



— «Берсерк».

Та атака, которой я воспользовался против улыбающейся рожей перед руинами. Когда я управляю только одним щупальцем, то лучше контролирую его, но когда противников много, потерять управление над множеством щупалец не так страшно.

«Берсерк» сработал на многих из них.

— Gurruiiooooooaaaaaahhhhhhh!

— Gigigyuuoooooeeeeehhhhh!?

Монстры, попавшие под действие «Берсерка», вновь начали атаковать товарищей. Как будто бы собрат перед тобой вдруг потерял разум и набросился на тебя. Некоторые монстры пребывали от такого в недоумении, но сразу же бросались в бой за своё выживание.

Инстинкт самосохранения.

Убей или будешь убит – вот каков их закон.

Я указал на свирепо сражавшихся позади монстров.

Всё верно...

— Если хотите жить, убивайте.

Слей повысила скорость. Её восемь тяжелых копыт безжалостно втапывали землю.

Я посмотрел за спину. Вопреки ожиданиям...

— ... Справиться с ними будет не так просто. Как я и думал...

Из орды выделилась новая группа монстров, которая намного, намного больше.

Нельзя отвлекаться на тех, кто уже находится под действием «Берсерка». Если кто и достоин внимания, то человеколицы. Они сбивают все щупальца вокруг себя, вследствие чего монстры вокруг них невредимы.

— Uuiiiii! Uiiiiiiiiiii! Gooooooooohhhhhhhhh!

Идущий во главе новой группы огнедышащий человеколицый сжигает щупальца около соседних монстров.

Я щелкнул языком.

— Идущие во главе уже раскусили дистанцию моей атаки...

Некоторые человеколицы уже поняли когда и где атаковать щупальца. Значит среди вас есть умники, да? Более того, они даже защищают простых золотоглазых монстров. Однако не похоже, чтобы они так поступали из чувства товарищества. Ага... они для них просто расходный материал. Если потерять свои пешки, то ослабить жертву будет труднее. Они используют всё что есть под рукой. Я вижу насквозь... их безжалостные планы.

— Тогда... — мои губы под маской сами по себя растянулись в улыбке, — я уже вижу, как бы поступил на вашем месте.

Итак, приступаем к следующей части. Сочетание множества щупалец и «Берсерка» уже не так эффективно. Вряд ли они еще клюнут на это.

Я начал разделять щупальца еще больше.

Количество монстров, идущих во главе, практически не изменилось. Их сразу же заменяют. Когда образуется брешь, её сразу заполняют из общей орды.

... Что ж, ладно.

Пока что нужно сосредоточиться на тех, что далеко по бокам лидирующей группы. Новички, которые бегут заполнить брешь.

— «Паралич».

— Hi! Hiiiiieeehh!? Hiiiiieeeeeehhhhhhhhh!?

После этих визгов в лидирующей группе произошли изменения. На этот раз они отреагировали иначе.

«Если подпустите щупальца, союзники нападут на вас» – вот чего они ожидают. Однако в этот раз их товарищи просто замерли, на что монстры подумали «... Э? Чего это ты вдруг замер?», по крайней так вижу это я. Это отличие в реакции и стало причиной короткой паузы монстров.

Изменения одного шаблона поведения на другой.

Также это хороший способ использовать весь арсенал моих навыков.

Подобные приемы можно найти в боевых искусствах, спорте или даже комедийных выступлениях. С помощью этой неожиданности можно эффективно вести бой.

Вот только по виду золотоглазых монстров не становится меньше. Их мгновенно заменяют. Внезапная пауза выиграла мне лишь несколько секунд, после чего парализованных монстров безжалостно растоптали.

И что важнее всего, ведущие группу человеколицы, которые сбивают мои щупальца... по-прежнему живы.

Я взглянул вперёд.

Пейзаж пока не изменился. Одинокие деревья, лес, роща. Скорее всего так будет и дальше.

Я представил в голове своё нынешнее положение. У меня должно было получиться провести орду мимо Серас и остальных.

Мы неслись вперёд, сметая тонкие ветви на пути.

— Тц...

Похоже, я привлёк внимание монстров не только позади. Теперь можно ощутить присутствие с других направлений.

Немного попотев, мне удалось сократить число монстров позади, вот только... меня скоро вновь окружают.

Я уже отклонился от изначального плана. Он предполагал, что я при помощи навыков отвлеку их, уведу, и постараюсь притормозить, чтобы оторваться, а затем спрятаться. Спустя какое-то время я бы вернулся и встретился с Серас и остальными... однако он накрылся медным тазом.

По-возможности хотелось бы избегать столкновения с монстрами на средней и ближней дистанции, но в такой ситуации... тяжело сказать, удастся ли мне поддерживать такой темп. Скорее всего придётся всё-таки прорываться.

— Пигимару, Слей.

Двое коротко мне ответили.

— Еще есть силы продолжать?

Оба ответили положительно, но уже можно заметить, что они переусердствуют... Сколько еще они продержатся так?

— Ммм? — обратил я внимание на окно, висящее перед глазами.

Плохо дело... ОМ постепенно снижаются.

И в этот момент...

Кап, кап...

Пошел дождик.

Погода не предвещает ничего хорошего. Кажется, ситуация становится всё хуже и хуже.

Пшшшш...

Дождь начал лить сильнее, а капли становятся всё больше.

По окружающим листьям, подобно стрелам, начали стучать капли. Звук дождя притупил мне слух и чувство расстояния.

Я остановил Слей. Она потряслась, чтобы стряхнуть воду. По маске катились капли.

Вдалеке можно услышать топот. Они идут со всех направлений.

Пусть дождь застилает мне взор, вдали можно увидеть клубы пыли. Вот что я вижу из-под шлема короля мух.

Капли одна за другой капали через прорези для глаз, прежде чем упасть на землю...

Очки опыта.

Я могу повысить уровень, если заработаю их.

В настоящий момент у меня помимо сна нет способа восстановить ОМ, а в этом бою связь с Пигимару незаменима. Вот только при связи количество ОМ стремительно снижается. Пусть у

