

Он предпочтет засечь цель издалека, чем рисковать, сражаясь на близком расстоянии. Все это можно было бы исправить, если бы он знал, как менять транспортные средства. Проверив таймер на странице помощи, он вздохнул, увидев оставшееся время.

'Осталось 4 часа, думаю, я уложу Блейк где-нибудь на видном месте и попытаюсь подкараулить Гримм поблизости. По крайней мере, это поможет мне в стрельбе по мишеням.'

Ханнс занялся ремонтом своих гусениц, сколотый, погнутый и деформированный металл начал возвращаться в форму, а на местах, где не хватало кусков металла, образовывался новый.

'100 SL? Справедливо.'

Танк въехал на холм, и Ханнс на мгновение остановился, чтобы полюбоваться европейским городом вдаль. Сам Вейл был вдохновлен старой европейской архитектурой, он напоминал ему дом его предков. Он остановился у пня на вершине холма и попытался снять с него Блейка.

'Так, как мне это сделать?'

Он попытался медленно продвинуться вперед, но безуспешно: Блейк застряла между башней и корпусом танка. Не придумав ничего другого, он решил отъехать на танке назад на приличное расстояние от пня.

'Прости за это, Блейк'.

Он нажал на педаль газа, и по мере того как его недавно отремонтированные гусеницы рыли землю, он чувствовал, как растет его скорость. Едва он приблизился к пню, как налетел на него, и бессознательное тело Блейка, наконец, было освобождено от него и переброшено на соседнее дерево.

Увидев, что Блейк наконец-то освободилась, он развернул турель, почувствовав облегчение от того, что наконец-то смог повернуть ее, не столкнувшись с препятствием. Ханнс на мгновение задержался, чтобы осмотреть окрестности холма, к которому он подошел. Поблизости находились многочисленные стаи гримм, а дальше от холма - еще более многочисленные. Это было довольно далеко, но постоянная корректировка и поиск расстояния сделают свое дело.

'Хорошо, пора охотиться'.

Он почувствовал, как зашевелились его внутренности, а рукоятка зарядки пулемета отъехала назад и поехала вперед с гулким "кар-чанк". Он почувствовал, как заработал двигатель, а глушитель стал выпускать больше выхлопных газов. Он прицелился в стаю беовульфов и прикинул расстояние до нее, прежде чем сделать первый выстрел.

Три часа спустя...

Фавн с кошачьими ушками проснулся от боли в шее и ломоты во всем теле. Она не ожидала, что проснется вверх ногами и рухнет прямо у дерева. Она схватилась за голову, пытаясь успокоить боль.

'Что случилось?'

Она приподнялась и почувствовала, как к ней возвращаются затуманенные воспоминания.

'Сразу после того, как я покинула Белый Клык, я хотела поступить в Бикон, чтобы помогать

фавнам не так, как это делал Адам. А потом... я'

ТАГ

Услышав неподалеку звук пушки, она сразу же узнала в ней ту самую пушку, что была в вагоне поезда. Ее мозг отрезвел от оцепенения, в котором она находилась, и боевой инстинкт заставил ее достать Gambol Shroud, который все еще был прикреплен к ней лентами, которые она использовала для боя.

Она осмотрела окрестности в поисках напавшего на нее транспортного средства. На секунду она замерла, прежде чем обдумать свои обстоятельства.

'Разве я не приземлилась на машину после того, как мне сломали ауру? Не припомню, чтобы атлаские дроиды отпускали кого-то после поимки. Разве это не часть SDC?'

ТАГ

Раздался еще один выстрел, и она повернула голову в ту сторону, откуда он доносился. Благодаря высокому слуху она определяла звуки с большей точностью, чем человек.

ТАГ

Она могла бы убежать прямо сейчас, если бы захотела, но ей хотелось узнать, почему он оставил ее здесь, а не забрал в тюрьму или что-то подобное. Следуя за звуками, она спустилась с холма и вышла на поляну, где произошла битва с Урсой.

Рядом с машиной уже лежали разлагающиеся тела гримм. Блейк с любопытством наблюдала за машиной и забралась на дерево, чтобы посмотреть, как он сражается с урсой.

Ханнс в этот момент уже три часа сражался с гриммами. После того как первые волны гримм вокруг холма были уничтожены, он пошел во все стороны. Он все дальше отходил от Блейк, так как был уверен, что уничтожил подавляющее большинство гримм вокруг нее.

