

Глава 466: Королевская награда

- Нет, нам и здесь хорошо, было весело понаблюдать за всем этим, но мы не хотели бы утомлять вас перед началом мероприятия, - сказал Белый Призрак, спасая всех остальных от неловкости битвы с личом, который с предельной легкостью победил одного из сильнейших игроков.

Лич, о котором шла речь, улыбнулся: - Хорошо, хотя мы, нежить, не устаем и не истощаемся, я понимаю, к чему вы клоните. Тогда, может быть, пройдем в главный зал?

Белый Призрак не упустил скрытого презрения, но он не осмелился поправлять лича, он был единственным среди игроков, кто мог убить лича, но не решался сунуть свой нос куда не надо, что означало полное и полное унижение для любого, кто осмелился бы сразиться с личом. Даже Военачальник окажется в невыгодном положении, его Наследие позволяло ему блистать на поле боя против многочисленных противников, а не одного NPC на арене, он будет уничтожен с легкостью, если лич снова использует ту же комбинацию.

- Пожалуйста, показывайте дорогу, - сказал Белый Призрак.

Ду'Ража хлопнул в ладоши, телепортируя всех игроков ко входу во Костяной Дворец, их всех сопровождали Рыцари Смерти, стоявшие у ворот. Ни у кого из игроков не было возможности выскользнуть из окружения, чтобы выведать информацию о городских укреплениях, но в стенах Города Нежити они видели то, что заставило бы любого покрыться мурашками.

Нежить, не только регулярная, располагались по всем возможным уровням, Рыцари Смерти и Рыцари Рока, стоявшие на крышах, улицах и даже на стенах Костяного Дворца, все смотрели на них непоколебимыми, безразличными и безжалостными глазами.

Игроки, вопреки здравому смыслу, чувствовали себя овцами, которых ведут на бойню, и у них не было права голоса.

Как только они подошли к главному входу во дворец, хор звуков, музыки, нечестивой, громкой, и кровавой захлестнул их из рожков и барабанов, зазвучавших по всему городу.

Заговорил чей-то голос, громкий и ясный для всех, звучавший даже поверх биения пульсирующей кровавой музыки.

- Лидеры Мира Завоевания прибыли! Добро пожаловать в обитель Короля Нежити, Его Величеству.

Игроки медленно двинулись вверх по спиральной лестнице, пока множество нежити ждали в неподвижном внимании. Все они держали ладони на рукояти мечей.

Как только игроки достигли вершины башни и оказались в Королевском Зале, они заметили

присутствие многих других рядом с Королем.

За исключением шести Рыцарей Бездны, которые всегда находились рядом с Королем и по его приказу, Даглы нигде не было видно.

Ледяная Королева, повелительница мороза, стояла в компании своей спутницы Джуры. Эльфийский Король, один из самых редких NPC, которых можно увидеть в мире Завоевания, и, вероятно, самый могущественный из обитателей Верхнего Мира.

Омэн, Рука Властелинов, могущественное полубожество, способное в одиночку остановить любого авантюриста от рвения заполучить древнюю реликвию, принадлежащую Богу Ночи Ноксу. Предполагалось, что реликвия является предметом наследия Класа S, которая может начать квест Бога Ночи Нокса. Но из-за того, насколько сильным был Джура, ни один игрок не смог превзойти его в поединке один на один.

Валаам, Оракул, тот, кто отвечал за защиту одного из столпов мира. Обитатель Горы Славы, которая удерживает мир Завоевания от подчинения хаосу и защищает от внешних опасностей, как сказано в книгах. Валаам не просто оракул, он могущественное существо сам по себе. Многие пытались сразиться с ним и посмотреть, какими силами он обладает, и какие силы мешают им войти в игровой мир. Но никому это не удалось, и Гора Славы существует по сей день.

Были приглашены все Лорды и Леди мира Завоевания, известные своей нейтральной позицией по отношению к силам нежити, некоторые были Герцогами и Графами, принадлежащими к различным королевствам мира Завоевания, а некоторые были могущественными разбойниками, которые приняли приглашение Короля.

Король Нежити сидел на своем троне, одной рукой поддерживая подбородок, а другой держась за череп на подлокотнике. Как только игроки вошли в комнату, все взгляды обратились к ним, а затем на долю секунды вернулись туда, где они были первоначально, разговаривая друг с другом, не заботясь о присутствии каких-то людей.

Возможно, приглашение Короля имело именно такую цель, Военачальник и Вань И, горячие головы группы были первыми, кто понял это и был обижен, но вскоре они были успокоены своими правыми руками. Остальным было всё равно, они хотели посмотреть, что будет дальше.

Однако последний и самый важный персонаж игры отсутствовал вообще.

- Где же он? - спросил Вань И.

- Кто?

- Скелли, я не вижу его, разве он не должен быть здесь, я имею в виду, что это связано с его

коронацией и всё такое.

