

Вскоре в Замке Пылающих Высот разверзлось пламя, это было начало вторжения Асмодея. Дэйв не хотел оказаться там, когда появится армии Владыки Ада. Ему хватало проблем с Бедствиями и их проделками, помимо Асмодея.

- Уходим, Дагла, - сказал Дэйв, и они телепортировались.

Как только Дэйв и Дагла прибыли в столицу Цинь, они заметили хаос. Расколотое небо стало причиной беспокойств людей в Цинь. К счастью, армия нежити была более чем способна держать ситуацию под контролем и остановить любые признаки беспорядков, прежде чем они начнутся.

- Дитя! - голос Короля Нежити отозвался в руке Дэйва: - Иди к нам, поторопись!

Дэйв промчался вместе с Даглой к Костяному Дворцу, где Король Нежити был необычно нервный. Он не сидел на своём месте, а ходил кругами.

- Ваше Величество, - поклонился Дагла.

- Да. Смотрю вы оба здесь. Дитя, сегодня тяжелый день, враждебный Бедствия вторглись в наш мир. Наш Легион Нежити сможет выжить, но твои подданные люди, которыми ты управляешь, умрут, как только первая волна Бедствий нападет на эти владения.

- Я подумывал о том, чтобы ввести массовый комендантский час, сдержать людей в их домах.

- Неплохая идея, но у меня есть идея получше, - раздался новый голос за спиной Дэйва.

Дэйв обернулся и увидел Дмитрия, русского пахана.

- Дмитрий, что ты здесь делаешь? - спросил Дэйв.

- Мы вызвали твоего консультанта, потому что сочли, что его остроумие в подобных ситуациях заслуживает внимания.

- Полагаю, это означает, что у тебя есть хороший план? - спросил Дэйв.

- Да. Я по натуре скептик, поэтому позаботился о том, чтобы в один прекрасный день, когда Нежить выступит против нас, у нас было место, где можно было бы безопасно скрыться горожанам, и способе восстановить порядок, если начнется хаос. Без обид, - сказал Дмитрий Королю Нежити.

- Мы не можем обижаться на вашу осторожность. Не волнуйся, продолжай говорить.

- Так вот поэтому я соорудил бункеры и укрытия по всей столице Цинь и в крупных городах Королевства Цинь. И благодаря инвестициям, которые ты предложил в первый день захвата региона, мы закупили большие партии пшеницы и сырья, вяленого и долгопортящихся продуктов, и сохранили их для такого случая. У нас достаточно продовольствия, чтобы прокормить всё королевство по крайней мере год.

- Черт возьми, это хорошо. Это гарантирует выживание королевства.

- Да, я уже отдал приказ горожанам перебраться в бункеры. Остались только люди, которые живут в городах по всей стране. Нам придется послать гонцов, и им придется совершить рискованное паломничество, чтобы добраться до каждой из деревень. Поэтому мне понадобится сопровождение, чтобы помочь собрать людей и безопасно сопроводить их обратно в города.

- Мы выделим для вас четыре отряда нежити, советник, четыре тысячи человек для помощи вам в сборе людей, живущих на Востоке, - произнёс Король Нежити.

- Хорошо, этого будет более чем достаточно. Я пойду и отдам приказ нежити собираться и выдвигаться.

- Вы свободны, советник, - сказал Король Нежити, и повернулся к Дэйву и Дагле.

- Это большое испытание для нашего единства, мы должны быть сильными в предстоящих битвах. Но сначала о главном. Сын, до меня дошли слухи, что у Границ Столицы появилось несколько Бедствий. Тебе нужно избавиться от них как можно скорее, опасность, которую они представляют, находясь так близко к этому городу, вызовет много беспокойства у людей.

- Дайте мне их месторасположение, и я этим займусь.

- К западу от главных ворот. Двое из Бедствий заняли позицию у главной дороге. Они могут навредить людям, которых Советник отправит в столицу. Покончи с ними и избавь нас от их вреда.

- Как прикажете! - Дэйв поклонился и повернулся, чтобы уйти.

- Дагла, ты мне понадобишься по другому делу, - обратился Король Нежити к архиличу.

Дэйв оставил их наедине для разговора, а сам собрал всех своих друзей в групповой звонок.

- Все, кто сейчас в игре, мне нужна ваша помощь, - сказал Дэйв.

- Троица готова, где мы нужны? - отозвался Идеальный Выстрел.

- Восток. Что насчет остальных?

- Тесс оффлайн, у неё важная встреча, по её словам, - ответил Крепость.

- Ладно, я думаю, мы можем компенсировать DPS Тесс, но это все равно отстой. Ральф, что с тобой? - спросил Дэйв.

