

Глава 88 - Оскверненный Эльф (Часть 2).

Хурокан посмотрел на Красное Озеро перед собой.

Если вычислять его размеры то получится около 100 кв.м.

Было оно не маленьким, но и большим его назвать не получится. Назвать это единственным озером было бы ошибкой, Красное Озеро это комбинация множества маленьких прудов.

Вода, которая наполняла озеро до краев, была красной, как и следовало из ее названия. Однако она не испускала зловещего чувства. Глядя на нее казалось, что на вкус она будет словно сок кисло-сладкого фрукта.

Хурокан сел перед озером на корточки. Он сложил руки чашечкой и зачерпнул воды. На вкус она действительно была как недоспевший плод. Во рту крутились острота и некая горечь.

‘Как давно это было.’

Конечно, это было невкусно.

Никто бы не стал приходить в это место просто чтобы испить этой водицы.

Хурокану она напоминала соджу. Вкус был отвратительным. Однако, выпив ее, она напомнила ему кое о чем.

На короткий промежуток времени Хурокан погрузился в свои воспоминания.

‘В этом месте я оттачивал свои основные навыки и умения. Здесь я убедился в собственном потенциале, и он позволил мне иметь мечту.’

В самом начале своего формирования Гильдия "Хахве Маски" была очень бедна. Ни у кого не было денег, поэтому, все они носили низкоуровневое снаряжение, а некоторые даже Обычного Ранга. Так как им недоставало хорошей экипировки охота у них шла с большим трудом.

Были времена, когда они отыскивали трупы чужих монстров, оставленных другими игроками из-за лени, или по ряду других неопределенных причин. В эти мгновения они по настоящему наслаждались игрой.

Они игнорировали всякие задания; получение титулов им даже не снилось. Они сосредотачивали все свои силы лишь на охоте, чтобы поднять свои уровни в максимально короткие сроки.

На пути у гильдии "Хахве Маски" встречалось множество трудностей, но им все-таки удалось достигнуть 100-ых уровней. Пройдя свое первое Повышение, они стали готовы заняться серьезными рейдами. Поэтому они прибыли к Красному Озеру для обучения.

Именно здесь он увидел возможности.

Хурокан проявил весь свой потенциал и уверенность в своих силах именно в этом месте! Он не был бы лучшим, но был уверен, что сможет достойно выполнять свою работу. Присутствие Хурокана вселяло веру в "Хахве Маску". Это также придавало уверенности и ему самому. Наконец-то он смог увидеть в себе силы.

‘Хмм.’

Теперь от всего этого остались лишь горькие воспоминания.

Хурокан встряхнул остатки воды со своих рук, встал и поднял свой пристальный взгляд.

Глаза Хурокана уже заметили нечто приближающееся к нему из под толщи воды.

‘Оно уже здесь.’

Хурокан стоял рядом с озером. Именно сюда приходили монстры чтобы утолить свою жажду.

У всех монстров, живущих у Красного Озера, была нужда в питье.

Именно поэтому они сделали озеро своей территорией. В Красном Озере было несколько дюжин прудов размерами подобными тому, что был перед ним. Если игрок хотел поохотиться здесь, то каждое подобное озеро являлось миниатюрным охотничьим угощем для игроков.

К примеру, монстр который приближался сейчас, принадлежал Хурокану.

И Хурокан конечно же, уже приготовил для него хорошее приветствие. Точнее подчиненного, который его поприветствует.

‘Конечно же это будешь ты.’

Он заранее выбрал подчиненного для своего первого выхода.

Вшух!

Хурокан вынул Ядро Скелета. Это было необычное Костяное Ядро которое он использовал.

Драгоценный камень.

Костяное Ядро было создано на основе Драгоценного Камня. Появление выглядело подобно Скелету Воину в Костяной Броне из Костяного Ядра.

Однако были различия. Дизайн Костяной Брони отличался от прежних призывов. К тому же, Скелеты Воины были облачены лишь частично в броню. Этот же был полностью заключен в нее, но самое главное отличие, в руках он держал щит.

Это было Костяное Ядро Скелета Рыцаря.

Хурокан бросил Костяное Ядро Рыцаря на землю. Брошенный драгоценный камень быстро превратился в Скелета Рыцаря.

Глядя на появляющегося Скелета Рыцаря, уголки рта Хурокана приподнялись.