- Ты должен знать, что во время таких событий главный герой всегда появляется последним. Он должен быть здесь с минуты на минуту, и когда мероприятие закончится, мы получим свой опыт и награду за участие, - заговорил Военачальник, сложив перед собой обе руки.

- Держу пари, он пытается разрушить один из храмов, пока мы все здесь собрались, - заговорил глава гильдии Аркадии.

- Я сомневаюсь в этом, по крайней мере, для своего региона я оставил более двух тысяч игроков охранять вход в храм Короля Пепла, - заговорил Чжан Ши.

- Всего две тысячи? - голос обольстительной красавицы разнесся по залу.

Неудивительно, что все эти существа, присутствовавшие в зале, могли легко слышать, о чем говорили игроки.

- Как ты думаешь, двух тысяч хватит, чтобы остановить Кис Штин'браха? - добавила она.

- Черт, это она, - произнес Чжан Ши.

- Ооо, не вы ли посмели причинить вред Его Величеству - Лорду Кис Штин'браху, как же мне повезло встретить вас здесь, - произнесла Лилит таким холодным тоном, что даже по спине хладнокровной змеи пробежали бы мурашки.

Чжан Ши попятился, держа руку на рукояти меча и готовый к бою.

- Не волнуйтесь, мы обязаны соблюдать рыцарский кодекс чести, мы не нападаем на наших гостей. Если только гость не ведет себя в не соответствии с его статусом.

- Остынь, чувак, - сказал Валентайн: - Она дергает тебя за ниточки, не дай ей себя запугать. Они все ищут предлог, чтобы убить нас, не давай им его.

- Умный человек, и всё же, ты мне ещё не ответил, последователь Кровавого Бога. Неужели ты думаешь, что двух тысяч достаточно, чтобы остановить могущество Принца Кис Штин'браха?

- Да. Он может быть силён, но укреплений, которые есть в моём королевстве, более чем достаточно, чтобы остановить даже вашу армию нежити, - гордо заявил Чжан Ши.

- Если это так, то, возможно, вы будете удивлены, - улыбнулась Лилит.

Чжан Ши нахмурился, он немедленно позвонил в свой штаб и потребовал немедленного брифинга и подробного отчета о том, что происходит под собором, в котором располагается храм Короля Пепла.

Ответ пришел немедленно, ничего не происходило, и всё было прекрасно. Никто не вторглся в их королевство, и игроки внутри подземелья не сообщили ничего необычного.

Успокоенный хорошей новостью, Чжан Ши улыбнулся вампирше в ответ и сказал: - Как я уже сказал, он нихрена не сможет сделать на моей территории.

Не прошло и секунды, как перед игроками появилось уведомление.

Объявление сервера Завоевания!

Игрок Кис Штин'брах успешно сорвал планы Короля Пепла по предложению игрокам Северного Королевства свои демонические силы.

В настоящее время Северный Демонический Храм Короля Пепла больше не функционирует!

- Что, черт возьми??? - выпалил Чжан Ши, не веря своим глазам и ушам.

Ухмылка Лилит только добавила соли на его свежую рану, и он немедленно позвонил в штаб.

- Какого хрена происходит?!

- Сэр, мы не знаем, всё в полном порядке, в том числе чаша, она прямо здесь, это уведомление должно быть ошибочным!

- Пусть Альберт все объяснит!

Через несколько секунд тот же игрок позвонил Чжан Ши, произнес слова, которые лишили его дара речи.

- Что произошло? - Белый Призрак едва сумел сдержать презрение и задать вопрос как следует.

- Альберт сказал, что с уведомлением сервера всё в порядке, и он действительно забрал чашу. Но я не понимаю, если он это сделал, почему она всё ещё на своем месте? - спросил Чжан Ши.

- У вас есть игрок, который мог бы организовать прямую трансляцию из храма?

Чжан Ши колебался, прежде чем ответить, но Белый Призрак сказал: - Чувак, твой храм уже разрушен, мне нет нужды проявлять интерес или любопытство на то, что у тебя там осталось, как только Скелли забрал чашу, всё это стало бесполезным, поделись трансляцией, и я, вероятно, смогу разглядеть, что пошло не так.

Чжан Ши должен был доверять тому, кого сообщество Завоевания называло самым могущественным стратегом игры, возможно, он сможет увидеть больше, чем Чжан Ши, и даже, если он увидит ловушки и другие сюрпризы, которые у него там были, это больше не будет ничего значить.

Чжан Ши организовал трансляцию, и, как только что сказал игрок, всё было нетронутым, даже чаша была на своем месте.

Однако Белый Призрак нахмурился, разглядывая окружение через трансляцию.

- Скажи игроку, чтобы он внимательно осмотрел лаву, что-то не сходится.

Чжан Ши сделал, как он просил, и как только игрок сосредоточился на лаве, Белый Призрак улыбнулся и сказал: - Тебе лучше позвонить своим игрокам и заставить их быстро покинуть эту область. Иначе они начнут умирать.

- Да что происходит? - спросил Чжан Ши.

