

Дэйв с силой надавил на педаль акселератора, возвращая старого монстра к жизни, а тот взревел, бросая вызов тем годам, когда он ещё оставался неподвижно пылиться. В него вдохнули жизнь.

Джеки открыл дверь гаража для Дэйва и тот, переключив передачу, выехал, прокрутив пару оборотов колес на месте. Машину выстрелила из гаража, словно пуля. Страх Дэйва перед скоростью ушёл, поскольку, оказавшись за рулем, вы чувствуете себя в гораздо большей безопасности.

Дэйв ехал между машинами Нью-Йорка, большинство уступало дорогу монстру позади них. Все машины на дороге были умными машинами и уступали дорогу любому, кто не использовал автоматическое управление. Дэйв оказался в раю свободного открытого пути. Неудивительно, что Зои любила ездить как сумасшедшая, любая машина давала ей достаточно места для маневрирования, и она никогда не чувствовала себя стесненной.

Дэйв продолжал гнать машину, никто не смел осмеливался бросить вызов Мустангу на дороге. А тот, кто замечал машину, не сводил с неё глаз, пока она не проезжала мимо. Её внешний вид был далек от футуристических автомобилей на дороге, но этот древний стиль обладал чувством величия и чистой дикости, которое внушало уважение и страх.

Он включил радио, включил какую-то старую музыку типа кантри, рока и металла, да и вообще было не важно, какой жанр решил включить ведущий, Дэйв слушал его с потрясением.

Нет лучшей свободы, чем эта, подумал Дэйв. Меньше чем за год вся его жизнь перевернулась, и если бы кто-то встретил Дэйва год назад, он ни за что бы не угадал, что тот станет Мистером Скелетом, всемирно известной суперзвездой, миллионером, владеющим компанией, которая создаёт новейшие технологические чипы и механизмы, а также человеком в одиночку вертевшим шестерни Завоевания, ведя её в новую эпоху.

Дэвид Растер - от неполного рабочего дня до мировой сенсации. Это было благодаря удаче, но также и благодаря его тяжелым и непрерывным усилиям.

Дэйв продолжал ехать, следуя автомобильному GPS, и вскоре он оказался в штаб-квартире студии CCN. Дэйву даже не пришлось показывать свои документы охраннику у двери, все итак в CCN знали, кто такой Дэйв.

Дверь открылась, и он вошел в здание. Навстречу выбежала женщина с блокнотом в руке.

- Мистер Растер, я Синди, вы немного опоздали, но мы сможем уложиться вовремя. Пожалуйста, следуйте за мной в гримерную, а я пока вам расскажу, как всё будет происходить.

- Отложим грим, просто отведите меня на съемочную площадку, у меня ещё вечеринка в честь дня рождения, и я не хочу опаздывать.

- Отложить грим, ладно... - затем Синди вычеркнула пункт из своего блокнота и начала рассказывать Дэйву, как всё будет происходить, пока они шли.

- Сьюзен будет вести интервью. Как всегда, сегодня будет много других игроков, мы будем обсуждать новое обновление, которое только что вышло в Завоевании. Кроме того, мы обсудим будущие планы всех супер гильдий. Особенно учитывая приближающееся падение Кровавых Разбойников.

- Воу, погоди, новый патч? Когда? И о каком падении ты говоришь?

- Вы не знали? В Завоевании вышел патч всего тридцать минут назад. Что касается Кровавых Разбойников, у нас нет времени вдаваться в подробности, но ваши действия против Короля Пепла и победа привели к тому, что любой из игроков, выбравших демоническую сторону, лишился своего наследия.

- В любом случае, кто будет участвовать в интервью?

- Все.

- Оуу, должно быть интересно, - Дэйв улыбнулся и вошел в комнату, где его подждал Сигвард Смит, отец Идеального Выстрела и владелец CCN.

- Добро пожаловать, Дэвид! Моя восходящая звезда! Ха-ха! - Сигвард крепко обнял Дэйва, что очень напомнило ему выходки Ральфа.

- Так вот, сегодня я принимаю у себя много снобистских сопляков, но ты должен показать им, кто здесь главный, парень. Все уже на съемочной площадке, мы ждем только тебя.

- Да, я тоже надеюсь поскорее покончить с этим. Так чью задницу мне сегодня придётся поджечь?

- Если сможешь, то все, ха-ха-ха! Но не переусердствуй, мы же не хотим, чтобы кто-нибудь вышел оттуда в слезах, правда? - Сигвард улыбнулся Дэйву, и тот ответил ему своей злобной драугрской ухмылкой.

- Именно это лицо я и хотел увидеть! Ха-ха-ха! Давай, парень, иди, нам надо начинать представление!

Дэйв вошел в студию за кулисами. С другой стороны сцены он слышал громкие аплодисменты

людей, которые уже сидели, поскольку шоу, должно быть, началось несколько минут назад.

Голос Сьюзен был слышен отовсюду.

- ...поэтому, это создаёт великим будущий аспект Военачальника.

Валентайн, гильдия Опустошителей во многом полагалась на ваши достижения, но, как всем кажется, Мистер Скелет стал большим препятствием на пути восхождения гильдии Опустошителей? Что вы можете сказать по этому поводу?

- Сьюзен, прежде чем я отвечу на твой вопрос, я должен кое-что сказать, - сказал Валентайн: - Возможно, это не единственный раз, когда Мистер Скелет доказал мне мою неправоту. Он показал нам всем, что даже один человек, несмотря ни на что, может сделать многое, он является примером для многих. Каждый должен адекватно оценивать свои способности, но никогда не бегите от величия, если вам предстоит рискнуть. Мистер Скелет был всего лишь обычным одиночкой, когда начинал, и мне стыдно, что поначалу я думал о нём плохо. Я признаю, что моё мнение было предвзятым, но теперь я столкнулся с ним лицом к лицу, и даже сражался с ним бок о бок. Я хотел бы взять назад всё, что я сказал про Мистера Скелета, поскольку он не из тех, с кем стоит шутить. Он не менее гениален, чем Мистер Парк.

Дэйв ухмыльнулся, Валентайн был злобным человеком, он просто извинился за то, что оскорбил Мистера Скелета по телевизору, и вместо того, чтобы оставить это так, чтобы его критиковали сторонники Опустошителей, поскольку они были слишком слепы, чтобы увидеть, что Дэйв был выше этого, он просто переместил взгляд на Белого Призрака, а учитывая, что он был "гением" Завоевания, и из-за того, что Дэйв выиграл у Белого Призрака несколько раз подряд, взгляды с Валентайна и Опустошителей как скромных людей, которые признают свои ошибки и извиняются перед ним, были переведены на Белого Призрака, который был предложен в качестве козла отпущения.

Белый Призрак кашлянул и сказал: - Все так, как сказал Валентайн, у Скелета были большие возможности, и он воспользовался ими всеми, что дало ему большую фору над остальными, и, как и сказал Валентайн, Мистер Скелет - настоящий гений, что я бы не стал отрицать. Он перехитрил меня несколько раз, а у меня, к сожалению, не было надлежащих средств для противостояния ему, поскольку я не хотел рисковать своим наследием. В противном случае, наш бой с Мистером Скелетом мог бы стать куда более интересным, даже если бы он всё равно бы победил в конце.

- Да, кстати, о Мистере Скелете, он только что прибыл на съемочную площадку! Поприветствуйте на CNN, VIP гость, Дэвид Растер, известный в игре как Кис Штин'брах или, всем нам знакомый - Мистер Скелет!