‘Неважно сколько раз я уже это видел, это всегда выглядит круто.’

Он был под 2 метра ростом, телосложение его было крупным. Аура и сила испускаемая Скелетом Рыцарем ни шла не в какое сравнение со Скелетами Воинами. Однако, различие было не только в размерах. Он не обладал той аурой хрупкости присущей обычным Скелетам Воинам. В его черепе сиял чистый свет. В моменты своего дыхания из его рта вырвался клубок черного дыма. Этот процесс повторялся снова и снова.

[Специальная способность 'Рыцарство' была активирована.]

[Специальная способность 'Лидерство' была активирована.]

Вдобавок ко всему его присутствие послужило появлению ряду Системных Оповещений.

Это были специальные способности Скелета Рыцаря. Рыцарство и Лидерство активированы.

Рыцарство увеличивало характеристики Скелета Рыцаря пропорционально количеству Скелетов Воинов под его подчинением. Каждый призванный Скелет Воин увеличивал характеристики Скелета Рыцаря на 5%. На данный момент максимум на который его характеристики могли быть увеличены это 25%.

Лидерство было специальной способностью увеличивающей характеристики Скелетов Воинов. На данном этапе их характеристики увеличивались на 10%. К тому же, навык Лидерство сочетался с Познание Скелета и Шлемом Безумия. Пока Скелет Рыцарь находится рядом, способности Скелетов Воинов и Скелетов Магов достигали страшных пределов.

К тому же, у Скелета Рыцаря имелся пассивный навык. Даже Ранг F позволял призывать 3-ех дополнительных Скелетов в подчинение.

Но Хурокан на этом не остановился.

Хурокан выбросил партию Костяных Ядер. Появилось восемь Скелетов Воинов и два Скелета Мага. После этого Хурокан выбросил еще одну партию. Еще девять Костяных Ядер.

Появилось семь Скелетов Воинов и два Скелета Мага.

У него под рукой в общей сложности было 19 скелетов!

Если включить в их число Скелета Рыцаря, то выходило все 20!

Это было максимальное количество сил, которые сейчас мог призвать Хурокан. Глядя на группу скелетов, Хурокан улыбнулся.

‘Это все еще далеко до уровня Богатого Лича, но сейчас я стал больше ощущать себя Некромантом.’

Перед Хуроканом...

Ту-ду-ду-дум!

Группа скелетов смотрела на Красное Озеро. Появилась огромная ящерица 20 метров длиной. На его спине было 5 подобных копьям шипов. Это огромная Шипастая Ящерица щелкнула своим языком.

Все это было ради просмотров. На сцену вышел его внутренний актер.

...

Кууоооо!

Огромная Шипастая Ящерица устремилась прямиком на щит Скелета Рыцаря.

Грохот!

Скелета Рыцаря подвинули назад, но он не отступил. Он продолжал твердо стоять на своих ногах и сопротивляться натиску.

Тум! Тум!

Желая одолеть Скелета Рыцаря, Шипастая Ящерица снова продолжила таранить щит.

Вшух! Вшух!

Скелеты Воины летели к Шипастой Ящерице словно стрелы. Некоторые забрались на нее верхом, пока остальные кружили вокруг нее и размахивали своими мечами.

Свист! Шух!

Твердая кожа Шипастой Ящерицы не позволяла Скелетам Воинам оставлять на ней глубокие раны. Однако все Скелеты Воины были вооружены дорогостоящим оружием, поэтому, они определенно доставляли ящерице много боли.

Кииии! Кииии!

Получив раны, Шипастая Ящерица издала вопль. После чего начала отворачиваться от Скелета Рыцаря. Разворачиваясь словно стрелка часов, она своим огромным телом решила избавиться ото всех окружающих ее врагов.

Этот 20-метровый монстр вращался на полной скорости. Несколько Скелетов Воинов мгновенно отправились в полет.

Однако Скелет Рыцарь остался на месте. Он перепрыгнул через приближающийся хвост, дабы избежать удара, а по приземлению опустил свой меч.

Крак!

Меч Скелета Рыцаря оставил глубокую и длинную рану на теле Шипастой Ящерицы.

Киииии!

Впившись взглядом в Скелета Рыцаря, Шипастая Ящерица остановилась.

Дз! Дз! Дз!

