

Открыв глаза, Широ Аяме обнаружила, что находится в классе, заполненном учениками старших классов. В классе было сорок старшеклассников, включая ее.

Аяме проигнорировала учителя и сосредоточила свое внимание на игровом экране перед собой.

[Добро пожаловать, Широ Аяме, в игру на выживание среди зомби, разработанную Aspro!]

[Первая волна зомби-вируса будет выпущена через 30 секунд].

[Сделайте все возможное, чтобы выжить и стать одним из трех лучших выживших. Вы сможете получить невообразимые награды, которые можно перенести в реальный мир, если выиграете. Но если вы умрете в этом игровом мире, вы умрете и в реальном мире].

[Если вы хотите проверить свой статус, просто вызовите статус игрока. В статусе игрока также будет показано количество оставшихся в живых в этой игре].

[Если зомби-вирус попадет в ваше тело, вы мутируете в зомби и будете исключены из игры].

[Более того, в игре разрешено убивать других игроков, но запрещены изнасилования и сексуальные домогательства. Это правило распространяется как на игроков, так и на NPC. Любой, кто нарушит это правило, будет немедленно дисквалифицирован, а дисквалификация повлечет за собой смерть].

[Ради справедливости, игроков и NPC нельзя отличить друг от друга, пока игрок не раскроет свою личность как игрока. Все воспоминания игроков о внешности других игроков уже стерты, за исключением тех игроков, которые заключили между собой союз].

[Пусть все игроки останутся в живых и играют от души! Жить можно только один раз, так что уходите с блеском!]

[Ваш Aspro!]

[Удачи!]

[Первая волна зомби-вируса выпущена!]

Прочитав уведомления на игровом экране, Широ Аяме обнаружила, что действительно не помнит ни одной внешности игроков, с которыми сталкивалась в игровом лобби. Аяме не заключала никаких союзов с другими игроками, поэтому не могла вспомнить внешность ни одного из них.

“Подумать только, разработчик этой игры настолько могущественен. Он даже смог создать игру, которая может не только похитить нас, но и повлиять на наши воспоминания”.

Аяме смотрела в окно класса, восхищаясь возможностями игры. Даже когда игра объявила, что первая волна зомби-вируса выпущена, Аяме не запаниковала.

“Хотя я уверена в своих навыках боевых искусств, все же лучше получить металлическую битку в бейсбольном клубе этой школы. К счастью, игра не только дала личность ученика старшей школы, но и содержала информацию о школе и обо всем, что связано с моей личностью.”

“До сих пор неизвестно, есть ли игроки в том же классе, что и я. Однако не так уж много преимуществ в том, чтобы держать мою личность в секрете. Даже если я раскрою свою

личность как игрока, все равно важнее получить оружие против этих зомби.”

Приняв это решение, Широ Аяме встала со своего места и вышла из класса.

— Широ, вернись на свое место! Занятия еще не закончились!

Аяме проигнорировала приказ учителя и вышла из класса. Увидев действия Аяме, двое старшекласников тоже встали со своих мест и вышли из класса, а остальные остались на своих местах.

— Вы двое! Урок еще не закончился! Возвращайтесь на свои места!

Как и Аяме, эти два ученика проигнорировали учителя и вышли из класса.

В коридоре Аяме увидела двух других учеников, которые вышли из класса.

“Эти двое, должно быть, тоже игроки. Только игроки, которые знали, что зомби-вирус был выпущен, покинут класс, а NPC останутся в классе”.

“Если только... эти двое — NPC, которые хотят сходить в туалет, но вероятность этого очень мала, так как они покинули класс после моего ухода. Это слишком случайное совпадение, так что у них может быть та же идея, что и у меня, — найти оружие”.

“Должно быть, они уже догадались о моей личности и намерениях и, поскольку не хотели остаться позади и без оружия, проявили инициативу и покинули класс, не раскрывая своей личности как игрока.”

Проанализировав, Аяме посмотрела на двух других учеников, а те в ответ посмотрели на нее.

Те кивнули ей, и Аяме также ответила кивком. После этого они разошлись, не желая вмешиваться в действия друг друга. По одному этому признаку Аяме и те два ученика уже догадались и подтвердили, что они игроки. Но никто из них не хотел образовывать союз, поэтому они пошли каждый своей дорогой.

Все игроки, получившие личность в этом игровом мире, также получили информацию о своих личностях. Так что не было случая, чтобы игрок стал учеником средней школы, но при этом не знал даже расположения школьных помещений.

Во время бега по школьному коридору что-то привлекло внимание Аяме, когда она направлялась к окнам школьного коридора. Заглянув в окно, она увидела, что ворота школы открыты. Бледный человек хромал к школе, проходя через школьные ворота. Когда охранник собирался остановить этого гражданина, тот сразу же схватил охранника и укусил его за руку, отчего охранник закричал! Через несколько секунд после этого охранник перестал кричать и встал. Он больше не боролся с охранником. Человек хромал в сторону школы, но на этот раз охранник сделал то же самое. После укуса охранник, казалось, потерял рассудок.

Когда Аяме увидела, что все это происходит, она пробормотала:

— Зомби уже проникли в школу, так что мне нужно поспешить найти оружие, а также добыть еду.

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3801070>