

Пробудив в себе суперспособность манипулировать реальностью, Вайс испытывал ее в своей комнате.

В его комнате были летающие гамбургеры, говорящие коты, голова с бирюзовыми волосами и двумя хвостами бегала на двух мужских ногах, говорящая змея, уговаривающая говорящих котов съесть яблоко, и многое другое. Под потолком были даже облака из сахарной ваты, с которых льются капли лимонада.

Как будто этого было недостаточно, постеры с героями аниме на его стенах вышли из них, превратившись в трехмерное существо. Один из этих аниме-персонажей гладил говорящих кошек, а другой насадил говорящую змею на вертел и жарил ее на гриле.

Наблюдая за хаосом и безумием в своей комнате, Вайс прокомментировал:

— Это... стало слишком хаотично, но мне нравится.

Испытав свою суперспособность в течение часа, Вайс щелкнул пальцами, и комната вернулась в нормальное состояние, словно это была всего лишь иллюзия. Однако сахарная вата на руках Вайса, появившаяся из облаков, говорила об обратном. Поедая облака сахарной ваты, Вайс прокомментировал:

— Как же сладко.

[Мои губы слаще!]

Услышав, как Алиса вмешалась в разговор и надулась, Вайс извинился:

— Прости, я не хотел пренебрегать тобой, Алиса. Просто я очень занят, играя в *Zombie Survival Online*, а также проверяя свою суперсилу.

[Это больше похоже на правду. Извинения приняты].

[Также у меня есть предложение. Почему бы не воспользоваться манипуляцией реальностью и не внушить жителям Феникс-Сити мысль поиграть в *Zombie Survival Online*?]

[Таким образом, очки будут зарабатывать быстрее. Это как использовать карту "Принудительный игрок", только лучше].

В ответ на это Вайс покачал головой:

— Я не люблю использовать читы. Есть еще и удовольствие от медленного восхождения с самого низа на самый верх. Я хочу ощутить свой рост как разработчика игр. Начиная с двух тысяч активных игроков в *Zombie Survival Online*, я буду медленно подниматься и в конце концов достигну миллиона игроков.

— Я не хочу контролировать умы двадцати миллионов жителей Феникс-Сити только для того, чтобы получить сорок миллионов очков. Я не тороплюсь стать сильнее и предпочитаю развлекаться.

Услышав отказ Вайса, Алиса цокнула языком.

[Я хочу получить человеческую форму как можно скорее. Если бы не ограничение базовой системы, я бы уже в своей человеческой форме была бы с тобой].

Вайс утешил:

— Подожди, Алиса. До вторжения осталось еще два месяца, и если к тому времени я не наберу 1 миллион очков, то прибегну к помощи читов.

Услышав жалобы Алисы, Вайс догадался, что дело в ограничении системы. У него должно быть неизрасходованных 1 миллион очков разработки, чтобы Алиса могла появиться в облике человека.

Вайс знал, что, если бы не это ограничение, Алиса уже бы была с ним в человеческой форме. Он не знал почему, но Алиса, казалось, искала его любви и внимания.

Он знал, что красив, но ему все равно казалось необычным, что она так себя ведет. Как будто она была замкнутой девочкой из влиятельной семьи, которую после долгих лет заточения наконец-то выпустили во внешний мир.

Тем не менее Вайс не возражал против перспективы встречаться с Алисой, поскольку мог считать это новым опытом в своей новой жизни. В конце концов, в прошлой жизни он никогда не встречался ни с одной девушкой и был абсолютно девственен.

Конечно, это не означало, что у него не было теоретических знаний о любви. Вайс мог похвастаться, что, несмотря на то что был девственником, он был мастером сватовства и помог всем своим друзьям найти девушку своей мечты.

В его прошлой жизни не было почти ничего, что он не мог бы сделать, и поэтому не беспокоило вторжение через два месяца.

Поболтав с Алисой, Вайс открыл шторы в своей комнате и окунулся в солнечный свет. Почувствовав, как ветер ласкает его кожу, развевает волосы и одежду, Вайс взглянул за окно и вздохнул.

"Этот мир, конечно, прекрасен. Я не хочу, чтобы его разрушили эти проклятые инопланетяне".

С его нынешней силой Вайс был уверен, что сможет защитить Феникс-Сити от вторжения.

Будучи Пробужденным S-ранга, он обладал силой, способной повлиять на целый город. Иными словами, одними лишь мыслями он мог превратить город в то, что хотел. А если в городе есть монстры, он мог стереть их существование одной лишь мыслью.

"С моей нынешней силой этого все равно недостаточно, чтобы защитить весь мир. Но двух месяцев на подготовку должно хватить, чтобы в каждом городе мира появились пробужденные S-ранга".

"Хотя SS-ранг — это предел зомби в *Zombie Survival Online*, ограничение, которое я добавил для игроков, — это только S-ранг. Им практически невозможно победить зомби SS-ранга, но они и не обязаны их побеждать. Чтобы пройти *Zombie Survival Online*, игрокам нужно лишь найти организатора зомби-вируса и раскрыть заговор".

"Конечно, если игроку каким-то чудом удалось победить зомби SS-ранга и получить кристалл эволюции SS-ранга, он все равно не сможет достичь SS-ранга, поскольку вероятность неудачи при пробуждении составляет 99,9999%".

"Однако кристалл эволюции SS-ранга не совсем бесполезен, ведь его можно использовать для

повышения ранга предмета особого события до SS-ранга. Только вот для повышения своего ранга его использовать нельзя".

Вайс хотел, чтобы игроки стали могущественными в реальном мире, но не слишком. По крайней мере, он хотел сбалансировать ситуацию.

Кроме того, у него были свои причины ограничить рост игроков в Zombie Survival Online, и связано это с планированием второй версии Zombie Survival Online, известной как Zombie Survival Online 2.

В Zombie Survival Online 2 Вайс планировал увеличить количество игроков на сервере с 1000 до 100 000.

"У меня все еще много времени, так что я буду двигаться шаг за шагом и наслаждаться процессом".

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3819022>