

Глава 190: Император Одиночной Игры

Переводил и редактировал Komik. Приятного аппетита ^_^

В исторических событиях бывают случаи, когда возникает необъяснимый промежуток в истории. Создавалось ощущение, что что-то произошло, но никто не знал деталей. Такие случаи не регистрировались, а люди, участвовавшие в этих событиях, забирали информацию с собой в могилу.

Разговор, который должен был начаться прямо сейчас, произошёл как раз в таком промежутке.

- Простите, но ваш собеседник внезапно изменится от красавицы к мужчине. Как вы, наверное, знаете, вы очень нравитесь нашей Королеве. Вот почему она всегда принимала сделки, которые были вредны для нас, когда имела дело с вами. Поэтому я чувствую себя обязанным шагнуть вперёд.

Люк говорил, смотря прямо на Игрока перед собой.

На лице Хурокана была Хахве Маска, а на его теле жёлтая мантия, напоминающая вспышку грома.

Люк чувствовал, что смотрит на монстра.

"Никогда не ожидал, что он зайдёт так далеко."

Нет, он действительно был монстром. Он использовал свою силу, чтобы усыпить Варварского Короля. Он сделал невозможное реальностью. Ему удалось выполнить задачу, в которую трудно было поверить, даже если бы кто-то это увидел.

"Мы можем либо вступить с ним в союз, либо раздавить его. Если нет, то Хахве Маска... У него не будет другого выбора."

Люк успокоил свои эмоции перед монстром. Он заставил себя улыбнуться, когда заговорил.

- Поскольку мы ученики одного и того же учителя, то давай воспринимать эту ситуацию по другому. Разве вы тоже не ученик Ахимбри? Если мы рассмотрим порядок, в котором мы стали учениками, я ваш старший. Конечно, я не прошу вас относиться ко мне как к старшему...

Он изо всех сил старался исправить напряжённую атмосферу, но это не возымело никакого эффекта.

Хурокан не ответил.

По правде говоря, это было не место для разговора. Эта встреча была собрана для того, чтобы дать разъяснения.

- ... Прошу прощения, я немедленно дам вам объяснение. Я расскажу вам о значении предложения Королевы.

Люк глубоко вздохнул, организуя слова в своей голове.

- Обычно люди создающие игры хотят чтобы люди играющие в игру, желали играть в эту игру. Это может быть длинное объяснение... Пожалуйста, будьте терпеливы. У нас есть ещё много времени.

Атмосфера успокоилась когда Люк произнёс эти слова. Это было похоже на выдох.

- В любом случае, людям, которые зарабатывают на жизнь играми, тяжело наслаждаться собственной игрой. Вы ведь знаете, как это бывает? Если вы что-то делаете сами, вы видите только недостатки. Вы также знаете, какая часть приносит удовольствие, и вы знаете, как всё закончить... Кроме того, если вы столкнётесь с трудностями, вы можете использовать уже пройденные пути для удобства. Это естественным образом привело разработчиков игр к мысли о желании играть в игру, покрытую тайной. Даже если содержание очевидно, они хотели играть в игру, контента которой они не знали.

На короткое мгновение он вернулся к своим старым воспоминаниям. Однако он быстро отбросил их.

- Так и родился Полководец. Конечно, это было сделано с использованием ИИ в попытке уменьшить расходы на персонал. Именно поэтому в него начали инвестировать деньги... Создатели Полководца делали его с такими мыслями. Именно поэтому Полководец смог засиять по сравнению с другими подобными играми. Он стал особенным.

Хурокан всё ещё не ответил.

- Позвольте мне расширить своё объяснение. В далёком прошлом лучшие игроки мира Go играли против ИИ. В то время люди, которые даже не знали, как играть в Go были в восторге от матча. Здесь аналогичная ситуация: ИИ - неизвестная переменная. Это матч между ИИ и человечеством. Победный исход доказал бы достоинства человечества. Полководец был сделан, используя те же предпосылки. От одного до десяти, ИИ будет создавать и отвечать за всё. Это вызвало бы интерес людей, которые обычно не играли в игры. Они без колебаний вложили деньги в создание этого критерия, который бы стимулировал интерес масс. Другими словами, если этот критерий был потерян, Полководец потеряет свою ценность. Более того, сейчас мы не находимся на пике технологии ИИ, где ИИ сможет управлять Полководцем бесконечно.