В это время по длинной дуге к Шипастой Ящерице полетело четыре шаровые молнии. В противоположной стороне от Скелета Рыцаря, стояли Скелеты Маги и использовали Голема в качестве защитной стены. Они использовали свои заклинания.

На спину Шипастой Ящерице прилетели шаровые молнии, после чего на ней немедленно вспыхнул огонь.

Шааах! Шах!

Огонь на его спине напоминал гриву.

После первого залпа своих заклинаний, Скелеты Маги начали готовиться ко второму заходу. Они подняли свои костяные руки перед собой, после чего между их ладонями начали формироваться маленькие искры от шаровых молний. Они плавно перемещали свои руки,

словно играли с ними, и шаровые молнии становились больше.

Шипастая Ящерица немедленно бросилась к Скелетам Магам.

Тудууум!

Однако Голем ни за что не позволил бы ему навредить Скелетам Магам за его спиной. Голем использовал свое тело в качестве щита и остановил продвижение ящерицы. Как и ожидалось от Голема, его подавили назад, но он не пал.

Кииии!

Не имея возможности сдержать своего гнева, Шипастая Ящерица издала громкий рев.

В этот момент 4 Скелета Воина, стоявшие на его шипах, начали двигаться. Бросаясь к телу несравнимо огромного монстра, в них не было страха.

Сейчас, единственный зритель всего этого зрелища был Хурокаан. Он вынул из кармана леденец и закинул в рот.

Хруст!

После чего немедленно его пережевал.

Глоток!!

Потом он вынул маленькую бутылочку и опустошил все содержимое за один глоток.

Чавк! Чавк!

И начал жевать резинку. Хурокаан так неистово ее жевал, словно пытался как можно скорее извлечь из нее все соки.

Он продолжал яростно поедать один расходник за другим и он явно был не в восторге от всего этого.

‘В моем запасе больше нету маны.’

С Ящерицей сражалось 20 Скелетов и 1 Голем. Эта сцена как нельзя лучше демонстрировала все возможности Некроманта на данном этапе. Однако расходы маны, на данный момент, были за пределами его возможностей.

Результат был предсказуем. Хурокаан не стал сосредотачивать все свои очки характеристик на Магии, поэтому, управление таким количеством войск за раз, его очень напрягало. Но помимо напряжения, это также в огромных количествах затрачивало его ресурсы.

И Хурокаан прекрасно обо всем этом знал.

Однако, у него были свои причины чтобы пойти на этот шаг.

‘Да. Видосик выйдет убойным.’

Он должен был за раз убить сразу двух зайцев.

Во-первых, он переступил рубеж в 100 уровней и нуждался в хорошем представлении. Это относилось ко всем классам, ведь после Повышения все классы шли совершенно разными путями.

К тому же, видеозаписи Некромантов 100-го уровня были очень редки. Видео, которое он сейчас снимает, словно выигранный лотерейный билет, гарантирует ему большой куш.

Он также должен был известить остальных о своем присутствии. Он должен был заставить всех понять, что Хахве Маска не был каким-то особенным Некромантом. Он должен был заставить всех понять, что класс Некроманта уникален сам по себе.

Это удержало бы остальных от выбора в пользу сражения с ним.

‘Мои Навыки тоже растут.’

Во-вторых, дело было в росте его Навыков. Если он хотел поднять Ранг своих Навыков, то ему нужно было использовать их в сражениях. Участвовать в них как можно чаще было в его же интересах. Особенно полезно было сражаться против монстров средних и крупных размеров, потому что тогда рост навыков был особенно быстр.

Проблема заключалась в том, что охотиться на монстров средних размеров и больше в обычных локациях было очень трудно. Ведь большинство монстров средних размеров были Боссами. Если кто-нибудь хочет поднять Ранг своих недостающих Навыков, лучше всего это делать на подходящей локации. Если у тебя хватает на это средств, то такой шаг будет наилучшим решением.

Именно поэтому Хурокаан связал себя по рукам и ногам, и начал есть многочисленные предметы на восстановление.

‘Однако, когда охота здесь закончится, я буду высушен... какое-то время придется сидеть на одном дошираке...’

Конечно, внутренне ему было плохо.

Его недельный прозапас продуктов утекал словно вода. Поэтому он естественно чувствовал себя паршиво.

Однако...

‘Стоит добавить, что они довольно хороши.’

