

С момента получения Аяме награды прошло полдня, и сейчас было утро.

Аяме хотела поиграть в *Zombie Survival Online*. Когда она вошла в игру, ИИ напомнил ей об обновлении игры до версии 1.1, и поэтому она ждала, пока будет создан четвертый сервер.

Пока создавался сервер, Аяме уже приехала к подруге.

Ее подруга жила не так далеко от Феникс-Сити, всего в трех городах. Поэтому Аяме приехала рано и остановилась в одной из гостевых комнат в особняке подруги.

Как и Аяме, ее подруга тоже была богата. Бьянка Мендоса тоже была топовым стримером, как и она. Однако в отличие от Аяме, у ее подруги не было влиятельного происхождения. Но по сравнению с обычным человеком она была богатой и способной, просто ей не хватало связей и поддержки.

Аяме уже рассказала ей о *Zombie Survival Online*, а также отдала Бьянке кристаллы эволюции.

К счастью, воля Бьянки оказалась довольно стойкой, и ей удалось противостоять вирусной энергии, благодаря чему она успешно стала пробужденным С-ранга. Бьянка была спидраннером и любила играть в сложные игры. Для нее было нормально сутки не спать, находясь в стрессовой ситуации, поэтому у нее сильная воля.

Лежа на кровати, Аяме вздохнула: "Подумать только, Бьянка пробудила способность восстановления. Теперь мне не нужно беспокоиться о том, чтобы найти кого-то, кто исцелит меня, когда получу травму".

"Она не только может восстановить здоровье человека до оптимального состояния, но и восстановить сломанные предметы. Более того, она могла восстанавливать даже выносливость. Единственное ограничение — это предел ее вирусной энергии, так как использование способности тратит её вирусную энергию"

"Тем не менее, может быть, эта сверхспособность и не подходит для боя, но она даже более ценна, чем обычная боевая сверхспособность".

Вспомнив об успешном пробуждении сверхспособности подруги, Аяме почувствовала облегчение и не пожалела о своем решении.

Как наследница клана Широ, у нее должны быть связи, прежде чем унаследовать связи семьи. С появлением игр *Aspro* связи с такими способными игроками, как Бьянка и Кайдэн, стали для нее очень ценными и полезными.

Кроме того, клану Широ, как клану якудза, нередко приходилось нести потери в войнах с другими мафиями. Поэтому Бьянка, способная восстанавливать раны и здоровье, была очень полезным союзником.

Конечно, даже если Бьянка пробудит в себе "мусорную" сверхспособность, Аяме это не сильно волновало, ведь ее дружба с Бьянкой была искренней. Аяме также не верила, что такая способная девушка, как Бьянка, пробудит мусорную сверхспособность.

Проснувшись, Аяме встала с кровати и приняла душ. После этого она надела домашнюю одежду и вернулась в свою комнату.

Сев на свой игровой стул, Аяме включила компьютер. Войдя в платформу обмена

сообщениями, она написала Бьянке, что зашла на сервер Zombie Survival Online.

Ауаме: Бьянка, ты в сети? Я собираюсь зайти на четвертый сервер Zombie Survival Online.

Бьянка: Да, я в сети. Я уже скачала игру Zombie Survival Online. Я просто ждала, когда ты проснешься. Моя сверхспособность восстановления позволяет мне восстанавливаться после усталости от недосыпания. Теперь мне почти не нужно спать.

Аяме: Черт, девочка! Я ревную! Я тоже не хочу спать, чтобы играть в игры весь день.

Пообщавшись с Бьянкой, Аяме вошла в игру Zombie Survival Online. Открыв глаза, Аяме обнаружила, что находится в темной пустоте. В темной пустоте были и другие игроки, и она знала, что сейчас находится в игровом лобби.

Вызвав экран состояния игрока, Аяме увидела свои уменьшенные показатели.

Статус игрока:

Имя игрока: Широ Аяме

Возраст: 17 лет

Телосложение: E+ [B (подавлено)]

Сила: E+ [B (подавлено)]

Ловкость: E+ [B (подавлено)]

Человечность: 72%

Вирус: E-ранг [B-ранг (подавлено)]

Способности: Манипуляция пространством

Предметы особых событий: отсутствуют

Текущие игроки на Сервере 4: 937/1000

Все характеристики подавлены до ранга E, но Аяме это не смущало. В худшем случае она начинала с самых низов, но, похоже, могла сохранить некоторые свои показатели и даже сверхспособность.

Хотя она не могла использовать свою силу в игровом лобби, она могла применить ее после начала игры. Со своей сверхспособностью она легко победит тех игроков, которые еще не стали пробужденными.

Даже если бы они пробудились, они не смогли бы победить Аяме, чья сила намного выше их. Подавление действовало так, что характеристики Аяме были на один ранг выше, чем у самого сильного зомби.

Самый сильный зомби в начале игры был F-ранга, поэтому характеристики Аяме подавлены до E-ранга. Подавление будет до тех пор, пока она не достигнет своего уровня силы в игре.

Другими словами, в *Zombie Survival Online* угрозу для Аяме могли представлять только те игроки, которые стали пробужденными в реальном мире.

"Должен признать, что Aspro хорошо сбалансировал игру. Это позволило игрокам из реального мира иметь преимущество, но не до такой степени, чтобы баланс сломался".

"В противном случае, один лишь пробужденный В-ранга мог бы с легкостью убить всех на сервере в одиночку и пройти *Zombie Survival Online*".

Аяме начала привыкать к своей подавленной силе. Она почувствовала, что что-то мешает ей использовать сверхспособность, и поняла, что это игровой ИИ не дает в игровом лобби.

Находясь в игровом лобби, Аяме начала искать Бьянку среди сотен игроков. Она хотела объединиться с Бьянкой, и в конце концов ей удалось найти ее и объединиться.

Объединившись с Бьянкой, Аяме ждала вместе с ней в игровом лобби, пока не наберется 1000 игроков. После того как количество достигло тысяча, в игровом лобби начался обратный отсчет.

[Время до начала игры: 1 секунда!]

Когда в игровом лобби закончился обратный отсчет, все игроки почувствовали, что потеряли сознание!

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3825451>