- Поток лавы у дальнего берега движется быстрее, чем у моста. Они находятся в иллюзии, всё это фальшивка. И если то, что произошло во время первой атаки Скелли на чашу, может быть там, то там Присягнувший на Верность.

Чжан Ши потрясенно вздохнул и выкрикнул приказ игрокам произнести обет молчания, навык, который мог рассеять всю магию в этой области.

Почти сразу же после того, как один из игроков произнес заклинание, вся пещера трансформировалась и изменила своё фактическое текущее состояние, чаши больше не было, и огромный Присягнувший стоял прямо перед игроком, транслирующим всё это.

Иллюзия была настолько сильна, что игрок даже не заметил, что его ОЗ опустилось до критического уровня от одного только присутствия рядом Присягнувшего.

Хаос разверзся, когда Присягнувший, наконец, начал свою резню.

Чжан Ши остановил трансляцию, избавив себя от дальнейшего конфуза.

Лилит даже ничего не нужно было говорить, Чжан Ши итак был достаточно унижен для одного дня.

Без предупреждения, двое нежити вошли в зал.

- Хэй, всем привет, - сказал Дэйв веселым голосом, рядом с ним был Дагла.

- Вы - эксплуататор, лорд Принц, - покачал головой Дагла.

- Ну, ты сам сказал, что это слишком большая услуга, так что

- Да-да, но я уже давно не создавал иллюзий, подобных этой, - ответил Дагла.

Эти двое улыбались совершенно беззаботно.

- Дитя, я вижу, ты прибыл с новостями об очередном успешном набеге на владения Короля Пепла.

- Да, он действительно их плохо охраняет. Ооо, привет, ребята, вы все уже здесь, - сказал Дэйв, обращаясь к гильдиям.

- Извини, Чжан Ши, но, честно говоря, чувак, тебе действительно нужно повысить уровень своих ловушек, даже ребенок бы их обошёл.

Чжан Ши был готов пойти на убийство, но всем было ясно, что этого не произойдет, а если и произойдет, то это будет не что иное, как самоубийство со всеми этими могущественными существами, присутствующими здесь и сейчас.

- Мой господин, я пришёл к вам с великим подарком, - сказал Дагла.

- Ну, говори, что же ты хочешь подарить своему Королю?

Дагла улыбнулся и хлопнул в ладоши.

Сразу после того, как руки хлопнули, злобный, грохочущий звук дракона взревел в небе над Царством Нежити.

Король Нежити взмахнул рукой, заставляя всю крышу королевского зала исчезнуть или стать прозрачной, Дэйв не мог сказать, что именно в тот момент произошло.

Прямо под сиянием расколотой луны по небу пролетал силуэт Костяного Дракона.

Костяной Дракон, полностью целый и злобный по своей природе, непрерывно ревел в воздухе, а затем застыл на одной из стен города.

- Действительно, чудесный дар, но мы не слышали о смерти другого дракона, кроме того, которого недавно убило Наше Дитя.

- Нет, Ваше Величество, по факту, - поколебавшись, ответил Дагла: - Это дракон, которого Лорд Кис Штин'брах убил, но он попросил меня оживить его и подарить вам в качестве платы за услугу, которую я ему оказал.

- Что это была за услуга? - спросил Король.

- Это была моя личная помощь в управлении городами Цинь и помощи Кис Штин'браху в некоторых незначительных делах, - сказал Дагла.

Король Нежити кивнул и повернулся к Дэйву: - Ты хорошо поработал, уплатив то, что должен, но я считаю, что дракон в качестве подарка - это слишком много, чтобы оплатить такую мелкую услугу, как эта, не так ли, Дагла?

- Я уже сказал то же самое.

- Очень хорошо, тогда я отплатю вам обоим за вашу доброту, Дагла, ты можешь войти в королевскую сокровищницу и взять всё, что пожелаешь.

- Могу ли я взять Бездыханные Капли?

- Конечно можешь.

Затем Король Нежити повернулся к Дэйву и сказал: - Что касается тебя, Дитя, то в моей сокровищнице нет ничего, что стоило бы твоего времени. Оружие и доспехи у тебя лучше, чем у меня, золото - бессмысленно, а земли у тебя столько, сколько достаточно одному королю для правления. Итак, какой должна быть твоя награда? - сказал Король Нежити.

- Мне ничего не нужно, всё, что я хотел, я уже получил, и если мне понадобится что-нибудь ещё, я получу это своим трудом.

- Ты говоришь как Истинная Нежить, но всё же Нам не по нраву казаться скупыми перед такой аудиторией, - Король Нежити встал.

- Тогда здесь и сейчас, отныне и впредь, Принц Нежити, Кис Штин'брах - будет единолично командовать моей армией. Всей армией нежити. Ты можешь повести её на сожжения и грабежи, или призвать на легкое отмщение, всё прощено и на всё закрыты глаза.

Слова Короля Нежити тяжело прозвучали в ушах каждого, даже Дэйв не мог в это поверить...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1091444>