующему приоритету, которым мне нужно заняться.

Я переключаюсь на следующий эксперимент - проверку способностей новых подчиненных.

Новые подчиненные, которых я теперь могу создавать, эволюировав в Demon King (Вампира), - это три вида:

Гигантская летучая мышь - ранг E.

Стоимость создания: 5 СР.

Гхуль - ранг D.

Стоимость создания: 10 СР.

Ликантроп - ранг D.

Стоимость создания: 30 СР.

Что меня интересует перед проверкой их способностей, так это не новые подчиненные, а то, как только у летучей мыши стоимость создания уменьшилась.

На данный момент я могу создать летучую мышь за 2 СР.

Изначально она стоила 3 СР.

Была ли она уменьшена на 1 СР или она стала 2 СР в результате округления после того, как значение в 3 СР было уменьшено вдвое?

Если второе, это значит, что первоначальная стоимость создания гигантской летучей мыши 10 СР, что дает ту же силу, что и у кобольда.

Итак, начнем эксперимент.

"Сражайтесь.

Но убивать противника запрещено".

Я приказал гигантской летучей мыши и кобольду сразиться друг с другом.

"Kii kii kii.

"

Используя свое большое тело, гигантская летучая мышь начинает атаку с пике на кобольда с неба.

В ответ на это кобольд приготавливается к прыжку в стойке для отражения спускающейся сверху летучей мыши.

Яростные столкновения повторяются снова и снова.

Иногда летучая мышь кусает кобольда своими огромными клыками. В другие моменты кобольд запрыгивает на летучую мышь и глубоко вонзает в ее крылья свои клыки.

В итоге гигантская летучая мышь едва одержала победу.

Решающим ходом было то, что летучая мышь укусила кобальда в шею, ограничив его движение ультразвуковыми волнами.

10 СР.

. восстанавливается за 20 минут. Полагаю, это в пределах погрешности измерений. Я создаю 2 гигантских летучих мыши, а затем приказываю им сразиться с 2 кобальдами. Учитывая, что расход выносливости у гигантской летучей мыши и кобальда, которые сражались ранее, был велик, я даю им отдохнуть.

Результат был таков, что 2 кобальда одержали узкую победу.

Их совместная сила благодаря взаимодействию была на одну ступень выше, чем у летучих мышей.

То, что можно вывести из только что прошедших боевых результатов, - это то, что у подчиненных, совместимых со мной, стоимость создания была уменьшена вдвое.

"Сражайтесь.

Но убивать противника запрещено".

Тогда я приказываю призраку и орку сразиться друг с другом.

"Воооё!"

"Бухииии!"

Призрак медленно приближается к орку и внезапно замахивается руками вниз.

В свою очередь, орк бросается вперед, выставляя свои два больших клыка, торчащих из пасти, в сторону призрака.

Звук жестокого столкновения разносится по округе.

Орк, который был поражен призраком, отлетает назад. Призрак также был ранен клыками в основании горла, но, не обращая на это ни малейшего внимания, начинает преследовать орка.

Ах?! Этот призрак просто невероятен.

.

Удар призрака, не способного экипировать какое-либо оружие, можно охарактеризовать как

мощный.

Решив, что при таком раскладе им не будет равных, я бросаю орку его специальное оружие - копьё.

Получив копьё, орк наносит повторные уколы, используя дистанцию, тем самым не позволяя призраку приблизиться.

Однако, не обращая внимания на то, что его протыкают копьём, призрак настойчиво наносит удар за ударом по орку.

В конце концов, призрак победил.

Оба были на грани смерти.

Призрак убил орка, который замедлял свои атаки, чтобы не убить противника, совершенно не заботясь об этом.

Победивший призрак издает победный рев.

Эй? Этот парень что, дурак? Неужели он забыл мой приказ?

Призраки будут категорически исключены из когда-либо становления моими родственниками по крови.

Такое мое решение после наблюдения за результатом этого сражения.

Теперь, наконец, главное событие!

Проверка способностей оборотня - существа, которое больше всего заинтересовало меня.

Оборотень.

Несмотря на то, что он имеет ранг D, его стоимость создания составляет 30 СР. Если применить правило, которое я только что установил, его сила должна быть эквивалентна стоимости создания в 60 СР. На данный момент темный эльф ранга С является самым высокопоставленным подчиненным, которого я могу создать. Его стоимость создания до эволюции составляла 50 СР.

Хотя его стоимость создания должна быть выше, чем у темного эльфа, его ранг ниже.

В чем же ответ?

"Сражайтесь.

Однако убивать противника категорически запрещено".

Я приказал оборотню и темному эльфу сразиться друг с другом.

Победит ли темный эльф с более высоким рангом или оборотень с более высокой стоимостью создания?

Даже если оборотню каким-то образом удастся победить, я ни в коем случае не потерплю жертв.

