

[Солдат Дельта-ранга ПХ Майкл Биггс]

Я оглянулся на своих товарищей по команде, которые тоже просыпались, а затем внезапно почувствовал странное чувство в голове...

Когда я сел и сосредоточился на этом чувстве, мне показалось, что это то же самое чувство, которое я испытывал при использовании магии...

Могу ли я использовать магию вне игры?

Я извинился перед соседями по комнате и сказал им, что мне нужно в ванную.

Я зашел в ванную и запер ее.

Я сосредоточился на этом странном ощущении и внезапно почувствовал, что та же мана, которая была в теле моего игрового персонажа, входит в мое настоящее тело!

Я поднял руку и сказал: «[Ледяная стрела]!»

В моей руке появилась ледяная стрела!

Ебена мать!

Теперь я могу использовать магию в реальном мире!

Подожди... Я чувствую, что у меня те же качества, что и у моего персонажа в игре...

Если я теперь могу использовать те же навыки, магию и ману, что и мое игровое тело, то что насчет остального?

А как насчет людей, которые выбрали другие занятия...?

Смогут ли они использовать те же навыки и атрибуты, что и их игровые тела?

Если я получу доступ к своим навыкам и мане от своего игрового персонажа, получу ли я также здоровье и атрибуты моего игрового персонажа?

[Точка зрения ГГ]

Ну, это интересно...

Оказывается, я каким-то образом случайно связал игровые тела игроков с их реальными телами...

Что бы ни случилось с их игровыми телами, происходит и с их реальными телами...

К счастью, они не могут умереть в реальном мире, если умрут их игровые тела...

Что меня удивляет, так это то, что, поскольку их тела связаны, они получают ту же силу, что и их игровые персонажи...

Думаю, если слухи разойдутся, то у меня обязательно будет мишень на спине...

Нормальные люди обретают силу, которой не должен обладать человек?

Что теперь будет с миром?

"Вздых"...

День прошел быстро, и благодаря моей связи со всеми душами игроков я узнал, что все они заметили, что их «Игра мечты» вполне реальна и что они могут получить от нее много силы...

Все классы были по-своему сильны. Воин был великим воином, который мог сразить самого могущественного врага своим оружием. Рейнджер мог выстрелить одной стрелой и убить кого-то на расстоянии бесчисленных миль. Убийцы способны убить даже самых сильных людей быстрым ударом в спину, и, наконец, маги и жрецы...

Из всех классов класс Маг и Жрец были, пожалуй, самыми магическим.

Маг способен вызвать самые смертоносные стихийные бедствия или вызвать дождь для урожая.

И Жрец может призывать лучи света, которые сожгут их врагов, или призвать успокаивающий золотой свет, чтобы исцелить даже самые тяжелые раны...

Эти классы теперь можно использовать в реальном мире... какой хаос это принесет?

Я перестал об этом думать и вошел в свое измерение, где все мои игроки сейчас измельчали слаймов.

Но из-за нехватки игроков стали появляться слаймы 6 уровня и скоро в этом лесу появятся слаймы 7 уровня и выше...

И пока погиб только один человек и то просто по неосторожности...

Он понял, что должен ценить свою жизнь, потому что боль в игровом мире будет очень реальной...

Представьте, что вас постепенно плавит заживо орда слизней?

Я мог бы описать это только одним словом... мучительно.

Я скажу, что до сих пор странно, как я мог видеть все в своем измерении сразу...

Я видел, как все игроки жаждали опыта, чтобы повысить свой уровень.

[Примечание: Награды за повышение уровня: 10 очков атрибутов]

[Примечание: Из 25 игроков 7 были воинами, 5 — рейнджерами, 4 — убийцами, 5 — магами и 4 — жрецами]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/106033/3772074>