Внутренние боли заглушались тем, что Скелеты сражались достаточно хорошо даже без его вмешательств и наставлений.

В это время ему пришло сообщение.

По прибытию в Красное Озеро, каждый игрок вступал в местное сообщество, и кто-то только что отправил всему сообществу сообщение.

Хурокаан открыл сообщение и прочитал его.

[Оскверненный Серый Василиск двигается на север.]

Увидев предупреждение, Хурокаан нахмурился.

‘Они все еще его не поймали.’

Оскверненный Серый Василиск.

Предполагаемый уровень монстра 130-140. Уровень не маленький, никак нет. К тому же, он имел статус Оскверненного. Он не обычный монстр. Его можно спокойно приравнять к монстр-боссам.

‘Ну конечно же они не могут его одолеть...’

На данный момент, если кому-то вздумается одолеть монстр-босса 140-го уровня, то ему как минимум потребуется иметь под рукой одну из основных рейд-команд Топ-30 Гильдий.

Однако график их был очень плотным. Все было распланировано на неделю вперед. Они не могли просто взять все и бросить лишь потому, что в Красном Озере внезапно объявился сильный монстр. Вносить подобные изменения задача не из простых.

‘К тому же, прийти сюда будет тоже обременительно.’

Красное Озеро было локацией на которую никто не имел право посягать. Это было очень ценное место. Это место не зря носило прозвище Учебного полигона для Рейдов. Множество гильдий и самостоятельных игроков очень дорожило этим местом. Если кто-нибудь вздумает подмять его под себя, то поднимется шумиха.

Проблема заключается в бесхозности этого "дома". Кто решит взяться всерьез за эту проблему?

‘Никто не станет добровольно разбираться с этим монстром просто за доброе слово.’

Главной проблемой было то, что все игроки здесь были очень ценны.

Здесь Хурокал был единственным игроком 100-го уровня. Большинство игроков тут было 120-ых уровней, и еще множество игроков 130-ого.

Все они входят в 1% лучших игроков «Полководца». Достигнуть подобных высот на одних чисто навыков было невозможно. Все эти игроки начали играть в «Полководец» с самого его открытия, и они потратили на эту игру очень много денег. Никто из них никогда не думал о «Полководце» как о простой игре. Для них «Полководец» это образ жизни.

Все они были быстры и точны в принятии решений. Поэтому, они прекрасно могут вычислить все риски.

‘Он говорил, что его звали Пелато?’

Он говорил о противоположных вещах, нежели остальные.

Он выступил вперед со словами о том, что хотел бы одолеть Оскверненного Серого Василиска. Но у Пелато должен был быть и скрытый мотив.

В их сообществе было размещено лишь одно объявление. Это объявление о сборе игроков для нападения на Оскверненного Серого Василиска.

Пелато входил в гильдию "Золотых Братьев". Однако, он публично выступил со сбором добровольцев для убийства Оскверненного Серого Василиска.

‘Если он готов взять на себя такой риск, значит за этим должна быть некая причина.’

Хурокан не мог точно определить то, к чему стремился Пелато. Однако он точно понимал, что Пелато делал все это не из любви к этому месту.

Вспомнив Пелато, Хурокан коварно улыбнулся.

‘Чтож, я подожду...’

Вообще-то Хурокан спешил. Чтобы получить намек относительно положения Оскверненного Эльфа, ему нужно было убить этого монстра. Если в дело вмешаются Топ-30 Гильдий, то Хурокан не станет вмешиваться.

Однако, правда и в том, что Хурокан тоже не сможет одолеть этого монстра в одиночку. Поэтому сотрудничать с Пелато будет мудрым решением.

Однако он не чувствовал потребности первым протягивать тому руку помощи.

Он будет ждать. Пелато сам придет к нему с уже более выгодным предложением.

Это будет особенно верно, когда он вскоре увидит загруженную Хуроканом видеозапись. Чтобы справиться с Хуроканом, Пелато придется пойти на большую ставку.

Хурокан улыбнулся.

‘Фортуна на моей стороне.’

...

Пелато.

Он входил в состав Подножной гильдии "Золотые братья". За ним был фон, которому будет завидовать почти каждый игрок «Полководца».

Сам он был 134 уровня. По своему уровню он мало кому проигрывал, его экипировка тоже не уступала остальным.