В этот момент Люка больше не волновало, как Хурокан отреагирует.

- Мир Полководца собирается достигнуть своего завершения. Это последний квест основного сценария. Единственное, что осталось после убийства Варварского Короля, это найти артефакты Короля Войны для сражения с Драконом. После битвы с Драконом эта уникальная игра превратится в обычную игру.

- Ну и что?

Впервые Хурокан отреагировал. Люк не мог ничего поделать, кроме как посмеяться над его реакцией.

- Как только Полководец станет нормальной игрой. Вы не сможете получить такое же количество славы и богатства. Вы не сможете зарабатывать несколько сотен тысяч долларов, просто разместив одно видео с охоты. Ни одна компания в этом мире не заплатит вам непомерную сумму денег, чтобы спонсировать вас. Конечно, вы сможете зарабатывать деньги. Но сумма денег не сравнится с тем, что вы получаете сейчас. Другими словами, если вы останетесь в текущей ситуации, вы будете в состоянии зарабатывать больше славы и денег в течении более длительного периода времени. Если вы сможете играть в эту игру ещё один год, вы будете способны получить здание стоимостью в несколько миллионов долларов. Вот почему я собираюсь задать вам следующие вопросы: Сможете ли вы убить эту игру, зная об этом? Готовы ли вы отказаться от всего в этом процессе?

Хурокан задумался над произнесёнными словами.

И в этот момент заговорила Шир.

- Это моё последнее предложение.

Это было её последнее предложение.

- Ты можешь закончить эту игру со мной, или ты можешь пойти на войну со мной.

Он мог бы поделиться с ней славой окончания Полководца, или мог продлить жизненный цикл Полководца, сражаясь против неё.

Ему нужно было выбрать один из этих вариантов.

Сделав короткое предложение, Люк шагнул вперёд, чтобы встать перед Шир. Предложение Шир было резким, и Люку пришлось истолковать и объяснить её слова.

Благодаря его усилиями, Хурокан смог всё понять.

Теперь он знал, что происходил вокруг него.

Теперь он понял, что происходит в этом мире под названием Полководец.

Более того, у него появилась идея, что он должен делать с этого момента.

- Вы были программистом?

На вопрос Хурокана Люк кивнул.

- Да, это была моя прошлая профессия.

- Вы участвовали в создании Полководца?

- Я не принимал непосредственного участия. Если бы Полководец был человеком, то я сделал его мизинец.

- Перед тем, как я дам вам, ребята, ответ, я скажу пару вещей.

Люк согласился.

- Во-первых, я закончу эту игру, я сделаю это, даже если вы, ребята, будете мне мешать. Даже если все 30 топ гильдий будут мне мешать, я закончу эту игру.

Будто понимая позицию Хурокана Люк кивнул.

- Более того, я не боюсь начать войну с Штормовыми Охотниками. Я не говорю об этом как об блефе. Я говорю правду. Мне всё равно, выиграю я, или проиграю. Если гильдия Штормовых Охотников начнёт войну со мной, я не буду её избегать. Другими словами, даже если я выберу один из двух вариантов, я сделаю это не из страха перед Штормовыми Охотниками.

- Ха-ха...

Люк рассмеялся. На его смех, Хурокан тоже засмеялся. В его смехе были различные эмоции.

- И наконец, я никогда не буду носить его в этой игре.

- Что?

Люк удивленно остановил свой смех. Хурокан указывал на его грудь.

Это была эмблема Штормовых Охотников.

В тот момент Люку было любопытно услышать его ответ, поэтому он спросил у Хурокана.

