Он с ликованием подтвердил свой выбор модификаций, и из его тела снова исходил яркий белый свет, а Ханс ощущал, как внутри него менялся и перекатывался металл.

 $SL = 9786 \rightarrow 9306 SL$

RP МОДИФИКАЦИИ = $2067 \rightarrow 347$ RP

RP ТЕХНИКИ = 1 679 RP

КОНВЕРТИРУЕМЫЙ $RP = 3.067 P\Pi$

ЗОЛОТЫЕ ОРЛЫ = 0

'Все хорошо. А что будет, если я израсходую все это?'

Ханнс бросил взгляд на горячую панель в нижней части экрана, выполняющую роль экрана. Это был символ снарядов, нацеленных на точку на земле, и описание, мелькающее по мере того, как он произносит инструкции.

[Артиллерийская поддержка]

[Нацеливается на видимое пользователю место и после неопределенной задержки выпускает снаряды в выбранное место. Точность может меняться в зависимости от расстояния до цели. В месте попадания появится большой красный круг. Предел: 500 метров]

[Примечание: Прицельный круг можно отключить в настройках].

'Посмотрим, на что ты способен'.

С того места, куда он смотрел, был виден большой круг прицеливания. Каждое дерево и каждый куст, на которые он смотрел, были покрыты красным оттенком. Посмотрев в сторону случайного места в лесу, он выпустил артиллерию.

После первых звуков заградительного огня послышался далекий свист близких артиллерийских снарядов, проносящихся сквозь атмосферу.

Через несколько секунд артиллерия наконец попала в цель, и окружающая зеленая растительность разлетелась на куски, а земля вздыбилась в воздух, создав царство разрушения, которое продолжалось еще несколько секунд, прежде чем артиллерия остановилась.

'Никогда не устану смотреть на это'.

Взглянув на горячую панель в поле зрения, он удивленно раскрыл глаза на высветившееся число.

'4970 секунд!? Это значит, что время перезарядки составляет 5000! Это почти полтора часа!'

'Неужели модератор действительно ослабил артиллерийскую поддержку?!'

Он мысленно вздохнул, приготовившись немного отдохнуть. Весь его план заключался в том, чтобы спамить артиллерией, сидя где-нибудь на большой обзорной точке. Он планировал оставаться рядом с источниками негатива, чтобы фармить гримм, но этот план был отменен.

Возможно, для многих этот план покажется ужасным, но в данный момент Ханнс искал другие способы заработать, кроме как путешествовать по континенту в поисках гримм для истребления. Он подумывал о том, чтобы заставить поселения страдать от нападений, чтобы усилить негатив, но даже он не стал бы так низко падать ради внутриигровой валюты.

Эти люди в этом мире - настоящие люди, а не прс с заданным количеством движений. У каждого из них были стремления, мечты и чувства. Все они были живыми, и Ханнс не собирался относиться к ним как к расходному материалу в игре.

'Я подумаю обо всем этом завтра или в любое другое время, когда мне захочется, мне ведь не нужно спать. Просто нужно немного отдохнуть от гринда'.

БАЛАНС ХАННСА:

SL = 9306 SL

RP МОДИФИКАЦИЙ = 347 RP

ТРАНСПОРТНОЕ СРЕДСТВО = 1 679 РП

КОНВЕРТИРУЕМЫЙ RP = 3 067 РП

ЗОЛОТЫЕ ОРЛЫ = 0

http://tl.rulate.ru/book/107103/3892150