ТАГ *ТАГ* *ТАГ* *ТАГ* *ТАГ*

Ханнс выпустил еще один залп в открытое брюхо урсы, выждал еще одну атаку и помчался прочь.

'Проклятье, эти штуки действительно прочные'.

Урса слабел и пытался угнаться за Ханнсом, но не мог подняться из-за множества повреждений, полученных в суставах, которые наносил Ханнс.

Это была стратегия, которую Ханнс разработал после нескольких схваток, пока ждал, когда Блейк очнется: он нацеливался на их суставы, прежде чем сократить дистанцию. Урса уже устал получать удары от Ханна и попытался замахнуться своей мощной лапой, но не успел, потому что Ханн остался достаточно далеко, чтобы тут же отступить, увидев явно намеченный телеграфный удар.

Избавившись от их подвижности, будет легче уклоняться от его атак. Ему нужно было заманить их в атаку, чтобы выстрелить в слабое небронированное брюхо. Мех снаружи был очень жестким по сравнению с брюхом, поэтому, чтобы сэкономить на пушечных выстрелах, он использовал его в тех случаях, когда мог попасть в нижнюю часть урсы. Во время боя у него

был лишь ограниченный запас боеприпасов, пока не удастся пополнить его после сражения.

После последнего захода урса предпринял последнюю отчаянную атаку, но после очередного залпа снарядов, попавших в грудь и пробивших слой кожи, снаряды застряли в шерсти, а затем детонировали взрывчатку внутри, которая вздыбила внутренности и куски разлагающейся плоти вырвались из зияющей дыры, после чего урса упал на землю через несколько минут боя.

[Миссия выполнена].

Воздушные цели уничтожены: 0

Уничтожено наземных целей: 106 / 1,578 SL

Помощь при убийстве противника: 0

Критические попадания: 48 / 406 SL

Попадания: 153 / 573 SL

Захваченные зоны: 0

Время боя: 7:40 389 SL

Активность: 100%

Награда за победу: 607 RP 1706 SL

Достижения: 500 RP 600 SL

Итого: 1,107 RP 5,252 SL

Исследование модификаций: 1 107 RP

Исследование транспортных средств: 369 RP

Время: 13:53 Конвертированный RP: 978 RP

'Это уже 6-я массовая волна за сегодня, похоже, что окраины города - хорошее место для добычи. Небольшие сражения хороши, но хорошо, что длинные дали гораздо больше SL и RP'.

$SL = 9\ 206\ SL + 3875 + 1869 + 1456 + 3436 + 1539 + 1473 + 5252 \rightarrow 28\ 106\ SL$

$RP\ МОДИФИКАЦИЙ = 347\ RP \rightarrow 4\ 508\ RP$

$TRANSPORTНОЕ\ RP = 1\ 679 + 675 + 335 + 593 + 396 + 315 + 273 + 1\ 107\ RP \rightarrow 5\ 373\ RP$

$КОНВЕРТИРУЕМЫЕ = 3\ 067\ RP \rightarrow 9\ 028\ RP$

$ЗОЛОТЫЕ\ ОРЛЫ = 0$

'ДА!'

Он наконец-то сделал это, он достиг достаточного количества RP, чтобы получить Pz.III Ausf. F. Он посмотрел на таймер на странице помощи и увидел, что остался 1 час для очередного вопроса модератору. Он улыбнулся про себя и собрался уходить к пню, который оставил на

холме.

'Надо вернуться к Блейк, мне еще нужно как-то изобразить извинения и демонстрацию мира'.

Ханнс снова завел двигатель и медленно поехал в сторону холма, где лежала вырубившаяся Блейк. Доехав до места назначения, он не заметил пропавшего кота Фавна, притаившегося на верхушках деревьев.

'Хм?'

Заметив пенёк и используя его как ориентир, он покрутил турель, пытаясь отыскать пропавшего кота-фавна, которого запустил в дерево несколько часов назад. Подумав, что случилось самое худшее, он разочарованно опустил ствол.

'Понятно... должно быть, она уже ушла'.

Обернувшись, он с удивлением увидел, что фавн-кошка, которую он искал несколько минут назад, снова появилась прямо у него за спиной.

Ух ты! Мне показалось, что я смотрел туда мгновение назад, откуда она взялась!

Вспомнив, что он хотел сделать, когда она проснется, он тут же обвел ее бочком, надеясь, что она не рассердится, как раньше, на этот жест.

