

Сделав свои грязные делишки, я для приличия почистил зубы пальцем, так как во рту, были ужасные ощущения. Дождавшись еды я наелся так, как никогда не ел прежде, первое, второе, третье и плюс два пирожка с мясом сделали мой день! Закончив с трапезой я направился покорять Мир меча и магии! - Уф, наконец-то я в безопасности! - удовлетворенный, я первым делом залез в свое окно характеристики, увидев их моя улыбка стала настолько широкой, что проходящие мимо от меня шугались в сторону. Сразу же 12 свободных очков характеристики я распределил пополам в дух и интеллект. Имя: Декстер Уровень: 10 Раса: Энсайн. Класс: Священник лесной долины. Профессия: нет Титулы: Непобедимый(начальный), Борец с тьмой(начальный). XP: 1900/1900 MP: 2620/2620 Характеристики: Сила: 11 Ловкость: 13 Конституция: 11 Интеллект: 34 (7) Дух: 34 (6) Физ. Защита: 31 Маг. Защита: 99 Физ. Атака: 28-29 Маг. Атака: 257-279 40% к магии исцеления. 10% к магии улучшения. 30% к магической защите. 30 % к скорости каста. 20% к восстановлению маны. 20% к скорости бега. 20% к скорости освоения магии тьмы. 100% к заклинаниям тьмы. Картина, которая предстала передо мной, не могла не радовать, но последние строчки меня смутили. Открыв меню навыков, я увидел следующую картину: Активные: Начальное исцеление ур.2 (200/200) - моментально дарует 100 ед. жизни. Стоимость: 20. Начальное увеличение маг.атаки ур.2 (200/200) - в течении 30 минут дает 10% к маг. атаке. Стоимость: 40. Буйство жизни ур.1 (0/1000) - вы можете как отнимать так и дарить жизненную энергию урон/восстановление 10*интеллект+Маг.Атака. Стоимость: 40. Откат: 5 сек. Пассивные: Невербальная магия(редкий) - умение дает возможность активировать магию без произношения навыка вслух, увеличивает скорость каста. Быстрое чтение заклинаний(начальный) - сокращает скорость каста на 30 %. Идущий во тьме(редкий; начальный) - навык позволяет видеть на расстоянии 40 метров в абсолютной тьме. Сосуд жизни(редкий; начальный) - Ваш сосуд жизни увеличен на 100*конституция. Близость к магии тьмы(редкий; начальный) - Вы поглотили эссенцию тьмы, ваше понимание магии связанной с проклятиями на очень высоком уровне. Все навыки связанные с тьмой растут в мастерстве на 20% быстрее и имеют удвоенный эффект. После прочтения и молчаливого офигевания я направился напрямую к эльфийке, мне надо было прокачать умения и узнать откуда брать новые, если бы можно было их просто купить, было бы классно, но по прошлому витиеватому описанию я ничерта не разобрался с покупкой навыков. Придя в Лазарет я встретил Гвенти. - Доброе утро уважаемая Гвенти я пришел улучшить навыки и сдать квест. - легкой походкой и слегка улыбнувшись я смотрел на нее и ждал ее реакции. - Неужели ты закончил квест? Этого не может быть! тебя ведь не было всего двое суток! - Большие глаза эльфийки говорили сами за себя, она была в большом шоке! - Да сделал еще вчера мне просто пришлось отдохнуть, чтобы вернуться. - Я не оставлял ей шансов опомниться, с большим сомнением она смотрела на меня, после чего все таки заговорила. - Ты очень большой молодец, я думаю мой учитель будет рад таким новостям, доказательства отдашь учителю. - Она ярко мне улыбнулась, как и в прошлый раз ее взгляд стал размытым, но потом быстро вернулся в норму. - Учитель ждет тебя! его зовут Мастер Зариус, ты найдешь его в Ратуше, а теперь давай посмотрим твои достижения. - Положив руку на мою голову и закрыв глаза, она помолчала секунд десять, - Очень хорошо ты уже прокачал два навыка, хочешь их улучшить? Это будет стоить по 30 серебряных. - Да конечно, а после я хотел бы узнать как получить новые навыки. - я заглянул в инвентарь и увидел, что у меня 31 с половиной золотых. - Давай тогда по порядку, - она протянула мне руку, видимо ожидая от меня оплаты, но я не понимал как их достать! Быстро открыв справочник и найдя нужный момент, я все таки смог отсчитать 60 серебряных и вручить их Гвенти, но прошло минуты три - четыре. Боже какой позор.*Бип* Навык начальное исцеление ур.2 и начальное увеличение маг.атаки ур.2 повышены до 3 ур. Начальное исцеление ур.3 (0/500) - магия исцеления, моментально дарует 10*Инт+Маг.Атака. Стоимость маны: 50. Откат: 10 сек. Начальное увеличение маг.атаки ур.3 (0/500) - магия улучшения, в течении 20 минут дает 15% к маг. атаке. Стоимость маны: 80. Откат: 5 сек. После того как навыки перешли на 3 уровень они заметно изменились, у всех появились откаты и формулы расчета усложнились многократно. - Не ожидал, что настолько