Стоимость создания темного эльфа составляет 100 СР. В настоящее время у меня всего 10 темных эльфов. По возможности я не хочу потерять ни одного из них.

"□□□□!"

"□□□□!"

Они сталкиваются друг с другом, издавая непонятные слова.

Началось непредсказуемое сражение между оборотнем и темным эльфом.

.Эй?

Оборотень полностью разделяется у меня на глазах.

Оборотень продолжает получать удары, обрушиваемые гибким телом темного эльфа.

Оборотень также отчаянно атакует, но порой темный эльф легко блокирует их кулаками, а иногда великолепно уклоняется от атак.

"Подождите-! Время!"

Я поспешно хлопаю в ладоши, прерывая сражение.

Позже я снизил сложность и заставил оборотня сразиться с орком, а затем с кобольдом.

В конце концов, оборотню удалось одержать небольшую победу над гоблином.

Как же он слаб.

Проверяя его, я экипировал его различным оружием, таким как меч, копье, топор и лук, но его сила существенно не изменилась.

Судя по его силе, он находится на уровне 1 человека.

"Оборотень - ранг D.

Вид, проклятый быть одержимым зверями. Он проявляет свою истинную силу, купаясь в лунном свете. До тех пор, пока это не произойдет, его истинная сущность останется неизвестной. Стоимость создания: 30 СР"

Итак, лунный свет.

. короче говоря, этот парень ограничен ночью на открытом воздухе?

А?! Постойте-ка.

.

Я включаю свой смартфон и выбираю Создание Владений→Изменение Типа.

"Лунная ночь: Преобразует территорию в темное пространство, купающееся в лунном свете.

"

О!? Да, вот оно.

"Вы хотите модифицировать все Владения? (Стоимость: 1000 СР)".

.

Что случилось с частичной модификацией, ах?

Я отказался от проверки способностей оборотня.

◆

К тому времени, когда я закончил проверку способностей своих подчиненных, мои СР восстановились до 282.

Осталось 32 минуты до полного восстановления СР.

Используя это время, я решил проверить новые специальные способности, которые приобрел.

Мои недавно приобретенные специальные способности - это [Темная Стрела], [Темная Индукция], [Поглощение].

[Кубок Крови] и [Контракт] придется подождать, пока мои СР не восстановятся полностью.

Специальные способности - неизвестные силы, которые в определенном смысле можно назвать магией.

Я смог понять, как ими пользоваться, интуитивно в тот момент, когда приобрел их.

Как ты двигаешь своей правой рукой? Кто-нибудь учил тебя, как двигать правой рукой? Ты можешь двигать ею, даже не зная, как.

То же самое произошло, когда я приобрел специальные способности - я просто знал, как ими пользоваться, интуитивно.

Я выставляю вперед правую руку и произношу заклинание:

- Темная Стрела!

Десять черных как смоль стрел, материализовавшихся вокруг моей правой руки, выпущены в направлении цели - каменной стены, возле которой никого нет.

Когда черные как ночь стрелы столкнулись со стеной, они вызвали громкий треск и образовали большое облако пыли.

Ох.

. это меня напугало.

Даже несмотря на то, что это я их выпустил, я шокирован разрушительной силой, которая превосходит все, что я себе представлял раньше.

Насколько сильный ущерб они нанесут, если действительно попадут в кого-то? Я бросаю взгляд на ожидающих в стороне подчиненных.

За исключением гуля, все остальные подчиненные быстро отводят взгляд, очевидно почувствовав что-то.

Как и ожидалось, использовать моих подчиненных в качестве тестовых целей.

. наверное, не лучшая идея?

Решив, что нет необходимости беспричинно уменьшать число подчиненных, я прекратил тестовую стрельбу.

Думаю, перейду к проверке следующей особой способности.

Целью будет.

. гоблин, наверное? Как я и ожидал, мне не удастся протестировать следующую особую способность без сотрудничающей цели.

Я сосредотачиваю внимание на гоблине и начинаю читать заклинание, щелкая пальцами правой руки.

— Тёмная индукция!

Черный туман окутывает голову целевого гоблина.

"Гиигигги!"

Целевой гоблин начинает атаковать другого гоблина рядом с ним с пустым взглядом, очевидно полностью лишившись рассудка, как и гиль ранее.

Как только атакованный гоблин отступает, гоблин под действием "Тёмной индукции" начинает неуверенно танцевать на месте, как пьяный средних лет мужчина.

Замешательство? Или он забирает рассудок цели?

После этого я несколько раз проверяю это, меняя цели.

Я понял, что процент успеха не 100%. Из 10 попыток это сработало только 2 раза против темного эльфа.

Наконец, настало время для проверки "Поглощения"!

Оно имеет потенциал значительно укрепить меня - я с нетерпением жду тестирования "Поглощения".

<http://tl.rulate.ru/book/105526/3734289>