

Глава 20 – Становясь сильнее в лабиринте подземелья! Часть 10

В заключение, всё же надо проверить. Собрать магическую силу в кулак и как следует ударить. Вот и всё. Огромное тело 20-и метрового сома, разлетелось по 7-и метровому кратеру оставленного после всего лишь одного удара кулаком. Ошмётки мяса и кровавые пятна виднелись по всему поверхности вокруг.

«... я был очень удивлён силе удара».

Лилит пожала плечами, как будто видела такое каждый день. Прекрасное место, и просто изумительный удар. А ведь у Сомы была более 20000 здоровья, а он разлетелся на куски от одного удара.

Ай...

Боль.. страшная боль ударила по всему телу, а пот каплями падал на землю. Я стоял и не мог пошевелить своим телом.

- Магическое истощение.

«Сила просто чудовищная, но все, же использовать её в битве крайне сложно. Если после одного удара ты полностью утрачиваешь способности к передвижению и дальнейшей битве».

Лилит, видя, что я чувствую себя не нормально, подошла ко мне и одарила самой искренней улыбкой, какой только могла.

- Я проголодался. Надо перекусить, и даже, пожалуй, вздремнуть».

На следующий день.

Мы остались на ночь в известняковой пещере, где течёт подземный акведук, сейчас мы находились на самом нижнем уровне. Внутри пещеры воздух был влажным. Лилит держала меня за руку.

- Зомби дракон ведь почти же так же силён, как и при жизни.

«После смерти тело дракона начинает разлагаться, но душа закрепляется в этом мире, и так получается нежить. Возрождаясь в мёртвом теле, дракон не теряет своей силы и опыта в битвах».

Даже если дракон умер от болезни, или умирал долгой и мучительной смертью. После смерти он будет всё равно опасен.

- Ну да, я так думаю, хотя зомби дракона никогда не видела.

Истинная цель данного испытания... Получение усиленного благословения Шинрана. Душа дракона остаётся в этом мире, и его тело тоже даже после смерти. Таким образом, существа растут и становятся сильнее. Молодой дракон будет слабее зомби-дракона, и финальная битва и есть убийства своего мёртвого сородича.

- Дракон после смерти становится зомби, интересно, а благословения Шинрана после смерти они теряют.

Активный навык: Благословение Шинрана.

Это тонкое демоническое мастерство, что укрепляет физическую силу человека, более чем в 1,5 раза. Благодаря наличию стойкости и других умения, мои физические данные вырастут куда больше. $3 \times 2 \times 1,5$.

К тому же, только люди с профессией: Храбрец. Могу получить благословение Шинрана с показателем 2. У остальных чаще всего не бывает даже 1. Мой темп роста даже для храброго человека очень низкий, а удары слабые, увеличения от благословения пойдут на пользу. Но даже так до Корделии мне добраться.

- И почему около алтаря просто обязан жить Зомби-дракон. Их приманивают сюда специально!?

Но.. на этот раз, Лилит молчал стояла и смотрела куда-то вперёд... Я не осмеливался спросить больше.

-

-....

Девушка быстрыми шагами побежала глубже в пещеру.

-

-.....

Я не мог всё понять, но даже так Лилит ничего не говорила.

Пещера. Огромная пещера, не такая узкая по которой мы бежали раньше. Радиус метров 100 примерно, а центре...

- Это алтарь?

Чёрные скалы занимали малую часть комнаты, стояли ровными интервалами друг от друга. И чем-то напоминали Стоунхендж в Великобритании. Скалы аккуратно обтесаны, а потому больше напоминали монолит. По всей пещере раскидано золотые монеты, тон 10 точно будет.

Рядом с кругом из монолитов лежал здоровый дракон... Лилит смотрела с слезами на глазах...

- Папа....

Слова девушки не могут достичь уже мёртвого тела дракона. Родитель, который приютил Лилит в деревни, умер чуть больше месяца назад.