Однако, у него были причины находится в Красном Озере. Его положение в "Золотых братьев" было невысоким, и то что он сейчас здесь, было тому самым большим доказательством.

‘Я одолею этого монстра. Я всем докажу свои способности, и смогу войти в 1-ую команду.’

Если бы он был для этого достаточно квалифицирован, то сейчас он не находился бы здесь. Он был одним из участников, ходивших на рейды для "Золотых братьев".

Ему не доставало навыков. Его послали в Красное Озеро чтобы он смог их подтянуть.

Сейчас он был членом вторичной команды.

Таковы текущие обстоятельства Пелато.

Конечно, самому Пелато не нравилась эта ситуация. К тому же, он явно не считал что его навыков не хватает в сравнение с участниками 1-ой команды. Он размышлял над тем, почему же он все-таки не смог стать одним из участников первой команды, и решил, что там просто

больше не было мест.

‘Я должен...’

Он терпеливо ждал до этого момента.

Однако недавняя череда слухов привели его в отчаянье.

‘Я должен стать членом 1-ой команды прежде, чем произойдет слияние гильдий.’

Сейчас Гильдия "Большая Улыбка" была в шатком положении, поэтому, несколько Подножек, включая "Золотых братьев" подумывали о слиянии. Это был общеизвестный слух, что после слияния несколько Подножных гильдий начнут вести массивный огонь по "Большой Улыбке".

Это был лишь слух, но вероятность того, что это все-таки произойдет была высока. Если слух окажется верным, то на пути у Пелато станет еще больше конкурентов. Именно поэтому он собирался стать участником 1-ой команды и укрепить свои позиции там, до того как это, возможно, произойдет.

Именно это и стало причиной того, почему он так жаждал поймать Оскверненного Серого Василиска.

Этот монстр был равен монстр-боссам. Если же он сможет заполучить такую важную роль в его убийстве, то гильдия должна будет переоценить его. Конечно, его не станут сразу же помещать в 1-ую команду, но это станет великолепным фундаментом для его дальнейшего роста и входа в основную рейд-команду.

Проблемой сейчас было то, что ему не хватало добровольцев.

‘Я должен одолеть этого монстра несмотря ни на что. Собрав добровольцев я сформировал 3 группы, но нас сейчас только 16... Нам необходимо как минимум 30.’

Большинство игроков, прибывшие в Красное Озеро, быстро ушли, поняв, что собственные жизни важнее. Многие решили, что будет проще поохотиться в других охотничьих угодьях.

В данной ситуации был лишь один путь, чтобы увеличить количество добровольцев.

Для преодоления риска, нужно было предоставить ценную награду.

Однако у Пелато не доставало возможностей для предоставления подобных заслуг. Гильдия тоже не станет ему в этом помогать.

‘Что же мне делать?’

Но его проблемы быстро разрешились.

- Пелато.

“Хм? Давно не виделись.”

- Да. Как ты?

“Все как обычно.”

- В любом случае, я слышал что ты собираешь добровольцев для совершения рейда на Оскверненного Серого Василиска?

“Неужели слухи зашли так далеко?”

- Мне не нужно прислушиваться к слухам чтобы знать о таких вещах. Чтобы узнать об этом мне стоит только спросить. В общем, есть один человек, который хочет с тобой кое-что обговорить. Как поступишь?

“Кто он?”

- Он, из Гильдии "Аполлона". Эта гильдия с огромным денежным капиталом позади. И у них к тебе есть дело.

Это была Гильдия "Аполлона".

.....

В прошлой главе я не оставил комментария... НОНСЕС! ☹☹☹

В общем, всем привет, с вами снова я, я и еще раз Я! ☹☹☹☹☹

В наверное заметили, что главы начали выходить чаще?

Нет? Ну конечно же чаще, вон несколько минут тому назад вышла, не чешите мне. (☹☹☹)

Ё-хо-хо! Кто ждет выхода Пиратов Карибского Моря?

Очень желаю посмотреть! Так что гоните бабосики мне на билет. [\$(☹☹☹)\$]

А еще на проживание, еду и аренду жилья. (☹ω☹)

Ахах, бля, как же я давно так круто за переводы не садился, аж на душе полегчало.

Всем спасибо за прочтение, до скорого. (*☹☹☹)☹

<http://tl.rulate.ru/book/1140/98171>