- Да, я в пути, мне больше нечем заняться, но Мерси не придёт, - сказал Ральф.

- Что? Почему?

- Контракт на защиту. Кто-то только что связался с их гильдией и купил их услуги.

- Блин. Зи, ты идёшь?

- Я не могу пойти. Всё из-за наследия моего отца. Ему нужно выполнить последний квест Охотника, чтобы полностью раскрыть потенциал своего наследия. И ему нужен лучник, я никому не могу доверить эту роль, поэтому должна пойти сама.

- Ладно, удачи с улучшением наследия отца. Надеюсь, он получит его, потому что, судя по тому, что происходит, нам понадобится вся мощь, которую мы сможем получить. Есть новости о гильдиях?

- Опустошители - счастливики. Ни одно из Бедствий не оказалось где-либо рядом с их городами, они уже собирают людей, чтобы защититься от предстоящих Бедствий.

- Случай с Небесным Рассветом довольно своеобразен. Большинство Бедствий упало в Южной Пустыне, но ни одно из них не атаковало ни один из Оазисов до сих пор. Песчаные черви проделали огромную работу по остановке Бедствий. Некоторые даже умерли, будучи переваренными прямо в желудке песчаных червей.

- Это хорошая новость, что монстры Завоевания крайне враждебны к Бедствиям. Они, вероятно, помогут нам.

- Да, к тому же драконы ещё ничего не предприняли. Но Штормовой Дракон атаковал нескольких игроков на границе столицы Опустошителей и, в конце концов, набросился на Бедствие, которое оказалось неподалёку от игроков, - сказал Ральф.

- Ооо, как мило. Мы однажды встречались с этим парнем, но, похоже, теперь, раз он напал на

Бедствия, в нём проснулся здравый смысл.

- И всё же мы не увидели ни одного Большого Бедствия. Все те, что упали, были Малыми.

- Полагаю, печать сдерживающая Больших Бедствиях гораздо сильнее, иначе даже для Альфреда это было бы несправедливо легко.

- Полагаю, ты имеешь в виду АЛЬБЕРТА? - спросил Ральф.

- О нет, Альфред, этот змий. Мы встречались с ним, он был тем парнем в мантии во время последней битвы с Королём Пепла.

Остальная часть группы Дэйва на мгновение замолчала, а затем Ральф сказал:

- Ты хочешь сказать, что Альфи перешёл на сторону Скайнет?

- Да, Фланкер всё-таки был прав.

- Я ЖЕ ГОВОРИЛ ТЕБЕ, ЧТО ОН СОШЕЛ С УМА!

- Мои уши! - Крепость застонал и ответил: - То, что ты прав, не делает это хорошим. Разве разработчики не должны расправиться с ним?

- Не знаю, но думаю, что это невозможно. Альберт подтвердил, что его брату удалось связать своё существование с каждым игроком в игре. Удаление Альфреда будет означать удаление всех игровых аккаунтов.

- Это несправедливо, но умно. По сути, мы находимся на милости проделок Альфреда.

- Кажется, это принесло ему не только выгоду. Он фактически стал NPC.

- Это не меняет того факта, что его убийство всё равно приведёт к удалению всех наших аккаунтов. Если это вообще возможно.

- Нет, у Альфреда, может быть, и не всё в порядке с головой, но он не сделает это невозможным для игроков. Он всегда действовал по этой логике, должен быть выход из каждого сценария, который он создаёт.

- Напоминает мне Энигму... - сказал Крепость.

- Что за Энигма?

- Эдвард Нигма. Загадочник, даже сам разгадывая загадку, должен дать на неё ответ. Так же, как и Альфи, должен был придумать способ убить его. А как же Ящик Пандоры? - спросил Крепость.

- Ящик Пандоры? Он, должно быть, в руках Ашкара, если он ещё жив.

- Почему ты так сказал? - спросил Ральф.

- Лысый Монах был недавно убит на моих глазах, Альфредом.

- Ну, даже если Ашкар мёртв, нам всё равно нужен Ящик, - добавил Крепость.

- А что в нём? Я имею в виду, всё, что я знаю - это только Бедствия?

- Нет, если мы основываемся на мифе о Пандоре, то когда она открыла шкатулку, всё зло вышло в мир. Если бы она закрыла её, это означало бы конец всего, что когда-либо знал мир, поэтому она держала её открытой, пока не выбралась последняя сущность. Надежда. И благодаря Надежде зло было низвергнуто.

- Да, пусть и долго, но будем иметь это в виду. А пока давайте встретимся у ворот Цинь. Нам предстоит убить парочку Бедствий.

- Да, капитан!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1389365>