

Глава 485: Боевая ярость

Самаэль нырнул прямо под линии игроков, он предпочитал охотиться на мелких сошек, игроков с наименьшим количеством ОЗ, жрецов, лучников, бардов и даже укротителей зверей, поскольку они сильно полагались на своих животных которые сражались за них, у них была низкое значение ОЗ.

Когти Самаэля вонзались глубоко, перерезая глотки, разрывая грудные клетки и расчленяя игроков в считанные секунды. Он даже не беспокоился об игроках, которые использовали навыки неуязвимости, чтобы защитить себя, он просто переключался на более мягкое, нежное и хрустящее мясо. Он перескакивал от игрока к игроку, либо убивая их, либо пугая, заставляя использовать навыки защиты с длительным временем перезарядки. И как только он переключался на другого игрока, таймер неуязвимости первого заканчивался, и он возвращался чтобы убить его.

Он игнорировал танков, паладинов и любого игрока с высоким значением ОЗ как мастеров меча или берсеркеров Небесного Рассвета. Они не стоили его времени.

Продвижение Самаэля вызывало ещё больший хаос в рядах игроков, а через несколько минут все демоны-тельцы в рядах нежити были забиты до смерти.

Огневая мощь Рыцарей Смерти была внушительной, демон-телец мог продержаться максимум минуту под сосредоточенным натиском Рыцарей Смерти, окруживших его. И, примерно через пять минут, все демоны-тельцы были убиты.

Чжан Ши не выглядел слишком обеспокоенным, даже несмотря на то, что он был посреди рядов Рыцарей Смерти. Он использовал [Кровавый Побег], и вытащил себя из щекотливой ситуации, в которой находился. Ни один игрок не захочет оказаться окружённым десятью тысячами Рыцарей Смерти.

- Кровавые Разбойники! Вперед! - Чжан Ши отдал приказ, и сотни, если не тысячи игроков вырвались из прохода, ведущего к замку Короля Пепла.

Все там были лучшие из лучших, самые высокоуровневые игроки гильдии Кровавых Разбойников. И они бежали с жадной мести в глазах.

Дэйв заметил, что они разделили свои силы надвое. Первый ряд атаковал продвигающихся Рыцарей Смерти, а второй образовал круг. Большую часть второго отряда составляли жрецы, заклинатели и лучники.

Дэйву не нравилась такая позиция, он чувствовал, что что-то не так.

Вскоре первый ряд Кровавых Разбойников столкнулся с рядом Рыцарей Смерти. Именно от

этой атаки Дэйв ожидал самого большого ущерба его Рыцарям Смерти.

Вспышки навыков наследия, и все божества с демоническими рогами ожили. Дэйв гадал, покори ли Король Пепла волю божества игроков, или просто их аватары теперь красовались демонической стороной каждого бога, с которым игроки связаны наследием.

Ослепляющие глаза заклинания выстреливали повсюду: вот серебряный молот упал с небес, чтобы сокрушить силы нежити, а вот божество натягивало золотой лук, выстреливая тысячами стрел. Еще одно божество, владеющее силой ветра, кромсало на куски Рыцарей Смерти, и ещё одно призвало кавалерию атаковать их ряды. А кроме того, могущественные наследия использовались с полным безрассудством на будущее планирование. В глазах Дэйва это выглядело печально, поскольку Чжан Ши должен был учитывать тот факт, что у Дэйва могут быть козыря в рукаве, и он сможет использовать их в случае, если выживет в этой лобовой атаке.

Эта атака была явно глупой, но, если подумать, Белый Призрак был в сговоре с Чжан Ши, и он не позволит вот так тратить навыки наследия убивая Рыцарей Смерти, которых можно было пополнить или вообще отказаться от них, так как крепость атаковали с четырех сторон, и даже если им удалось бы убить всю армию Дэйва, это не изменило бы того факта, что у Короля Нежити были ещё Рыцари Смерти в распоряжении.

Это сражение было не для того, чтобы победить Дэйва, ещё и в одиночку, Чжан Ши должен был это знать, это было сражение за выживание: -«Так почему же они так глупо нападают?»- подумал Дэйв, и вскоре ответ пришел к нему сам.

Это был отвлекающий маневр, очень дорогой отвлекающий маневр, который требовал от Чжан Ши полной отдачи. Дэйв заметил группу А ранга, которые не присоединились к битве, и ухмыльнулся, полагая, что правильно угадал план Чжан Ши.

