

- Черт побери, - пробормотал Дэйв, когда, наконец, к счастью, остановился, из-за рассеивания эффектов от его навыка Демонического Вознесения и Бегства. Эти два навыка, прекратили действовать, что позволило Дэйву двигаться под действием уменьшающейся силы инерции, а затем, наконец, приземлиться на землю. И после долгого скольжения вдоль пересечённой местности, Дэйв обнаружил, что лежит на спине, уставившись в тёмное небо Тартара.

Вокруг Дэйвом были кишасшие личинками выгребные ямы с кровью и человеческими отходами, в буквальном смысле слова, тела людей, настолько деформированные, искалеченные и уродливые, что их не то, чтобы можно было назвать людьми, этого просто не следовало делать. Их простые уродства, типа конечностей сросшихся вместе, или лиц сросшихся друг с другом, их ужасных, но жалких "я", жаждущих спасения, которое никогда не придёт, заставили Дэйва прикрыть рот рукой. Одного взгляда на этих несчастных было достаточно, чтобы вызвать у Дэйва сильное чувство дискомфорта, даже несмотря на то, что это была всего лишь игра. Это зашло слишком далеко.

Дэйв огляделся: область, в которой он находился, была лишь небольшой частью гораздо более обширного региона состоящего из таких же котлованов и ям человеческих отходов. Он сверился с картой и обнаружил, что портал, через который он должен был вернуться, находился слишком далеко от его нынешнего местоположения, и ему потребовался бы по крайней мере день спринта, чтобы преодолеть половину расстояния.

Он вытащил свой свиток телепортации, частично ожидая, но частично уже зная, что тот не сработает. Уведомление, появившееся перед ним, не слишком его удивило: сообщение об ошибке, что свиток должен содержать действующие ворота телепортации. Результат, которого следовало ожидать, поскольку сам Николас велел ему вернуться в то же место, что привело его в ад.

Дэйв выругался и зашагал в направлении портала, на это уйдёт много времени, но ему придётся разобраться с последствиями своей неудачи в попытке избежать наказания Асмодея.

Через четыре часа бесконечной дороги Дэйва случилось самое худшее. Издалека донесся тошнотворный вой дракона, слишком ужасный и слишком жестокий, приближался Ла-Шмир.

Он был совсем нестати к нынешней дилемме Дэйва. Сражение было бы неизбежным исходом, если бы дракон заметил Дэйва. Но кое-что всё же стало для Дэйва символом мимолетной надежды.

Дракон не направился прямо к Дэйву, а остановился в нескольких милях от него, на вершине холма из изуродованных трупов. Было вполне очевидно, что это логово дракона. Осквернённый дракон сделал это место своим домом, и по внешнему виду дракона и измученным существам, страдающим здесь, было нетрудно догадаться, что дракон сотворил свою кожу и броню из останков существ, страдающих здесь.

Дэйв выбрал самый длинный и окольный путь от дракона. В бесконечных выкриках страдальцев их боль и агония превращались в причудливую песню, которая описывала боль тому, кто никогда её не чувствовал, всеми цветами агонии, которую мог увидеть и почувствовать даже слепой. В этом хаосе и в этом безжизненном шуме Дэйв шел мимо агонизирующих мужчин и женщин, не в силах помочь им, потому что это не было его целью, да и шанса на ошибку не было, так как если бы он попытался освободить их, дракон наверняка бы узнал об этом. Дракон будет охранять свои сокровища ценой жизни, и если кто-то заберёт часть того, что принадлежит дракону, он будет охотиться за ним до конца света. И редки были те, кто избежал драконьего гнева. И Дэйв не собирался испытывать свою удачу без всякой видимой выгоды.

Ла-Шмир не был хранителем, или, по крайней мере, владельцем сокровищ, которые кто-либо посчитал бы столь же ценными, как золото. Этот дракон копил тела и трупы полуживых существ, и держал их близко, чтобы можно было использовать их шкуры в своих целях. В глазах дракона эти вещи делали его слабую шкуру прочнее, это увеличивало шансы на выживание, а выживание означало жизнь, а жизнь дороже золота.

Дэйв прятался от драконьего взгляда среди трупов и всё время держал дистанцию. Он всегда находил что-то между собой и драконом, за чем можно было спрятаться, будь то валун или скопление трупов, а иногда и небольшой холм, которые не позволяли глазам дракона увидеть Дэйва.

Шли часы, долгие и трудные, Дэйву приходилось сдерживаться, чтобы не утратить терпение из-за необходимости побыстрее покинуть это место. Как только он решил, что находится достаточно далеко от дракона, Дэйв побежал.

Глаза дракона удивительны, и Дэйв знал, что несмотря на то, что он больше не рассмотрит дракона на расстоянии, один неудачный взгляд брошенный драконом в его направлении, и случится несчастье, которого будет достаточно, чтобы дракон погнался за ним.

Оглядевшись, Дэйв заметил небольшой сухой овраг. Он двинулся к нему и спрыгнул в него, этого было достаточно, чтобы полностью скрыть Дэйва от глаз дракона, если бы тот вдруг решил посмотреть в его направлении. И он был достаточно широк, чтобы дать Дэйву места бежать в направлении портала.

Чего Дэйв не смог предугадать, так это то, что он был в аду, а нигде в аду не было безопасно. Овраг был местом обитания чего-то, что не было способно бросить вызов дракону на его территории. И всё же оно было достаточно храбро, чтобы красть трупы, и достаточно остроумно, чтобы не попасться дракону.

Существо ходило на четырех ногах, похожих на скорпионьи, заостренных и насекомовидных, достаточно широких и больших, чтобы проделать дыру в груди человека. Его талия была тонкой, даже шириной не с мужскую руку, она выглядела непропорциональной по отношению к остальной части его тела, которое нависало над Дэйвом. У существа было четыре пары глаз, как у паука, и четыре клыкастых челюсти, каждый клык которой по размерам и остроте превосходили кинжалы. Что же касается остальных зубов, они были маленькими,

пилообразными, но определенно острыми.

У существа был панцирь в качестве экзоскелета, как у жука.

Пожиратель трупов

Уровень: 600

Раен: Эпический

Принадлежность: Демоническое

Уровень опасности: □

Урон: 150,000/200,000

Физ.Защ: 50,000

Маг.Защ: 50 000

ОЗ: 12,000,000

Навыки:

[Кулинарное разложение]: Пожиратель трупов может употребить любую испорченную, гнилую или старую пищу или мясо, чтобы восстановить своё здоровье.

[Сила в количестве]: Пожиратель трупов редко бывает один, а даже если такое и произойдёт, другие придут ему на помощь, как только он произнесёт их имя.

[Челюсти]: Атака Пожирателя трупов с помощью его челюстей нанесёт рваные раны. Их можно будет исцелить только с помощью высокоуровневого исцеляющего заклинания или Максимально Зелья Здоровья.

Лор:

Пожиратели трупов - это пожиратели мусора, в основном они питаются остатками трапез

хищников Тартара, и одним из их излюбленных мест является огромное хранилище трупов Осквернённого Дракона Ла-Шмира. Однако свою слабую природу и недостаток силы по сравнению с остальными охотниками и хищниками ада, они компенсируют численностью. Если вы встретите одного, то помните, что сотни других поджидают в засаде.

Дэйв сделал шаг назад, и ещё до того, как он напал, Пожиратель трупов завизжал достаточно громко, чтобы разбудить мертвых. В ответ же последовало ещё больше подобных отзвуков, и вскоре Дэйв был окружен более чем сотней этих существ.

Дэйв достал Дюрандаль, слегка вздохнув: - Блин, это займет много времени.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1341148>