

— Гоблин, тысячи? Неужели я правильно понял?

— Хотел бы я сказать, что ты этого не сделал!

— А пока давай спустимся отсюда.

После того, как Дженна спустилась вниз, я собрал членов группы.

Я точно знаю, что нужно делать в такой ситуации. Я наблюдал и анализировал тысячи сражений, в том числе записи геймплея других игроков.

Хотя это может показаться невозможным, несомненно, существует жизнеспособная стратегия.

Тем не менее, уровень сложности этой миссии был удивительно высоким.

«Хён, тысячи гоблинов? Вы уверены, что это не ошибка? Как мы впятером...»

«Не паникуйте. Нам не нужно сталкиваться с тысячами из них. Эта миссия заключается не в том, чтобы покорить их; Речь идет о выживании. Нам просто нужно продержаться против них какое-то время».

— Может, спрятаться и переждать?

— Но где?

Зит резко встал и бросился к пустому дому.

Через некоторое время он вернулся с горьким выражением лица.

«Мы не можем войти в здание...»

«Мало того, мы не можем покинуть город. Мы должны встретиться с ними лицом к лицу здесь. Дело не в том, чтобы прятаться; Речь идет о том, чтобы выстоять».

«Пятеро из нас против армии гоблинов...»

— Во-первых, давайте сменим местоположение.

Площадь не является идеальным оборонительным местом. Во всех направлениях тянулись улицы, и было множество точек входа, похожих на трещины в обрушившихся зданиях. Если бы мы там остались, нас бы быстро окружили и уничтожили.

«У врага есть заранее определенные точки входа, а узкие проходы позволяют нам сражаться только с одним гоблином за раз».

— Как долго мы должны продержаться?

«Всего 10 минут. Если мы сможем встретиться с ними лицом к лицу и продержаться так долго, мы сможем уйти».

«Всего 10 минут?! Тогда давайте попробуем!»

[30:00]

Точное время указывать не нужно.

«Это совершенно непредсказуемая ситуация».

Когда задание на выживание назначается в области более низкого уровня, шансы партии на выживание составляют всего 9%. В то время как в высокоуровневых зонах это может не вызывать большой проблемы, миссии на выживание в низкоуровневых зонах печально известны тем, что их называют «Сокрушителями героев».

«Несмотря ни на что, мы выживем».

Мы просто на 5-м этаже.

Если бы мы погибли здесь, имя Учителя Учителей стало бы предметом насмешек.

«Двигайтесь! Давайте найдем место, где мы впятером сможем преградить путь. Бегите вглубь города!»

— Конечно!

Если предположить, что место, куда нас вызвали, находится в южной части города, разрушения становятся все более серьезными по мере продвижения на север. Согласно отчету Дженны, гоблины также приближаются с севера.

Поэтому здания в южной части остаются относительно нетронутыми.

«Мы не можем ехать по главной дороге. Давай воспользуемся переулками».

Суть этой миссии заключается в том, чтобы найти опорный пункт для обороны.

Мы въехали в переулок, примыкающий к главной дороге. Тропинка сужалась настолько, что с комфортом мог пройти только один человек.

Мы не можем просто принять смерть как свою судьбу. Довольно скоро мы нашли подходящее место для обороны.

Аллея разделялась на три ветви. Она была слишком высокой, чтобы враги могли взобраться на нее, и там не было ни отверстий, ни расщелин.

— Пойдем сюда.

Хотя было несколько других вариантов, некоторые из них имели обрушившиеся стены, в то время как другие имели низкие барьеры, которые можно было легко преодолеть. У нас было мало времени, поэтому найти узкий участок с единственным открытым и заблокированным со всех сторон проходом казалось маловероятным.

Киаааа!

До наших ушей донеслись отдаленные крики гоблинов.

«Соберитесь вместе. Мы собираемся утвердить свои позиции».

— Наши позиции?

«Каждый из нас будет отстаивать определенный проход. Поскольку тропы узкие, мы будем сражаться с гоблинами по одному, независимо от их численности — будь то тысячи или

десятки тысяч. Ты справишься с этим?

«Да, мы попробуем!»

Зит ответил громким голосом.

Что ж, давайте попробуем.

— Во-первых, я возьму на себя ответственность за левый проход, а ты, Аарон, будешь отвечать за правый.

— Да, брат!

— Зит и Хэнсон, вы вместе позаботитесь о нижнем проходе. Действуйте по очереди, когда кто-то из вас устанет. Помните, что вы сражаетесь не как группа; Все дело в ротации. Как только вы выйдете на улицу, не заставляйте себя и отдохните как следует. Понимаешь?

— Конечно!

Я пойду по самому узкому левому проходу.

Аарон справится с относительно широким правым проходом. Поскольку он вооружен копьем, ему нужно достаточно места, чтобы размахивать им.

Дженна задала вопрос.

— А как насчет меня?

— Ты будешь ждать в центре перекрестка.

— Просто подожди?

— Не стреляй из лука, если я тебя специально не попрошу. Просто подождите.

«Если вы беспокоитесь, что я могу случайно задеть наших товарищей, не беспокойтесь. Я уверен в своих силах».

— Дело не в этом. Мы должны сохранить стрелы любой ценой».

Позиция Дженны представляет собой небольшую открытую область, где сходятся три прохода.

Если бы Дженна стреляла оттуда, есть риск попасть и в наших союзников. Человек, ответственный за каждый проход, будет располагаться позади Дженны. При высоких стенах с обеих сторон углы съемки довольно ограничены.

Однако была и другая причина такого расклада.

«В любом случае, берегите стрелы. Не стреляйте, пока я не отдам приказ. Понятно?

— Конечно.

Хотя Дженна не до конца поняла, она кивнула в знак согласия.

«Позвольте мне поделиться несколькими советами. Слушай внимательно.

— Конечно!

«Во-первых, постарайтесь переместить трупы гоблинов как можно дальше. Создавайте с их помощью импровизированные барьеры. Чем уже пространство для продвижения противника, тем лучше. Понял?

— Конечно!

— Если ты устал и не можешь больше держаться, позови Дженну.

— Значит, я должен стрелять из лука?

— Нет, вместо этого ты должен держать кинжал и стоять на своем. Когда назначенный человек ненадолго отдохнет, вы поменяетесь с ним местами».

— Э-э...

«Если это становится абсолютно невозможным, то вы можете стрелять стрелами, но обязательно извлекайте их. Независимо от того, бросит ли их вам человек, назначенный в эту область, или вы пойдете и заберете их».

— Понял.

Колчан Дженны вмещает всего 20 стрел.

Нам предстоит столкнуться с тысячами врагов. Стрелы следует использовать только в случае крайней необходимости.

«Помните, если какой-либо из трех проходов будет нарушен, нам конец. Если нас окружают с двух сторон, выжить будет невозможно».

— Мы будем помнить об этом!

— А теперь займем свои позиции!

Все четверо разошлись, выражение их лиц было определенным.

— Скрип?

Раздался звук гоблинского рычания.

[30:00]

«30 минут...»

Возможно, течение времени на сцене совпадает с течением времени Земли, а не с залом ожидания.

Однако таймер начнет двигаться с того момента, как мы вступим в бой с гоблинами.

«Постройте баррикады до прихода гоблинов!»

— Понятно!

Перед тропинкой я сложил битые камни и куски дерева.

«Не тратьте свою энергию впустую! Быстрые и эффективные движения!»

— Понятно!

Их ответ принес мне удовлетворение.

<http://tl.rulate.ru/book/106798/3890942>