Блейк тем временем все еще пыталась осознать, что эта глыба металла обводит ее стволом. Она вспомнила, что он делал то же самое, когда она впервые увидела его, и широко раскрытыми глазами уставилась на подтекст.

'Оно... пытается быть дружелюбным?'

Не зная, удался этот жест или нет, он перешел к покачиванию турели влево и вправо. Блейк получила ответ на свой вопрос, не Атлас ли создал это, так как оно вело себя очень необычно, и ответ был отрицательным. Блейк была ошеломлена и не могла не спросить.

"Ты со мной разговариваешь?"

'Да, наконец-то, о боже!'

Ханнс быстро поднял и опустил свою турель, пытаясь дать сигнал "да" кошачьему фавну. Блейк была поражена.

Неужели это искусственный интеллект?

Блейк нервничала, но не подавала виду, медленно приближаясь к машине, направившей ствол прямо ей в лицо. С невозмутимым видом она проигнорировала свои инстинкты, когда ствол направили на нее.

Шаг за шагом она медленно приближалась к устрашающей фигуре. Подняв руку к корпусу машины, она почувствовала, как сталь, из которой он сделан, медленно просачивается сквозь холод, охлаждая ее теплую руку.

'Похоже, теперь мы друзья'. отреагировал Ханнс.

Блейк, наконец, ослабила бдительность и опустила Gambol Shroud, когда полностью осознала

ситуацию. Ей было любопытно узнать, что это за штука, не говоря уже о том, как она выглядит.

За всю историю Ремнанта такой штуки еще не было. Буллхеды были основным транспортом в Ремнанте, они могли летать, а некоторые модели наносили урон, но этот отличался. У него была лишь небольшая турель с множеством металлических колес, вращающих какую-то металлическую ленту из пластин.

"Так ты что-то вроде ИИ?" спрашивает Блейк.

'О Боже, я не подумал, как ответить. Ну, пусть я буду просто танком, без одержимости или чего-то в этом роде. Не хочу, чтобы отец Пенни препарировал меня, чтобы улучшить человекоподобные эмоции своей дочери.'

Ханнс качнул башней влево-вправо, как бы демонстрируя отрицание вопроса.

"Ты... человек?"

Ханнс снова сделал то же движение, что и раньше.

"Тогда кто ты?"

Ханнс пожал плечами, если бы только мог.

"Зачем ты привел меня сюда?"

Ханнс повернулся лицом к городу Вейл и кивнул бочком.

"Понятно..."

Разговор затих, как и ожидалось, Блейк не могла вести беседу с немым, тем более с танком, но все же попыталась.

Чувствуя неловкость настроения, Ханнс открыл свое дерево технологий и поискал средний танк, который он хотел получить. Он мысленно нажал кнопку исследования, и его RP значительно снизилось, после чего он нажал кнопку покупки.

RP ТРАНСПОРТНОГО СРЕДСТВА = 5 373 RP → 1 373 RP

SL = 28 106 SL → 26 106 SL

RP МОДИФИКАЦИИ = 4 508 RP → 0

[Заметка: каждое транспортное средство имеет отдельный пул RP модификаций]

'Хорошо, теперь мне нужно спросить у модератора, как переключить транспортное средство'.

Он уже собирался перейти на страницу помощи, но тут на него обрушилось множество уведомлений. Ханнс пролистал уведомления и уставился широко раскрытыми глазами, если таковые имелись, на описания.

*Динг!

[Поздравляем!]

Описание: Вы сделали это! Вы успешно преодолели первые мгновения в своем первом мире!
Проявив стойкость и мастерство, вы разблокировали ранее заблокированный контент!

Динг!

Достигнув важной вехи, вы получили следующие новые функции:

Дзинь!

[Управление экипажем]

Ding!

[Отряд]

Динг!

[Изменение перспективы]

Динг!

[События]

Динг!

[Ежедневные задания]

Динг!

[Специальные задания]

Динг!

[Рынок Гайдзин]

Ding!

[Инвентарь]

Ding!

[Симулятор сражений]

[Уведомление: Страница помощи была обновлена соответствующим образом]

'Святое дерьмо'.

СЧЕТ ХАННСА:

SL = 26,106 SL

РП МОДИФИКАЦИЙ = (4 508 РП)

ТРАНСПОРТНОЕ РП= 1 373 РП

КОНВЕРТИРУЕМЫЙ RP = 9 028 RP

ЗОЛОТЫЕ ОРЛЫ = 0

<http://tl.rulate.ru/book/107103/3895141>