- Это так...

Я силой развернул Лилит ко мне лицом. Слезы катились по щекам и со звуком падали на пол.

- Теперь хранитель этого лабиринта, дракон которого я называла отцом.

Девушка ещё больше съежилась от принятия происходящего.

- Это священная церемония, мой отец давно мёртв, но теперь он хранитель подземелья.

Прошу, убей его быстро, что бы он страдал как можно меньше.

Хорошо.. Я перекинул взгляд на шею дракона, взяв в руку топор, пошёл вперёд. Мёртвый дракон задул пламенем на приближающего противника. Одна из моих способностей окутывает меня невидимым барьером за счёт траты МР. Драконья магия мне навредить не сможет.

Дыхание прекратилась, между противниками расстояние менее 10 метров. Дракон, не увидев на своём противнике обгорелых мест после огненного дыхания, как то мрачно улыбнулся. Дракон ловко извернулся, и ко мне полетели длинный шипастый хвост. Пригнувшись, я пропустил хвост над собой, а потом замахнулся топор на врага.

Бах...

Дракон успел подставить крыло, глухой звук разошёлся по пещере, но некоторые капли крови все, же остались на крыле и топоре. Пару капель даже прилетели на мои щёки. Дракон развернулся на месте, и снова попробовал ударить хвостом. В этот раз мне пришлось подпрыгнуть, что бы пропустить удар под собой.

Приземлившись, парень прокрутил топор в руках, дракон улыбнулся, смотря на противника.

- Сильный.

Однако это не повод для гордости. Большая часть существ, которых я убил в этом подземелье, стали частью моей жизни и моим опытом. Их опыт теперь течет в моих венах.

Я улыбнулся, и дракон громко засмеялся.

Противники начали сближаться. Избегать ударов хвостом и когтей, пытаюсь нанести как можно больше урона топором, но дракон тоже не глупец. Он тоже пытается увернуться от удара топором.

Бах.. Бум.. Бах.. Бум...

Звуки удара топора или хвоста о землю. Встречи топора и когтей поражали всю пещеру, этом улетаая вдаль.

Теперь я понимаю, почему всем нравится сражаться с сильными противниками. Это чувства, когда ты получаешь превосходство над своим противником, или наоборот стоишь на грани провала, не передать словами.

Сильный человек ищет сильного противника. Матч, это испытание силы. Дракон ищет сильного противника для смертельного боя, и тут его жизнь оборвётся.

- Сильный.. Он очень сильный даже для меня, я такого не ожидал. Отец который воспитал Лилит, был просто сильнейшим драконом деревни, может даже на равнее с королём драконов.

А теперь он превратился ещё и в неутомимого зомби дракона. И я собираюсь его убить. Дракон продолжает меня тести, опираясь на свой огромный опыт битв, и определённой тактике боя. Похоже, он уже понял мои слабые точки. Когда-нибудь я пропущу удар, и умру тут, так и не исполнив свою мечту.

Но парень только улыбался.

- Это моя игра - и моя победа.

Уклонившись от очередной атаки дракона, парень сделал шаг вперёд.

Ускорение!

Дракон открыл пасть, в попытке раскусить меня, но промахнулся и теперь его клыки впились в землю.

- Активировать навык: Стальное тело.

- Активировать навык: Закон Демона.

Я не стал активировать эти навыки в самом начале боя. Так как понимал, что это бессмысленно. Теперь же я увеличил свои показатели, и практически в упор подобрался к своему противнику.

Теперь при движении дракон не всегда может угадать мои атаки и выпады.

Ускорение!

Ускорение!

Ускорение!

Я повернул вправо после очередной атаки хвостом, и встал справа от дракона, пропав у него из вида.

Здесь.

- Ярость крестьянина.

Магическая сила собралась в кулак.

Бабааах...

Яростный удар кулаком, попал точно в живот дракона.

<http://tl.rulate.ru/book/12066/287377>