

Звуки выстрелов, сопровождаемые криками монстров, эхом разнеслись по тренировочной площадке. Мои руки схватили двойной револьвер, который я назвал «Свет и Тень», и нацелил его на огромного черного паукообразного монстра передо мной. Мои ноги стремительно двигались, время от времени я взмахивал крыльями, чтобы уклониться от брызг паутины из их пасти.

[Имя: Шадтула]

[Уровень 8]

[Тип: Насекомое]

[Здоровье: 121/121]

[Мана: 35/35]

[Урон: 35]

[Маг. урон: 15]

[Защита: 11]

[Навыки: Ловушка-паутина, Ядовитый укус]

Я задыхался, с меня капал пот. Я не знал, как долго я стрелял в каждого монстра, выходящего из этой двери, и сколько монстров я убил.

— Киекк! — несколько монстров бросились на меня. Я взмахнул крыльями и взлетел вверх, продолжая стрелять в них.

\*Бах!\* \*Бах!\* \*Бах!\*

[Вы подстрелили Шадтула, заработав 105 Exp.] X2

[Вы подстрелили Шадтула, заработав 101 Exp. ] X2

[Вы подстрелили Шадтула, заработав 103 Exp. ] X2

— Берегитесь! — крик Эвелины испугал меня. Когда раздался крик, я почувствовал, как что-то липкое прилипло к моему телу и покрыло мои руки. Обернувшись, я увидел, что по стене

расползлась паутина от Шадтула.

«Черт! Я потерял бдительность!»

Монстр потянул меня за собой, его рот был широко открыт, обнажая клыки. Поскольку мои руки были закрыты паутиной, я не мог воспользоваться револьверами. Эйр и Эвелина напряженно затаили дыхание, Эйр уже готовился использовать Огненный шар, чтобы убить монстра, а Эвелина – Барьер маны. Но их ожидания снова оказались неверными. На этот раз я представил себе оружие, которым сражался Аргод.

«Оружие маны!»

Из паутины, покрывавшей мою руку, вырвался черный меч, и я направил его на монстра.

[Вы закололи Шадтула, заработав 102 Exp].

Из его рта потекла черная кровь, когда черный меч вонзился прямо в него. Перекрестье меча имело форму драконьих крыльев, а в центре его находился черный кристалл, излучающий темную ауру. Его лезвие было чуть больше рапиры и очень острым. «Ночной кошмар» – так назывался этот меч.

Шадтула уже собирался метнуть в меня свое ядовитое жало, но вдруг в том месте, куда вонзился меч, раздался шипящий звук.

[Шадтула находится под эффектом кислотного ожога.]

[Его здоровье будет уменьшаться на 1 пункт в секунду.]

[Скорость уменьшится на 20 %.]

— Киккккк! — раздался крик боли монстра, пока мой меч плавил его понемногу. Затем одним рывком я убил его.

[Вы разрубили Шадтула, заработав 103 Exp.]

Монстр упал и умер. Я приземлился на землю, стряхивая с себя эту назойливую белую липкую паутину.

[Все враги побеждены!]

[Новый уровень!]

[Вы теперь 10-го уровня. Здоровье +50, мана + 20, урон и маг. урон + 5, защита и скорость +2]

[Здоровье: 660/660] [Мана: 280/280]

[Урон: 80] [Маг. урон: 80]

[Скорость: 48] [Защита: 48]

«Ах, черт! Это так отвратительно! Он что, никогда раньше не чистил зубы?» От этой отвратительной белой паутины исходил отвратительный запах. Пока мои руки были заняты тем, что смахивали ее с моего тела.

— Ваше Величество! — Эйр и Эвелина уже собирались подойти ко мне, но я поднял руку, не давая им подойти ко мне.

— Я в порядке. Приведите мне следующего монстра, — сказал я безразличным тоном. Я чувствовал себя немного уставшим, но все еще мог сражаться. В любом случае, после того как все закончится, мне нужно было принять душ, иначе этот запах меня убьет.

— Ваше Величество, сегодня вы прошли 8 уровней. Вам следует отдохнуть, — сказал Эйр. Он знал, что проклятие исчезло, но боялся, что состояние Аргода снова ухудшится. К тому же пройти 8 уровней всего за несколько часов было непросто. Даже рекорд предыдущих королей составлял всего 5 уровней в день.

Я повернулся к Эйру и резко посмотрел на него.

— Продолжаем, — приказал я. Я никак не мог позволить себе оставаться на таком низком уровне. Даже самый низкий уровень слуги был 19, а служанки – 14. А я, как их король, имел гораздо более низкий уровень, чем они. Я ни за что не смирился бы с этим!

— Да, Ваше Величество, — Эйр больше не мог ничего сказать.

[Адреналиновый всплеск активирован.]

[Драконья броня активирована.]

[Урон: 80 + 40]

[Маг. урон: 80 + 40]

[Защита: 48 + 24]

[Скорость: 48 + 24]

[Оставшееся время: 14:56]

Это отличалось от того, когда я использовал свои навыки в первый раз. На этот раз искры вокруг меня стали ярче. Черная броня, прикрывавшая только левую грудь, расправилась и покрыла верхнюю часть тела.