- Бад. Держись рядом.

Ответ последовал из тени Дэйва, мрачная клыкастая челюсть произнесла: - Как пожелаете, господин, я на вашей стороне.

- Хорошо, - ответил Дэйв.

Дэйв отдал ещё одну команду, таким образом, Чжан Ши должен будет выполнить свой план.

Он приказал половине Рыцарей Рока, которые охраняли фланги легиона Дэйва, объединиться с линией фронта. Таким образом его войска должны были стать смертоноснее, и он сможет немного встряхнуть владельцев наследия.

Это действие оказалось правильным, заставив Чжан Ши немедленно принимать действия.

Тысяча Рыцарей Рока, посланных Дэйвом, укрепила первый ряд и сделала так, что наследие имело гораздо худшее проявление, чем когда оно было нацелено только на Рыцарей Смерти.

В этом сценарии владельцы наследия начали умирать, обмениваясь смертями с Рыцарями Рока. Но с каждым проигравшим игроком сила атаки Чжан Ши уменьшалась, таким образом, он был вынужден разыграть свой козырь.

Нельзя было терять время, поскольку Рыцари Рока теперь будут сосредоточены на линии фронта, Дэйв не сможет защититься от предстоящей неожиданной атаки Чжан Ши.

- Сервантес! Сейчас! - крикнул Чжан Ши.

- Как прикажете, - ответил игрок в пиратской одежде.

Игрок исчез с того места, где стоял, и появился прямо за спиной Дэйва. Он убедился, что его не услышат, когда подошел к Дэйву сзади, и в тот момент, когда его рука уже собиралась опуститься на спину Дэйва, омерзительная рука схватила его и крепко потянула вниз.

- Я знал, что ты попытаешься сделать, - ухмыльнулся Дэйв, не оборачиваясь.

Игрок запаниковал, в последний раз, когда он использовал эту технику, он переместил Дэйва в заднюю линию игроков. Он хотел проверить тот же трюк, поскольку Белый Призрак придумал ещё один план захвата, но после того, как Дэйв увидел этот трюк в первый раз, все будущие планы Чжан Ши и Белого Призрака пошли прахом.

Бад схватил Сервантеса и потянул вниз. Игрок хотел телепортироваться, но не мог. Затем он попытался телепортировать Бада вместе с собой, но теневой упырь дернул игрока вниз и поймал его под землей.

Быть пойманным в ловушку Рыцарем Рока - это не то, что хотелось бы запомнить. Особенно если последний был упырём. Сопротивление Сервантеса закончилась так же быстро, как и началось, когти Бада нашли плоть, перебили кости и разорвали мясо. Всё, что осталось от Сервантеса - вспышка света, вырывающаяся из-под земли.

Чжан Ши выругался, его действия оказались бесполезными, но в то же время Дэйву пришлось уменьшить число Рыцарей Рока, защищающих его фланг.

Сотни горгулий вырвались из замка Короля Пепла. И верхом на них были игроки и демоны, которые присоединились к битве. Дождь из заклинаний и стрел обрушился на Рыцарей Смерти. Ещё одна сила набросилась на Дэйва. Это была ещё одна группа ранга А, но, судя по их тегам, они были в основном из гильдии Небесного Рассвета.

- Значит, все подставляли большие пушки. Я привлёк к себе много внимания, - проворчал Дэйв.

- Как обстоят дела на вашей стороне? - спросил Дэйв в групповом чате.

- У нас всё хорошо, сопротивление игроков и демонов не такое уж и большое, чтобы беспокоиться, но займёт время, чтобы прорваться на такой скорости, - сказал Бластер.

- То же самое здесь, мы помогаем Королю Нежити, но сам он ещё не начал действовать. Кажется, он чего-то ждет, - сказала Зои.

- Хмм, у меня здесь достаточно жарко. Я считаю, что они больше сосредоточены на том, чтобы убить меня, чем выиграть этот бой. Скажи Марику, что мне нужна поддержка Ариал.

- Рядом со мной одна из летучих мышей Лилит, я собираю информацию. Ты хорошо держишься? - спросила Зои.

- Да, пока что управляемо, но я в тупике. Я не смогу продвинуться дальше, если не уменьшится натиск на моих войсках, - сказал Дэйв.

Это было правдой, игроки решили атаковать спереди, сбоку и с неба. Войска Дэйва, благодаря их мощи, не выдержат этого непрерывного долгосрочного натиска.

