

Немного расскажу про текущую геополитическую ситуацию в мире, в который я попал. Ведь была она довольно веселой.

Условно вся известная территория мира была поделена на страны со странными для европейца названиями: страна Чая, страна Огня, страна Волн и так далее.

Во главе каждой из стран стоял правитель - дайме. Насколько я помнил еще с университета, в традиционной Японии дайме были чем-то вроде крупных феодалов, над которыми стоял сёгунат который в свою очередь формально подчинялся Императору. И подобный расклад в Японии был очень и очень долго. Сейчас я даже жалел, что будучи студентом больше времени тратил на изучение Римской Республики, а потом и Империи, а так же их "наследников" в виде страны Европы. Ну и, конечно, своей Родине. Японию я же изучал только в пределах необходимой программы и в некоторых аспектах чуть глубже, чем требовалось - и всё. А ведь сейчас мне могло бы это не слабо так помочь.

Так вот, в отличии от Японии, в этом мире никакого сёгуната не было в принципе, как и Императора. Никаких тебе Оды Набунаги и сёгуна Токугава, а жаль, забавные были личности. Дайме тут были единоличными и верховными правителями каждой из своих стран. Были, конечно, отдельные личности, желающие завоеваний, о таких быстро обламывали - Чингисханы, Македонские и Цезари тут почему-то не рождались. Или рождались, но быстро уничтожались теми же шиноби.

Страна Огня в которой и проживал мой клан, был одной из пяти так называемых Великих стран - самые больше по территории, населению и расположенные в самых экономически и стратегически удобных землях, что и обеспечивало их "сверхдержавность" по отношению к другим.

Не всем такое положение вещей нравилось, и периодически вспыхивали войны самых разных калибров. И в основном эти войны велись руками шиноби.

И это было логично: на кой черт держать многотысячные армии, пусть даже самых лучших воинов, если ее может уничтожить один-единственный шиноби, владеющей достаточной по масштабности техникой? А ведь таких шиноби было не мало.

Вот и получалось, что основная военная сила стран были шиноби и войны шла предпочтительно на невидимом фронте: политические интриги, рейдерские налеты, заказные убийства.... Чем-то это напоминало Холодную войну моего мира.

Дайме и прочие высшие должностные лица государства давали шиноби работу и платили за нее полновесным золотом, не скупясь на хороший результат. Не брезговали кланы работой и от более мелких персонажей, берясь не только за политические заказы, но и частные. Однако тут следовало соблюдать осторожность: выполненный частный заказ мог вызвать неудовольствие дайме, а уж у него имелись средства для укрощения чересчур наглого клана шиноби. Но в целом, правитель смотрел на халтуру шиноби сквозь пальцы, пока не задевались его или государственные интересы. При этом на территории потенциальных противников разрешалось вести ЛЮБУЮ деятельность, вплоть до вырезания целых деревень. Главное было не попасться, иначе неудачливого шиноби могли и судить, дабы не обострять политическую обстановку.

Система была налажена очень давно и неплохо работала. Был, правда, один нюанс: количество шиноби. В одной только стране Огня насчитывалось несколько десятков кланов шиноби, с количеством бойцов от десяти до тысячи. И на всех работы катастрофически не хватало. И вот тогда-то и началась война между кланами.

На эту войну каждый из дайме смотрел с интересом, не вмешиваясь в процесс. И их можно понять: шиноби много, вдруг объединяться, да свергнут божьих помазанников? Так что пускай воюют, популяцию опасных элементов понизят, да и сильнее станут в горниле междоусобицы.

Правда, были и исключения: если уничтожения какого-либо клана грозило серьезно подорвать военную мощь страны, дайме посылал своих самураев и в приказном порядке надирал уши всем виноватым, беря потерпевших под свое крыло и давая им окрепнуть. Так, к примеру, произошло с кланом Хьюга, хорошо знакомого по аниме. Сейчас их численность не превышала двадцати человек, и были они на грани уничтожения. Зарубка на память - неплохо было бы их привязать к Учихам, нагло воспользовавшись ситуацией.

Сейчас война между кланами была в самом разгаре. В целом можно выделить три наиболее сильных клана, которые по-видимому и будут решать дальнейшую судьбу страны:

1. Собственно, Учихи. Великолепные бойцы, благодаря Шарингану и сильно развитым техникам стихии Огня. Деньги имеются, но не то чтобы много. Численность около шестисот человек.
2. Клан Сенджу, так же известный по аниме. Заклятые враги Учих, чья неприязнь длится еще с незапамятных времен. Численность неизвестна, но явно не меньше, чем у нас. Бойцы сильные, не ступают бойцам Учиха. Состоят в крепком союзе с кланом Узумаки, вообще проживающим в стране Водоворота, но не брать их в расчет ни в коем случае нельзя.
3. Клан Хассаши. По аниме и манге я его не помню. То ли я такой склеротик, то ли он там не упоминается. То ли его в аниме вообще нет и этот мир отличается от того, придуманного. Не важно. Главное то, что Хассаши обладали численностью бойцов за тысячу, что несколько компенсировалось изрядной их посредственностью. но закидать шапками Учих они могли. Плюс, было доподлинно известно, что Хассаши имеют доступ к большим залежам чакропроводящего металла, что является основой их мощи и богатства. И, как нетрудно догадаться, являются врагами моего клана не в меньшей степени, чем Сенджу. Если с Сенджу еще можно найти общий язык, так как мы имеем одного прародителя, то Хассаши не пойдут на переговоры с Учиха ни при каких условиях. Еще до начала войны кланом между нашими кланами произошла какая-то мутная история, закончившаяся смертью малолетней принцессы Хассаши. Не удивительно, что они жаждут истребить всех носителей Шарингана.

<http://tl.rulate.ru/book/105832/3772316>