

Многие месяцы рекламы, маркетинга и раскрутки мира, возможно, самого большого скачка в игровых технологиях... Иггдрасиль наконец-то был представлен публике. В день открытия мы с сестрой присоединились к игре, чтобы начать восхождение к власти... быстро.

Когда меня встретила страница создания персонажа, я выбрала свое имя пользователя раньше всех.

Я: Белый Соверен.

Система: Подтверждение имени пользователя «Белый Соверен»

Я: Подтвердить

Экран перешел на страницу настройки персонажа, где я выбрала «Гетероморф». Очевидно; могли быть первоначальные недостатки против гетероморфов, но это произошло потому, что они были сильны, чтобы стать реальной угрозой.

Затем я прокрутила вниз, чтобы выбрать расу «ангела». Конечно, я не планировала долго оставаться «ангелом» в игре, но это был один из двух скрытых путей к чему-то... большему. Поспешно выбрав «Мечник» в качестве своего первого класса профессии, я завершила сканирование персонажа как я с белыми крыльями и перешла на экран входа в систему.

Ожидая загрузки персонажа, я, казалось, была одна в совершенно пустом белом огромном пространстве... где я знала, что что-то должно быть.

Я пробежала мимо экрана загрузки системы и побежала, побежала и побежала. Я пробежала мимо ничего, кроме белого света, но продолжала бежать, пока...

динь

Система: Поздравляю. Вы нашли «Мировой предмет» Уроборос.

Мы знали, что разработчики спрятали это здесь. Подлые люди вы... конечно, кому бы вообще пришлось в голову сбежать в небытие? Только самые сумасшедшие или безмозглые люди могли сделать такое, не зная, что этот предмет находится там. Ну, по крайней мере, я сделаю это раньше, чем кто-либо другой...

Должно быть, так оно и было, поскольку окрестности вокруг меня превратились в типичную фэнтезийную средневековую деревню в Мидгарде. Если бы я знала характер сестренки, а я знаю, она бы родилась в другом мире. Мне нужно будет как можно быстрее повысить свой уровень и как можно скорее встретиться с ней.

Впервые я решила снять ограничитель, который был на мне... и почувствовала себя живой. Я могла дышать свежим воздухом Мидгарда, чувствовать свои руки и чувствовать запах осеннего бриза. Я заглянула в свой инвентарь и нашла обычный стартовый пакет для новичков, деревянный меч (который шел вместе с моим классом работы) и Уроборос.

Я вытащила из инвентаря деревянный меч и начала искать ближайший выход из деревни. Я точно знала, где охотиться, чтобы получить больше опыта.

Я: Я бы умерла мгновенно, если бы была обычным персонажем 1-го уровня... но я думаю, они не ждут ангела 1-го уровня с 4000-летним опытом владения мечом!!

В конце концов, меня больше не сдерживали навыки.

Где-то посередине я зарегистрировалась как авантюристка, просто чтобы получить привилегии новичка. Искатели приключений ниже 50-го уровня получают немного больше опыта, чем те, кто этого не делает. Это небольшое увеличение опыта пригодится на несколько дней.

По мере того, как я отдалялась все дальше и дальше от середины карты к концу Мидгарда, встречая все более и более сильных монстров. Мой предыдущий деревянный меч заменили стальным, и я с легкостью столкнулась с врагами, которые для меня были бы невозможны. Мое боевое чутье и опыт скрывают недостаток сил и навыков.

Достигнув 30-го уровня, я купила Донатный предмет, который позволяет мне обходить врагов с обнулением физического урона, и вошел в зону игрока высокого уровня. Я была первым игроком, вошедшим в зону, и получила небольшой бонус к характеристикам. Не нужен, но ценится.

Я безостановочно убивала мобов примерно 70-го уровня направо и налево. Преимуществом Ангела была способность летать. Хотя это и не то же самое, что плавать, но это было достаточно близко. Конечно, урон, который я нанесла исключительно своим мечом, был невелик, поэтому мне приходилось постоянно рубить, рубить, колоть и повторять. Я не знаю, сколько это было игровых часов, но вскоре я поняла, когда проверила своего персонажа.

Скорость была ключом к обретению силы. Я сделала все, что могла придумать на данный момент. В любом случае, это не могло продолжаться долго.

Белый Соверен:

Уровень 50

Расовые классы:

Архангел 10

Ангел 15

Класс профессии:

Мастер Меча 10

Мечник 15

Я покинула авантюристов, как только достигла 50-го уровня, и сдала всю свою добычу на одну Адамантиевую Катану, прежде чем отправиться сражаться с еще более сильными монстрами. Я старалась сохранять у своих целей отрицательную карму, чтобы можно было нанести больше урона, даже ничего не делая. Затем я нашла огромных мобов, которых создали вместе с отцом. Уродливая гора плоти, у которой нет ничего, кроме тонны здоровья, и только с одной огромной слабостью... его третьим глазом на затылке.

Будучи монстром 80-го уровня, он был не чем иным, как бесплатным опытом для тех, кто знал, как его использовать. Пока я сражалась, я начала скучать по всем боям и действиям, которые у нас были раньше... ну, я думаю, с этого момента мы будем наслаждаться многими из них.

Той ночью, после выхода из Иггдрасиля, результат оказался равным. Мы с сестренкой

достигли 65-го уровня. На данный момент это самый высокий уровень во всей игре. В остальном, похоже, разработчики записали некоторые мои боевые сцены и планировали использовать их в качестве дополнительного маркетингового материала. У меня, конечно, с этим проблем не было. Вскоре они все равно нас не смогут узнать.

Пока я лежала на кровати, прижавшись к рукам сестры, мы говорили о новом мире возможностей, открывающемся перед нами.

Диана: Это началось. Прошло 10 лет... и наконец началось.

Я: Так и было. Честно говоря, я думала, что у меня хватит боев на всю жизнь, но когда я сражалась в этой игре... Честно говоря, я почувствовала себя отдохнувшей. Как будто весь стресс, который я накопила, был смыт.

Диана: Мне действительно приятно снова так двигаться... Я забыла, каково это. Я рада, что мы можем свободно передвигаться без ограничений. Представьте, если бы мы не смогли этого сделать.

Я: Я все еще была бы на уровне 20... единственная причина, по которой я зашла так далеко, заключалась в моих познаниях в бою.

Диана: То же самое

Я: Кроме того, как вы называли своего персонажа?

Диана: Черный монарх

Я: Именно так они тебя называли, да?

Диана: Тогда как ты себя назвала?

Я: Белый Соверен.

Диана: Что? Не Белый Монарх? Почему бы и нет? Тебя так звали!

Я: Да... но, честно говоря, слово «суверен» звучит круче, чем «Монарх», когда его произносить вместе с «белым».

Диана: хм, правда? Ну, мы слышим это имя уже пару тысяч лет, так что, думаю, я просто настолько к нему привыкла.

Я: Понятно, я чувствую то же самое. Но нам действительно нужно быстро достичь 100-го уровня. Прежде чем другие достигнут этого уровня.

Диана: Значит, до этого момента мы не встретимся?

Я: Мы встретимся в Ванахейме, как только достигнем 100-го уровня. Тогда мы сможем сделать то, что нам нужно.

Диана: Отлично... больше измельчения

Я: Сестра, это все равно лучше, чем бумажная работа.

Диана: К сожалению, я согласна. Настоящий враг – это бумажная работа.

Я: Мудрые слова от Сэнгоку-сана.

<http://tl.rulate.ru/book/107083/3889352>