"Прежде чем использовать карту "Тысяча принудительных игроков", стоит сначала воспользоваться другими расходными предметами".

Вайс немедленно проверил инвентарь системы, и перед ним появился системный экран синего цвета с бесконечным количеством маленьких окошек.

Его системный инвентарь был похож на инвентарь игрока в большинстве видеоигр. Однако в отличие от игр с ограниченным пространством инвентаря, Вайс обнаружил, что у него он бесконечен.

В его системном инвентаре сто ячеек на страницу, а количество страниц бесконечно. На первой странице в первой колонке хранится Талант Геймера Уровня Бога x1, карта "Тысяча принудительных игроков" x1, купон на скидку 90% в магазине игровых предметов x1 и карта “Наследования прошлой жизни” x1.

Нажав на ячейку, в которой лежал Талант Геймера Уровня Бога x1, Вайс увидел, что над ним появилась небольшая кнопка с надписью [Использовать].

Нажав кнопку [Использовать], Вайс почувствовал, как его тело и душа объединяются с талантом.

В прошлой жизни Вайс уже был одним из лучших геймеров, но сейчас он чувствовал себя заново рожденным. Его нынешний "я" с талантом мог легко победить сотню своих прежних "я".

Что же касается того, почему он не смог победить тысячу своих прежних "я", то Вайс считал, что его тело не выдержит продолжительного использования таланта.

В отличие от физической силы, которой он обладал в прошлой жизни, в новой его физическое тело было довольно слабым.

Если я не ошибаюсь, моя душа должна была перенесена в тело моего параллельного "я". Но это мое параллельное "я" было похоже на меня, за исключением того, что я не занимался спортом и не изучал боевые искусства".

"Можно сказать, все то же самое, кроме того, что не занимался спортом и не изучал боевые искусства. К счастью, карта “Наследования прошлой жизни” может восполнить этот недостаток".

В связи с этим предположением Вайс без колебаний использовал карту.

Никаких фантастических визуальных эффектов не появилось. Однако его тело стало более сильным по сравнению с прежним худощавым телом, лишенным каких-либо мышц. Его тело было мускулистым, но не перекаченным, дополняя красивую внешность Вайса.

После использования Вайс почувствовал улучшения в теле и ударил кулаком по воздуху, чтобы проверить силу. После этого он начал выполнять приемы боевых искусств в своей комнате.

Вайс заметил, что ему не нужно было тренироваться, чтобы привыкнуть к своей силе, поскольку карта “Наследования прошлой жизни” поставлялась с мышечной памятью. Как будто он перешел в этот мир не только душой, но и телом.

"С моей нынешней физической силой я могу стать геймером уровня Бога и победить пятьсот прошлых “я”. К сожалению, моя нынешняя физическая сила — это лишь предел человеческого

тела".

"Хотя люди, сосредоточившиеся на освоении одного физического качества, превосходят меня в нем. Я все равно превосхожу их в общих физических качествах. В конце концов, я тренировал свое тело, но не переусердствовал до такой степени, чтобы это отразилось на моей внешности".

"Если бы я тренировал свое тело, не обращая внимания на внешность, я мог бы превзойти их всех и стать самым сильным человеком. Однако я не хотел быть слишком перекачанным, как эти культуристы. Но я все равно могу победить их и всех мастеров боевых искусств на Голубой Звезде в спарринге. В конце концов, я прекрасно контролирую свою физическую силу и могу использовать ее по максимуму".

"Более того, я никогда не смогу проиграть, если буду относиться к этому как к игре, благодаря моему таланту геймера. Если это будет соревнование по бегу, я смогу развить скорость, намного превышающую мои возможности, но это нанесет вред телу из-за побочных эффектов таланта.".

Когда Вайс обнаружил потенциал своего геймерского таланта, он предположил: "Если я буду соревноваться с богом в беге, а бог сможет бегать со скоростью света, я выиграю, если только мое тело сможет выдержать побочный эффект перегрева, вызванный талантом".

"Но поскольку мое тело слишком слабо, чтобы победить бога в игре, я, скорее всего, умру от перегрева еще до того, как смогу обогнать бога".

"Хотя талант не делает меня непобедимым против существ более высокого уровня, я все равно непобедим на том же уровне силы".

Вайс был уверен, что на данный момент является самым сильным человеком на Голубой Звезде. Если бы через два месяца ему пришлось сражаться с первой волной захватчиков он бы, несомненно, победил.

Но чтобы впоследствии победить богов, Вайс знал, что ему нужно разрабатывать больше игр, чтобы получить игровые предметы, улучшающие силу.

После того как Вайс активировал Талант Геймера Уровня Бога и карту “Наследования прошлой жизни”, он решил применить карту "Тысяча принудительных игроков".

Вызвав системный экран, Вайс увидел, что его второй игровой сервер Zombie Survival Online заполнен тысячей игроков, что является пределом.

Что касается того, почему это не первый игровой сервер, то это связано с тем, что на этом игровом сервере уже есть 14 игроков. На игровом сервере установлен лимит в тысячу игроков, поэтому карта "Тысяча принудительных игроков" начала действовать на втором игровом сервере, на котором нет ни одного игрока.

Даже если на игровом сервере были игроки, игра начнется только в том случае, если на нем будет тысяча игроков. Таким образом, второй игровой сервер с тысячей игроков вот-вот должен был запустится, а первый, на котором было всего 14 игроков, еще не стартовал.

Когда Вайс заметил обратный отсчет времени до начала игры на втором игровом сервере Zombie Survival Online, он пробормотал:

— Мне скучно. Я мог бы присоединиться к игрокам и сыграть в первый раунд Zombie Survival

Online.

http://tl.rulate.ru/book/106203/3801068