Из двери медленно выползло несколько жирных червеобразных монстров размером с грузовик. Их широко раскрытая, как пещера, пасть была наполнена сотнями острых зубов, а из нее высунулся язык с наконечником, похожим на шприц.

«Анализ!»

[Имя: Грязевой червь]

[Уровень 9]

[Тип: Червь]

[Здоровье: 136/136]

[Мана: 43/43]

[Урон: 48]

[Маг. урон: 15]

[Защита: 12]

[Навыки: Высасывание крови, Выделение яда]

Судя по навыкам, можно было сделать вывод, что, хотя их движения были медленными, они обладали навыками дальнего боя. Эйр и Эвелина обеспокоенно посмотрели на меня. Дальность атаки монстра была почти такой же, как у моих револьверов, а их было больше, и, конечно, я проиграю. В противовес их беспокойству я ухмыльнулся.

— Это проще простого, — пробормотал я.

Я представил себе другое оружие.

«Оружие маны!» Меч в моей руке засветился, на его месте появилось оружие побольше, и я положил его на плечо.

\*Бум!\*

Оттуда раздался выстрел, сопровождаемый громким взрывом. Большая пуля маны устремилась вниз и попала в одного из монстров.

[Вы подстрелили Грязевого червя, заработав 110 Exp].

Половина монстра была раздавлена, из его тела вытекла отвратительная коричневая жидкость. Он корчился от боли, не в силах издать ни звука, так как его рот был разрушен. Тем временем оружие на моем плече начало приобретать четкие очертания. Черная современная базука с острым штыком наперевес.

[Грязевой червь получает эффект сильного кровотечения].

[Его здоровье будет уменьшаться на 5 пунктов в секунду]

[Скорость уменьшится на 80 %.]

Я ухмыльнулся. Мне даже не пришлось стрелять в него дважды, чтобы убить. Я снова выстрелил в них из базуки. Я легко убил их с расстояния, не двигаясь с места, так как их движения были слишком медленными.

«Это даже проще, чем Зеленый вредитель». К сожалению, это оружие действовало только на медленно передвигающихся монстров. К тому же у него длительное время перезарядки.

Эйр и Эвелина опустили челюсти, глядя на Аргода, который с легкостью убивал грязевых червей. Десять лет назад, когда Аргод сказал, что потеряет свою силу после такого долгого сна, они очень волновались, как он сможет наверстать упущенное и вернуть себе силу до того, как об этом узнают другие племена. Но, видя, как Аргод сражается, они были уверены, что Аргод сможет восстановить свою силу за короткое время и даже покорить потерянных Легендарных зверей.

[Все враги побеждены!]

[Вы получили Exp!].

— Дальше! — сказал я, не поворачивая взгляда к Эйру.

Мой голос испугал ошарашенного Эйра.

— Ах, да. 9 уровень, следующие 10 монстров.

— Почему не все? — запротестовал я.

— Они так ужасно вонют. Я не могу этого вынести, Ваше Величество, — ответил Эйр, прикрывая нос.

И тут я понял, что в комнате пахнет болотом.

— Ладно, — я пожал плечами, прежде чем снова выстрелить в них.

Чуть меньше чем за 15 минут я завершил 9-й уровень.

[Все враги побеждены!]

[Вы получили Ехр!].

— Тч! — я прищелкнул языком, так как, убив почти 50 врагов, я еще не поднял уровень. Затем я проверил свой Ехр.

[Ехр: 96.07%]

«Хааа... Им следовало бы поймать побольше этих Грязевых червей». Я знал, что даже если поначалу все выглядит легко, чем выше мой уровень, тем сложнее это будет.

— Дальше, — сказал я.

— Десятый уровень, — сказал Эйр.

Если с первого по девятый уровень монстры были насекомыми или червями. На этот раз это было большое растение с круглым стволом, двумя красными глазами и большим ртом. Вместо ног он ходил с помощью корней. А вместо рук у него были усики, которые, словно кнут, двигались по комнате. Листья на его голове были похожи на острые лезвия.

«Анализ!»

[Имя: Дерево мрака]

[Уровень 10]

[Тип: Растение]

[Здоровье: 157/157]

[Мана: 52/52]

[Урон: 65]

[Маг. урон: 5]

[Защита: 28]

[Навыки: Регенерация (урон может быть нанесен только атакой по глазам), Лист-бритва]

Как только я увидел эту информацию, я понял, что этот монстр – плохая новость. Более того, их было трое. Но вместо того, чтобы испугаться, я усмехнулся.

«Отлично, а то мне уже становится скучно.»

Примечание: Эта история не концентрируется на том, как он сражается с монстрами, но будет больше сосредоточена на том, как он получает навыки, сражался с Легендарными зверями, решает имперские (и других племен) проблемы и ведет войны против других племен. Также больше внимания уделено PVP (игрок против игрока, Аргод против короля/генерала/принца/«героя» другого племени), чем PVE (игрок против окружения, против монстров или на выживание).

<http://tl.rulate.ru/book/107357/3904025>