

Похоже ящеролюды пришли с болота, в котором концентрация яда послабее. Это можно понять по жидкостям на их чешуе. Как я и думал, пройти через болото не получится, так что поохотиться в их месте обитания будет довольно проблематично. Дыры двух вонючих драконов тоже кажется ведут к этому болоту.

Я сложил кости ненужных героев, с которыми игрались монстры, в расщелину. Почва слишком твёрдая, так что похоронить их не получится. Это всё, что я могу для них сделать. Слегка расплавленная кислотой одежда скелетов была окутана вокруг груза и выкинута в болото. Так, они больше не смогут её использовать.

Закончив с уборкой причинённой бойни, я решил продолжить путь на поверхность.

Теперь я шагаю вверх по спиральному подъёму, не снижая бдительности к окружению. В ногах уже накопилась усталость, но разве тут не должны вступать в ход поправочные значения? Такое чувство, что выносливость с силой ног совсем не изменились с момента призыва. Тем временем я продолжил подъём и спустя какое-то время наконец достиг верхнего этажа.

Тут я наткнулся на монстра.

Двухголовая прямоходящая пантера. Монстр напомнил мне о «боевых зверях». Их двое, и ростом они превышают два метра. Цвет их шкур напоминает пантер из моего мира. У них тоже из тел сочится кислота. Действительно похожи на известных мне пантер. Обе двухголовые пантеры, со знакомой атмосферой, посмотрели в мою сторону.

— Наконец-то появилась следующая добыча.

Они спустились с верхнего этажа, ощутив моё присутствие? Можно ощутить такое же намерение убить, как у ящериц. Оно скорее «игривое», нацеленное поиграть с добычей. Я вытянул руки. Пары глаз пантер прищурились. По их выражению ясно, что они и понятия не имеют, что я собираюсь сделать.

«Что ты собираешься сделать? Человек, ты же понимаешь, что это бессмысленно?»

Казалось, я слышал эти слова. Двухголовая пантера справа припустилась к земле. Она собирается двинуться... но перед этим появляется кратковременная брешь. Этому меня научили руины.

— «Паралич».

— Ggoo, gggooaahhh—

Двухголовая пантера справа замерла посреди прыжка. Вторая застыла с нараспашку разинутой пастью. По выражению видно, что она не поняла, что происходит.

«Этот жалкий человек... что-то сделал?»

Реакция на неожиданность. В этот же момент первая двухголовая пантера заметила, что не может пошевелиться.

— «Яд».

Следующее, что заметила двухголовая пантера, это изменение своего цвета. То же происходило и со второй. Это естественно, поскольку «Паралич» и «Яд» теперь можно

применять на несколько целей. В этот момент я кое-что вспомнил и захотел проверить работает или нет.

Получу ли я опыт, если монстр умрёт на расстоянии?

Может сейчас проверить? Нет... нельзя, так как это первые монстры, которых я встретил на этом этаже. Возможно они редкие и за них дают кучу опыта.

— Gguu, ggoо, gggooooaaahhh...

После долгого ожидания обе двухголовых пантеры умерли почти одновременно.

<Уровень повышен>

<Ур. 665 → Ур. 692>

Довольно неплохо, но не то чтобы больше остальных, да? Я прошел мимо трупов и пошел дальше. Если продолжу такими темпами, то вскоре смогу достигнуть самого верхнего этажа. Спустя какое-то время я вышел в еще одну пещеристую область. Поход продолжился, и...

— А.

... я наткнулся на тех же монстров. Шесть двухголовых пантер. Они сидели в кругу и заметили меня одновременно.

«А? Как он прошел мимо тех, кто внизу?» – говорили их выражения. Однако монстры почти сразу завелись.

«Наконец-то новая игрушка», или типа того. Тем временем один из них отошел в сторону и принес веревку с человеческими черепами на обеих сторонах, которая напомнила мне нунчаки. Пантера начала махать ими.

— Ggooggaaaahh♪ ggaa, ggaaa♪ gggaaaahhhh♪

Пантера рядом указала на меня.

— Ggoaaaaahhh! Gga, ggaaahhh!?

Что за садистское выражение. Мне каким-то образом удалось понять о чем она.

«Видишь? Это же твои друзья, верно? Теперь боишься, человек?»

Я вытянул вперед руки.

— «Паралич».

— uwoo...? Gguuggooohh!?

— «Яд».

Передо мной лежит шесть трупов двухголовых пантер. После применения яда, я вернулся к двум пантерам, которых повстречал первыми. Думаю, между двумя местами примерно 500 метров.

Уровень не повысился.

Похоже в 500 метрах я не получаю опыта. Убийство двух пантер подняло мне уровень с 665 до 692, так что шестеро монстров должны были повысить уровень хотя бы на единицу.

— Не знаю точного значения, но по крайней мере теперь выяснил, что находясь слишком далеко, я не получаю опыта.

Жаль потерянный опыт, но здорово, что наконец проверил это.

— ...

Я поднял нунчаки из человеческих черепов, разобрал их и вернулся к месту, откуда пришел. Моя цель – поместить их в найденную ранее расщелину в стене. Я сложил их рядом друг с другом и молча помолился. Мне вовсе не противно было их держать, даже скорее чувствовалось некое сходство между нами. Они такие же ненужные герои. Теперь, когда я добрался до сюда, мне всё больше прельщает идея выбраться отсюда.

— ...

Я продолжил идти вперёд.