- Почему вы продолжаете отказываться от вступления в нашу гильдию? На самом деле, не похоже, что мы бы плохо относились к вам. Если то, как ко мне относятся, использоваться в качестве примера, то вы--

На возражения Люка, Хурокан приложил указательный палец к его губам, прерывая его. (П.п. Не представляйте эту сцену в уме -_-)

Люк закрыл рот.

Когда тишина опустилась. Хурокан открыл рот.

- Я откажусь от предложения, но я готов заключить сделку.

(Переведено специально для <https://tl.rulate.ru/book/1140>. Если вы читаете перевод на другом сайте, то он был сворован без разрешения переводчика.)

Промежуток закончился, и история снова двинулась вперёд.

[Варварский Король Неша был запечатан.]

- А?

- Реально?

Игроки столпившиеся на равнине Бизма, и все Игроки, подключённые к игре услышали объявление.

Новость немедленно просочилась во внешний мир. Это была версия истории с нехватящими частями в ней.

Все люди, начиная от тех, кто имел мало общего с Полководцем, и заканчивая теми, кто тратили жизнь в играх, узнали эту новость.

- Мой Бог.

- Вау.

- Хахве Маска и вправду...

Он сделал это.

Хахве Маска.

Он сделал невозможное возможным, и он превратил отчаяние в надежду. Он превратил кошмар в сон о добром предзнаменовании. Хурокаан превратился в легенду.

- Хурокаан!

Свист бежал к Хурокаану. Он выглядел так, словно хотел сжать Хурокаана в объятиях.

Тем не менее, Хурокаан холодно ответил, увидев бежавшего к нему Свиста.

- Если ты попытаешься обнять, или поцеловать меня, я убью тебя.

Но Свист проигнорировал слова Хурокаана, и он обнял его.

Хуракан выкрикнул.

- Эй!

- Спасибо.

Сказав эти слова, Свист стиснул свои объятия ещё сильнее. Если бы это происходило в реальной жизни, а не в игре, слезы Свиста уже давно намочили плечо Хурокаана.

Это была благодарность, которую испытывал Свист в отношении Хурокаана.

Хурокаан вырвался из объятий Свиста. Его сила была намного выше, поэтому он смог легко избежать его объятий.

- Ладно. Давай закончим здесь. Разумеется, раз я поймал его в одиночку, весь лут мой.

Даже в этот момент, Хурокан выполнял расчёты. Свист не мог ничего поделывать, кроме как посмеяться над другом. Свист знал, что это попытка Хурокана подбодрить его. Это началось как фестиваль, и он хотел, чтобы он остался фестивалем. Вот почему Свист больше не говорил лишних слов. Он не сказал спасибо, извинился, или хорошая работа.

- Конечно. Ты забираешь всё. Ты должен съесть всё это.

Он с энтузиазмом согласился с Хуроканом.

В этот момент, он чувствовал себя хорошо, но множество мыслей роились в голове Хурокана.

"Никогда не ожидал, что Первый окажется программой..."

Он заключил сделку с гильдией Штормовых Охотников.

Гильдия Штормовых Охотников выполнила свою часть сделки, и рассказала Хурокану, как он может дойти до конца этой игры.

Одно из требований заключалось в том, что Хурокану нужно было перепрыгнуть уровень Первого Сильво.

Люк дал ему детальное объяснение.

- Первый Сильво - это программа. Во-первых, для человека невозможно играть в игру, как Первый. Роль Первого заключается в управлении Полководцем, другими словами это ИИ, который планирует контент. Он измеряет разницу в уровне между Игроками и Первым. Это измерительная палочка того, как далеко продвинулась игра. В зависимости от того, какая дистанция ближайших Игроков к Первому, он контролирует скорость прогресса в игре.

Когда он услышал объяснение, Хурокан был озадачен. Тем не менее, это объясняло, почему у Первого Сильво было не так много контента, по сравнению с его славой. Медиакомпания К создавала видеоролики, и именно поэтому большая часть его видео с охоты была в формате дневника. Это было также причиной того, что не существовало материалов, где Первый Сильво участвовал в рейде.

- Это и вправду палки в колёса Игроков занимающих 2 место в рейтинге уровней. Я бы подал в суд на Тобо Софт, если бы был вторым в рейтинге.

