

Если вы продолжите в том же духе, то, пока вы продолжаете убивать монстров, вы сможете снова достичь более высокого уровня за час.

Что касается других, то, естественно, нет возможности сравниться с этими двумя. Скорость повышения уровня у других действительно слишком медленная.

Требования школы к другим не очень высокие. Им нужно всего лишь достичь 10-го уровня в течение двух недель.

Вы также можете поступить в хорошую школу на 10-м уровне.

Но если кто-то предъявляет к себе более строгие требования, они выберут повышение до 11-го или 12-го уровня.

Потому что лучшая школа, естественно, предъявляет более высокие требования.

Требования Академии Яньцзин, первого учебного заведения на востоке Ся, еще более преувеличены. Им не только нужно достичь 15-го уровня, но и пройти испытательные испытания.

Именно в эту школу должен поступить Цзян Ханчэнь. Некоторые фрагменты системы все еще рассеяны в Школе Яньцзин.

Цзян Ханчэнь и Линь Мэнхань - гении, а остальные - просто обычные люди.

Обычно 5-й уровень - это порог.

Звероводы ниже 5-го уровня вряд ли могут предоставить какие-либо бонусы девушкам-зверям, и девушки-звери не могут разблокировать соответствующую форму зверя-духа.

А как только пройден 5-й уровень, скорость повышения уровня значительно замедлится.

В копии никто не может наблюдать за конкретной ситуацией внутри. Это делается для сохранения личной конфиденциальности.

В копии у всех есть ограниченное время на вход.

Через 24 часа. Пропуск в экземпляр будет активирован автоматически, и владелец покинет экземпляр.

В следующий раз, когда вы войдете, вам придется ждать, пока не истечет время перезарядки, прежде чем снова войти в этот экземпляр.

Время охлаждения составляет ровно 1 день.

Как раз в тот момент, когда Цзян Ханчэнь и Линь Мэнхань убивали друг друга, появилась величественная аура, и в окружающей среде также чувствовалась леденящая атмосфера.

Отовсюду исходит сила притяжения.

В каждом подземелье есть конечный босс подземелья, и, кажется, это и есть конечный босс.

Линь Мэнхань немного смутилась, и у нее возникло желание сразиться с боссом.

Ее взгляд был устремлен на Цзян Ханчэня.

Цзян Ханчэнь посмотрел на свой опыт и обнаружил, что он снова готов к повышению уровня.

Поэтому он покачал головой в сторону Линь Мэнхань.

Очевидно, что сейчас не время сражаться с боссом. Форма духа зверя еще не разблокирована, уровень не повышен, и очки характеристик не увеличены. Даже если сейчас победить босса, обе стороны проиграют.

Лучше использовать время на повышение уровня и ждать удобного случая.

□Имя: Цзян Ханчэнь□

□Профессия: Мастер зверей□

□Рейтинг: 4 (0,50%)□

□Сила: 25□

□Выносливость: 25□

□Дух: 50□

□Снаряжение: Зеленый нефритовый кулон□

□Пространство управления зверями: 1/1, Фиолетовый громовой меч Чжоутяня (Линь Мэнхань)□

□Талант: Мастер управления зверями (уровень SSS), Десятикратное увеличение всего (цветной уровень)□

□Пассивные навыки: Свет мудрости (тип роста), Благословение пустыни□

□Активные навыки: Копия (цветной уровень), Шип земли (2-й уровень)□

Цзян Ханчэнь и Линь Мэнхань отдохнули немного, а потом снова принялись за истребление монстров. Они планировали повысить уровень до 5-го или более, прежде чем сразиться с последним боссом пустынного города.

Вы должны знать, что цель создания новичковой подземелья - познакомить начинающих мастеров зверей и матерей зверей с боевыми действиями.

Пусть эти новички познакомятся с боем.

Монстры в подземелье для новичков, как правило, слабее, чем монстры за пределами города.

Если убить последнего босса подземелья, вы также получите награды от офиса управления подземельем.

Поэтому и Цзян Ханчэнь, и Линь Мэнхань полны решимости.

Но в то же время они очень осторожны и используют все свое мастерство в каждом бою.

Они не хотят потерпеть неудачу в этой копии для новичков.

Поиграйте немного, потом остановитесь, чтобы восстановиться.

Вдруг Цзян Ханчэнь обнаружил, что ему осталось убить только одного монстра, чтобы повысить уровень.

Поэтому он небрежно выстрелил Шип земли и убил песчаного скорпиона, зарывшегося в песок.

□Убит песчаный скорпион 1-го уровня, получено 10 опыта□

□Срабатывает талант, все вещи увеличиваются в десять раз, опыта +100]

Повышение уровня прошло успешно, и Цзян Ханчэнь получил базовые навыки исцеления и силу управления зверями.

Все мастера зверей получают эти два навыка, когда достигнут 5-го уровня.

□Базовая техника исцеления: после использования может восстановить 15 единиц здоровья□

□Сила управления зверями: в соответствии с контрактом девушка-зверь может получить 10% соответствующей духовной силы, а форма духовной силы варьируется.]

Если контракт с боевой девушкой-зверем, то полученная духовная сила будет боевого типа. Вы можете получить соответствующую боевую мощь девушки-зверя.

Если это вспомогательная девушка-зверь, вы получите лечение и соответствующую духовную силу. Использование магии усиления будет иметь бонус, а использование боевой магии уменьшит урон.

Линь Мэнхань получает навык "Форма меча и духа".

□Форма меча и духа: каждый раз, когда вы ее используете, вы можете выбрать, сохранять ли форму меча или форму духа.□

[Форма меча: трансформируйтесь в меч, используйте навыки, такие как мечи, чтобы получить 10% бонус к урону, получаемый урон будет снижен на 10% (минимальное снижение составляет 50%), и скорость передвижения будет снижена на 10%]

Девушки-звери в форме меча могут использоваться мастерами зверей в качестве оружия в бою.

[Духовная форма: трансформируйтесь в духа (человеческая форма), используйте навыки, такие как мечи, чтобы получить 5% бонус к урону, получаемый урон будет снижен на 10% (минимальное снижение составляет 50%), и скорость передвижения будет увеличена на 10%]

Девушка-зверь в духовной форме может сражаться как самостоятельная личность.

<http://tl.rulate.ru/book/106469/3809406>