

Когда Аяме обнаружила, что в школу проникли зомби, она поняла, что нужно срочно брать оружие и покинуть школу. В школе не хватало продуктов, и, чтобы выжить в этом мире, она знала, что сначала нужно раздобыть оружие и еду, а потом уже строить базу.

Пока Аяме проходила мимо класса за классом в школьном коридоре, она уже успела украсть школьный рюкзак из одного из этих классов. Ее не поймали, потому что учеников не было в классе, скорее всего, они были на уроке физкультуры.

После этого она направилась в комнату бейсбольного клуба, чтобы взять металлическую бейсбольную битку. К счастью, она была достаточно быстра и в комнате бейсбольного клуба не было других игроков.

"Хотя я предпочитаю сражаться без оружия, поскольку мои боевые искусства находятся на высоком уровне. Все же не помешает иметь запасное оружие на случай, если я буду сражаться с толпами зомби. Если возможно, мне стоит поискать полицейский участок, чтобы взять огнестрельное оружие, но это нереально. Учитывая, что некоторые игроки могут быть получили личность полицейского, а эти NPC ничем не отличаются от настоящих людей".

"И даже если я получу оружие, моя меткость будет не так хороша, как мои боевые искусства. Если бы только брат был здесь. Физические способности брата оставляет желать лучшего, но он отличный стрелок".

Посетовав на то, что только ее заставили участвовать в смертельной игре, но не вместе с братом, Аяме покачала головой и не стала долго раздумывать. В конце концов, что сделано, то сделано.

На Голубой Звезде десять миллиардов людей, но из этих десяти миллиардов она была одной из тысячи избранных игроков, попавших в эту реалистичную смертельную игру.

На Голубой Звезде было всего пять крупных держав. Это были Империя Феникса, Федерация Орла Свободы, Сёгунат Сакуры, Европейский Всемирный Альянс и Империя Дракона.

Тысяча игроков была выбрана случайным образом из всей Голубой Звезды, и из каждой из этих пяти крупных держав попадут в игру по 200 игроков.

Иными словами, Широ Аяме, приехавшая из Королевства Феникса, была одной из двухсот игроков, которых заставили участвовать в смертельной игре. Шансы на то, что ее выберут, были очень малы, но так получилось, что она оказалась одной из двухсот счастливых или невезучих.

Удача это или невезение, Аяме могла определить только до конца игры. Если она проиграла, значит, ей не повезло, а если выиграла — повезло. Аяме не была уверена, что сможет победить и войти в тройку выживших, но решила хотя бы попытаться сделать все возможное.

Получив оружие, Аяме направилась в школьный лазарет, где хранились лекарства.

"Необходима не только еда, но и лекарства. Хотя их нельзя использовать для лечения зомби-вируса, они все равно полезны при лихорадке и других заболеваниях. Поскольку это игра, здесь должны быть NPC, которые также должны чем-то лечиться. У этих NPC могут быть полезные предметы, которые мне понадобятся позже. В зомби-апокалипсисе деньги больше не нужны, они превратятся в бесполезную бумагу. Тогда, конечно, мир вернется к примитивному бартеру".

Какова бы ни была причина, все знают, что при апокалипсисе необходимы еда, лекарства и оружие. А учитывая, насколько опасны волны зомби, создать постоянную базу очень сложно. Любые здания на поверхности могут быть прорваны волнами зомби, и единственная безопасная база — это подземная. Но даже подземные базы страдают от недостатка пищи, так что даже если она найдет такую базу, все равно придется добывать еду на поверхности.

Аяме не знает, насколько развиты технологии в этом мире, но не стоит спешить. Нужно сосредоточиться на выполнении текущих задач и планировать будущее только после того, как получит необходимые предметы.

“Сначала я получу предметы первой необходимости, а затем подумаю о базе.” — с этой мыслью Аяме бежала по школу, пока не добралась до школьного лазарета.

Ей повезло, что зомби еще не проникли в здание школы, поэтому она поспешно спрятала в рюкзак несколько лекарств из школьного лазарета. Но когда Аяме уже собиралась покинуть школьный лазарет, дверь преградил старшекласник и посмотрел на нее похотливыми глазами.

— Цок! Если бы не правила игры, я бы с удовольствием трахнул такую красотку, как ты. Я думал, что смогу наслаждаться этим незаконным миром зомби-апокалипсиса, не сковывая себя законами реального мира. Но раз уж я не могу этого сделать из-за правил, навязанных этим игровым миром, тогда отдай металлическую битку и лекарства, которые ты нашла!

— Если ты этого не сделаешь, я убью тебя! Правила не запрещают нам убивать друг друга, а ты, как игрок, не хочешь умирать, верно? Такая девушка, как ты, не сможет победить такого мужчину, как я. Так что отдай все свои ценные вещи, и я не стану тебя убивать.

Старшекласник, настоящее имя которого Тавагото Сукаму, угрожал убить Аяме, если она не выполнит его требования. Тавагото Сукаму говорил на языке сакуры, но Аяме его понимала.

В игровом лобби игра уже попросила игроков выбрать язык, который они предпочитают, и Аяме выбрала язык феникса. Так что даже если другие игроки говорили на иностранных языках, игра автоматически переводила их на предпочитаемый язык.

Конечно, даже без перевода игры Аяме могла понимать и говорить на языке сакуры, ведь она и ее брат родом из Сакуры, так и от Феникса.

Услышав угрозу Тавагото Сукаму, Аяме не стала терять времени, тем более что зомби уже проникли в школу. Поэтому она ответила на угрозу Сукаму, метнув в него свою металлическую битку.

Сукаму был ошеломлен решительной атакой Аяме и не ожидал от нее ответного удара. Однако он был достаточно быстр, чтобы увернуться от металлической биты.

Но когда он увернулся от металлической биты, Аяме уже оказалась перед ним и ударила его по шее, отчего Сукаму потерял сознание.

Подхватив брошенную ранее металлическую битку, Аяме поняла, что, убив Сукаму, она потеряет время на побег из этой школы, поэтому больше не заботилась о нем и сразу же направилась на второй этаж. Однако когда она подошла к школьной лестнице, на нее набросился зомби.

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3801071>