Одна из летучих мышей Лилит вскоре подлетела к Дэйву, это была маленькая летучая мышь с дьявольским лицом. Она заговорила словами своей хозяйки, герцогини крови и кровавой бойни:

- Ваше Величество, - произнесла летучая мышь. Голос был сладким и женственным, если бы кто-то не знал, что Лилит была той, кто контролирует мышь, они бы испугались:

- Марик послал войска, чтобы помочь вам получить территориальное превосходство. Я также сообщила Дорте о вашем затруднительном положении, он пришлет большой отряд, чтобы уменьшить натиск на вас.

- Спасибо, Лилит, скажи Его Величеству, что как только войска Дорты начнут наступление, он тоже может присоединиться к битве. Король Пепла силен, и пока Король Нежити остаётся на месте, этот демон будет трусливо прятаться в укрытии. Мы хотим выманить его оттуда.

- Юный Принц, вы хотите использовать Его Величество Короля Нежити в качестве приманки?

- Да, иначе нам придется сражаться с Королем Пепла на его собственной территории, а если мы выманим его оттуда, у нас будет преимущество. Как только мы захватим четыре входа в крепость, Королю Пепла будет негде прятаться, и, видя, что Король Нежити собирается вломиться в его дверь, он выйдет так быстро, как только сможет.

- Я передам ваше сообщение. Пусть ваша битва будет кровавой, Юный Принц.

Дэйв кивнул улетающей летучей мыши.

Вскоре сообщение дошло до ушей Дорты, о чем ясно свидетельствовал визг вендиго, доносившийся со всех концов Подземного Мира.

Вендиго были большими мускулами Легиона Нежити, и их появление заставило появиться Присягнувших на Верность, поскольку эти существа были единственными, которые могли противостоять им.

Как только силы Дорты прибыли, собственные силы Короля Нежити двинулись вперёд.

Вой древнего существа разнесся по полю боя, и, подняв глаза, Дэйв увидел вдалеке дракона, полностью сделанного из костей, а прямо на его спине был Король Нежити на собственном троне, прикреплённым к спине дракона.

Хаос черной материи обрушился на ряды игроков; Черный Костяной Дракон начал бой со своим черным огненным дыханием. И оно испепелило немалую часть демонической армии.

Вскоре прибыли силы Марика, чтобы помочь Дэйву отбиться от горгулий. Призраки и баньши, даже акулы колесницы летали в небе, охотясь на горгулий и любое другое демоническое летающее существо.

Дэйв отвёл пятьсот Рыцарей Рока со своих флангов, оставив там по двести пятьдесят с каждой стороны, а тем пятистам приказал перехватить атакующую команду Небесного Рассвета.

Силы Дэйва поредели, но это не означало, что они потеряли всю свою мощь. Пятьсот Рыцарей Рока оказались большим препятствием для игроков, чтобы его обойти, и даже если бы им это удалось, они не остались бы невредимыми, и в рядах игроков неизбежно было бы много жертв.

Битва никогда не была не в пользу нежити. Пока что все планы игроков шли прахом. И они теряли свой состав со скоростью, слишком высокой, чтобы контролировать или сдерживать её. Происходило всё больше и больше дезертирства; больше игроков отказывались от сражения. Никаких явных признаков победы не было видно.

И Дэйв этим пользовался. Всякий раз, когда он видел дезертиров, он сосредотачивал больше своих войск, чтобы атаковать их. Таким образом, ещё больше игроков сдадутся, превращая ситуацию в эффект снежного кома.

Взрыв огнём и звуковыми эффектами отозвался прямо там, где были сосредоточены силы Короля Нежити.

- Что происходит? - спросил Дэйв, и ответ пришел от летучей мыши.

- Твой план сработал; Король Пепла появился на поле боя. Король Нежити собирается встретиться с ним.

- Нет! Ещё слишком рано! - крикнул Дэйв. Даже если Король Нежити был силен, Дэйв знал, что ему не сравниться с Королем Пепла - последний был полубогом, и он был настолько же могущественным.

Но прежде, чем он успел закончить фразу, ещё один громкий взрыв эхом прокатился по полю боя. Огонь хлынул из внутренних глубин замка Короля Пепла, и небо из малинового стало красным, а затем и самым темным его оттенком. Начался огненный дождь, и небеса заплакали огненными слезами.

Король Пепла принял бой Легиона, и здесь и сейчас настало время, когда судьба Преисподней будет решена.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1137619>