измениться навык? - С добродушной улыбкой спросила Гвенти. - Все потому, что первые два уровня навыка, даже нельзя считать настоящим умением. Поэтому и были созданы легкие варианты формул. - С этим закончили, так по поводу новых навыков, можешь приобрести у меня. Я владею всеми стихийными навыками защиты, которые можно после их изучения объединить, а также базовые навыки улучшения, но мне не хватает для их объединения на маг.крит и физ. крит, когда-нибудь я конечно их изучу, но мне пока не хватает на этого денег! Активные навыки стоят 1 золотой, пассивные 2 золотых, если хватит денег на объединение, то это стоит 1 золотой - Она хитро улыбнулась, но ее улыбки если честно я не понял. - Хорошо, давай все + объединение защиты от стихий и я протянул 25 золотых. - После моих слов эльфийка, как то странно на меня посмотрела и перестала улыбаться. - Я почти год копила на изучение этих навыков, - грустно сказала она, после чего мне даже хотелось ее пожалеть. Взяв деньги она приложила к моей голове руку. *Бип* Изучены новые навыки. В этот раз процесс передачи навыков был в 3 раза дольше чем в прошлый. - Если настроение у учителя будет хорошее и если у тебя еще остались деньги, то он поможет тебе прокачать магию улучшения и объединит ее. Спасибо тебе также за деньги, такого количества я никогда не держала в руках! - Ее глазки смешно забегали, словно она маленький жулик, что украл конфетку у ребенка. - Это вам спасибо за наставления! Что бы я без вас делал? - я поклонился ей от чистого сердца, потому как она действительно мне много в чем помогла. **Окно навыков. Активные:** Буйство жизни ур.1 (0/1000) - вы можете как отнимать так и дарить жизненную энергию урон/восст. 10*интеллект+Маг.Атака. Стоимость: 40. Откат: 5 сек. Начальное групповое исцеление ур.1 (0/100) - моментально дарует 50 ед. всем членам вашей группы. Стоимость: 50. Откат: 5 сек. Начальное исцеление ур.3 (0/500) - моментально дарует 10*Инт+Маг.Атака. Стоимость: 50. Откат: 3 сек. Начальное увеличение маг.атаки ур.3 (0/500) - в течении 20 минут дает 15% к маг. атаке. Стоимость: 80. Откат: 5 сек. Начальное восстановление ур.1 (0/100) - восстанавливает 30 хп каждые 2 сек. Длительность: 30 сек. Стоимость: 30. Откат: 40 сек. Начальное групповое восстановление ур.1 (0/100) - восстанавливает 20 хп каждые 2 сек. всем членам группы. Длительность: 30 сек. Стоимость: 25. Откат: 40 сек. Начальное снятие проклятья ур.1 (0/100) - снимает проклятие того же уровня с шансом 60%. Стоимость: 40. Откат: 5 сек. Начальное увеличение физ.атаки ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к физ. атаке. Стоимость: 40. Начальное увеличение маг.атаки ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к маг. атаке. Стоимость: 40. Начальное увеличение скорости ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к скорости. Стоимость: 40. Начальное увеличение жизни ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к жизни. Стоимость: 40. Начальное увеличение маны ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к мане. Стоимость: 40. Начальное увеличение физ. защиты ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к физ.защите. Стоимость: 40. Начальное увеличение маг. защиты ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к маг.защите. Стоимость: 40. Начальное увеличение точности ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к точности. Стоимость: 40. Начальный Щит стихий ур. 1 (0/100) - увеличивает на 5% защиту от огня, воды, ветра, земли, молнии. Длительность: 20 мин. Стоимость: 200. Откат: 5 сек. Начальная Защита равновесия ур. 1 (0/100) - увеличивает на 5% защиту от света и тьмы. Длительность: 20 мин. Стоимость: 80. Откат: 5 сек. Побег(раса) - увеличивает скорость на 30%. Длительность: 10 сек. Стоимость: 50. Откат: 1 час. Пассивные:Акробатика(раса) - урон полученный от падений снижен на 50%. Быстрое чтение заклинаний(начальный) - сокращает скорость каста на 30 %. Повышенная маг. защита(начальный): 10% к маг.защите.Невербальная магия(редкий) - умение дает возможность активировать магию без произношения навыка вслух, увеличивает скорость каста. Идущий во тьме(редкий; начальный) - позволяет видеть на расстоянии 40 метров в абсолютной тьме. Сосуд жизни(редкий; начальный) - Ваш сосуд жизни увеличен на 100*конституция. Близость к магии тьмы(редкий; начальный) - Вы поглотили эссенцию тьмы, ваше понимание магии связанной с проклятиями на очень высоком уровне. Все навыки, связанные с тьмой растут в мастерстве на 20% быстрее и имеют удвоенный эффект.

<http://tl.rulate.ru/book/13895/272528>