В то же время, ему было жалко Игроков, которые жертвовали своей жизнью, пытаясь занять первое место.

- Что мы можем поделать с этим? В первую очередь, Полководец был игрой, созданной для тестирования ИИ. Они не планировали всего этого, и они заслуживают того, чтобы на них подали в суд. В любом случае, вернёмся к основной теме. Если вы превысите уровень Первого, Вы заберёте карандаш и ластик используемые ИИ, он больше не сможет решать проблемы в управлении Полководца. Разумеется, это вынудит ИИ действовать. Ему придётся выпустить финального босса в этот мир.

Он должен был догнать Первого.

Так он достигнет эпилога.

Более того, Хурокан планировал сделать именно это.

Но если он хотел это сделать, ему нужно было убить Варварского Короля. Кроме того, ему нужен был уникальный предмет Хроник, сброшенный Варварским Королём.

"Я догоню его."

Хурокан не планировал потухнуть на финишной прямой.

Он будет гореть ярко до самого конца. Он станет факелом и символом, который украсит конец.

Кроме того, он планировал стать настоящим императором.

"Император одиночной игры. Звучит классно."

- Независимо от того, как я на это смотрю, мы проигрываем в этой сделке.

Они покинули равнину Бизма, и сейчас направлялись к руинам крепости Херд. После борьбы с мыслями, Люк наконец открыл рот.

- Королева. Это действительно нелепая сделка. Почему мы купили Красных Буйволов? Почему мы вступили в союз с гильдией гидры? Разве мы не сделали это, чтобы оставить имя Штормовых Охотников в конце игры?

Но Шир ему не ответила. Вместо ответа, один уголок её рта начал дергаться.

- И всё же вы позволите Хахве Маске поймать дракона в одиночку? Более того, мы собираемся оказать ему полную поддержку? Почему мы действуем таким образом? Мы сделали всю тяжелую работу, но преподнесём всё на серебряном блюде Хахве Маске! Всё было бы иначе, если бы Хахве Маска сражался как член гильдии Штормовых Охотников.

Люк покачал головой. Он понял, что его слова не повлияют на Шир, поэтому он сразу же изменил цель своего гнева.

- Как Хахве Маска может быть настолько уверен? Он даже не знает, какой силой обладает последний босс, но он хочет столкнуться с ним в одиночку? Он понимает, что за противник Дракон? Этот ублюдок странный. Я почти уверен, что у него в голове полдюжины болтов.

- Если Хахве Маска провалится, настанет наша очередь. Я не вижу недостатка.

Чев, который молча слушал раздумья Люка, высказал своё мнение.

Но Люк услышавший его, начал смеяться.

- Ах, так ли это? Поэтому ты просто отдал Аргардо Хахве Маске?

- Это...

- Это стратегия Хахве Маски, он говорит другим, чтобы они добились цели, если он потерпит неудачу. Но этот парень никогда не терпит неудачу. То же самое было в рейде Аругаса. Если бы Хахве Маска проиграл тогда, мы были бы следующими. Но Хахве Маска убил Аругаса.

Чев горько усмехнулся.

В этот момент, подёргивающийся рот Шир открылся.

- Если Хахве Маска проиграет, Дракон наш.

- Вы правы..

- С другой стороны, если Хахве Маска преуспеет, он мой.

Люк собирался что-то сказать, но решил промолчать. Он знал это лучше, чем кто-либо другой.

"Чёрт. Королева полностью под каблуком Хахве Маски."

Хахве Маска сделал встречное предложение.

Он убьёт Дракона в одиночку.

Более того, если они помогут ему, он наденет имя Штормовых Охотников в другой игре.

"Э-э-фью. В этой гильдии нет никого, обладающего здравым умом. Они все сумасшедшие. Теперь к нам присоединится самый сумасшедший из них. На него даже не действуют слова."

Люк подумал о Хахве Маске, который станет его товарищем по окончанию Полководца. И издал особенно длинный вздох.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/284738>