В пещере нет ничего помимо камней. Пустой проход со сквозняком – этот вид, казалось, тянулся бесконечно. Однако он точно ведет вверх. Я чувствую, что постепенно приближаюсь к поверхности. Ощущение бессмысленности моих усилий значительно ослабло.

— О...

Кожаная сумка перестала излучать свет. Я думал, влил в неё достаточно маны. Это произошло еще перед убийством ящеролюдов.

— Хм?

Это же?

— Э? Цвет камня... вернулся к изначальному?

Посеревший камень снова стал желтовато зелёным. В груди сжалось от другого чувства, нежели от монстров. По пути я съел один кусочек вяленой говядины, остался только один. Колы тоже осталось на глоток. Вливая магическую силу, я загадал желание. Желтовато зелёный камень начал снизу постепенно заполняться фиолетовым. Р-работет?.. Сумка откуда-то переносит для меня еду и воду с каждым вливанием магии? Вот я попаду, если в ней окажутся какие-нибудь гвозди...

Ну же...

Давай...

— Серьёзно?

Один онигири с яйцом и полулитровая бутылка зелёного чая.

— И правда сработало...

Еда и напитки. Мне хотелось закричать, но по-прежнему неизвестно точно, правда ли она каждый раз переносит еду и напитки. Однако такая возможность здорово возросла. Моя кожаная сумка может действительно оказаться предметом, перемещающим еду и воду. Но что важнее всего...

— Функция переноса восстанавливается со временем.

Я видел онигири с яйцом в магазинах, но мне не доводилось их пробовать.

Я развернул обёртку.

— Ам... уооо?!

В-вкуснотища... Внутри соевый соус? На языке заиграл вкус лучшей части – желтка. Ощущение майонеза с соевым соусом тоже обалденное. И всё это завершал вкус нори. Как же я давно не ел риса. Его варили с даши? Рис коричневатого оттенка. Вкусовое богатство онигири полностью охватило меня. Я открыл зелёный чай и начал пить. Идеально сочетается с глубоким послевкусием онигири.

— Гульп... гульп... пхааа!

Освежающий зелёный чай смыл вкусы во рту. Ощущение отличается от колы.

— Фууух~...

Если говорить парой слов... что может быть лучше. Выпив полбутылки, я остановился и положил её в сумку. Пока что буду складывать туда мусор. Кожаная сумка оказалась на удивление эластичной, и похоже я еще много чего смогу в неё засунуть. Это из-за того, что предмет магический? Кожа наощупь на удивление прочная...

Желудок полон, а жажда утолена, теперь пора и в путь.

Я продолжил подъем.

Вверх, вверх, вверх...

По пути я множество раз встречал монстров. Вот как работают известные мне «подземелья»: обычно, чем глубже спускаешься, тем сильнее становятся монстры. Однако в этих руинах походу наоборот. Пока что не было даже намёка на ослабление монстров. Они сильнее минотавров и птичьих голов. Почему я так думаю? Мой уровень продолжает расти. Как и ожидалось, рост происходил медленней в последнее время. Наверное дело в увеличении количества необходимого опыта. Хоть понемногу, но растёт. Думаю, если бы убил столько же минотавров с птичьими головами, то не получил бы столько уровней...

— Ehheheh~ Nhiiyooo ggoooooeehh!

Во тьме появился монстр с нижней частью лошади и верхней какого-то хищного растения. Он понёсся на меня со странными воплями. На первый взгляд выглядит глупо, но постепенно становилось более жутко.

— Oggoguueeehh! Gguueeehhh! Goggeehhhiiiiiii!!! Oh—guueeehhhh!!!

Жуткий монстр внезапно выплюнул изо рта кислоту. Больше меня не обдурить этим намерением убить.

— «Паралич».

Я спокойно прикончу тебя.

— «Яд».

Просто станешь еще одним добавлением к горе трупов, которые встали у меня на пути.

— «Сон».

Убивай, или убьют тебя.

Я не забывал регулярно поглядывать на цвет камня. Когда он вернулся к желтовато-зеленому, я тут же влил магию. Третьим подарком я получил булочку-якисобу и упаковку овощного сока. Наконец-то витамины. Кого мне отблагодарить за такую предусмотрительность? Я с благодарностью принял его. Я продолжил двигаться после приёма пищи.

Идти, идти и идти.

Я только заметил, что уже какое-то время «торможу». Количество монологов сократилось, а голова с телом чешутся.

... Получится ли помыться зелёным чаем? Нет, нельзя тратить драгоценный зелёный чай на такое.

Я часто дремал в найденных расщелинах по пути. В такие моменты я доставал из сумки косточки вонючего дракона и раскладывал их рядом. Это чтобы можно было среагировать моментально. Однако сработали они только раз, после убийства монстра я поднял уровень.

Я шел всё дальше.

Я двигал ногами, чтобы достигнуть верхнего этажа. Находя монстра, испускающего намерение убить, я тут же убивал его. Также я не забывал проверять камень на сумке.

Эта рутина продолжалась бог знает сколько времени. Мысли тоже стали простыми. Я ни о чем не думал. Думать просто не о чем. Я как будто бы зачерствел. Ни мыслей, ни эмоций...

Сколько я уже иду?

— ...

Я поднял голову. Наконец-то достиг этого места.

— Это же...

Совершенно отличается от виденных до этого пейзажей.

Руины избавления.

Должна же быть причина, почему их прозвали именно руинами. Я наконец увидел цветные здания, заросшие плющом. Словно здесь когда-то проживала цивилизация.

— Руины, значит...

<http://tl.rulate.ru/book/13642/759934>