

Глава 552: Подлый Удар

- Что происходит? - начали задаваться вопросом все, кто был на стороне игроков из Северного Королевства.

Только у Дэйва был ответ на этот вопрос. Демоны были частью его сделки с Асмодеем, заключавшейся в том, что они должны будут помочь миру, когда Бедствия придут, и пришло время блюсти договор.

Демоны спускались толпами, в огромном количестве, с обжигающим адским жаром, сопровождающим их из глубин ада в другой мир. Существа выбрались на поверхность, и их целью были Бедствия.

Игроки и Нежить с одной стороны, и демоны с другой. Крупная стычка произошла там: Бедствиям не повезло застрять между двумя армиями, и они были наказаны смертью за это.

Игроки были довольны новым подкреплением, оно было неожиданным, но в то же время крайне необходимым. Бедствия же словно застряли между молотом и наковальней. И всё же они не собирались просто сдаваться, будто эта несчастная и безжалостная ситуация могла сломить их дух, они наоборот стали сражаться ещё яростнее. Демоны и силы Нежить начали нести потери, но это не могло сравниться с потерями Бедствий.

- Продолжайте натиск, - кричал Дэйв: - Никакого милосердия! - раздались слова Дэйва откуда-то сверху - со спины Крошки.

Ониксия тоже проделала огромную работу, испепеляя врагов своим смертоносным дыханием. И существам гибели тяжело было противостоять тройной угрозе, направленной против них.

И всё же всё хорошее рано или поздно заканчивается. И вскоре воздух стал гуще, и ещё больше тумана накрыло Север.

Нежити и Демонам стало трудно видеть сквозь туман, было даже трудно отличить врага от союзника. Это была не темнота, в которой они ясно могли видеть, а туман, который ухудшил их удивительное зрение и привёл к большим потерям.

- Я глубоко удивлен! Несмотря на все твои жалкие планы, тебе всё же удалось сплотить многих на свою сторону, юная нежить. Но сегодня вы все станете свидетелями мощи Администратора и последствий нарушения Баланса!

Слова были произнесены, но никто не видел, кем. С другой стороны, Дэйв точно знал, кто произнес эту фразу.

Дэйв огляделся, но не смог найти Альфреда: - Спарк, - позвал Дэйв: - Поддай жару!

Лич пиромант снова взял под контроль Драконьи Черепа Дэйва и заставил их извергать пламя повсюду, превращая туман в дождь и немедленно очищая область.

Посреди битвы, где столкнулись три силы, стоял человек в мантии, а его руках было оружие убивающее Архи-Богов, Гае Булг.

- Стоп! - сказал старик, и всех вокруг него, демонов и нежить, поразили чары, не дающие пошевелить ни единым мускулом, а неспособность двинуться в таком сражении, как это, означало только одно - смерть.

Бедствия воспользовались возможностью, пока нежить и демоны не могли дать отпор, и начали массовую резню.

- Черт! - выругался Дэйв. Как раз в тот момент, когда он собирался прыгнуть и прервать этот спектакль Альфреда, несколько игроков вошли в зону действия заклинания и застыли на месте. Двум Бедствиям поблизости посчастливилось наброситься на них и разорвать меньше чем за секунду. Ситуация стала серьезней раньше, чем ожидал Дэйв. Он даже не мог добраться до главного злодей, так же, как не мог, когда сражался с Королем Пепла в последний раз.

Дэйв подтолкнул Крошку и сказал: - Давай туда, и зависни над Альфредом.

Крошка немного скептически отнёсся к разумности этого шага, но если его Господин приказал, он должен был подчиниться. Могильный Лорд в форме виверны подлетел и завис над человеком в мантии, который в ответ посмотрел на Дэйва так, словно тот был мухой, которую он собирался прихлопнуть.

- Ты рискнул подойти так близко? Ты не знаешь страха смерти, не так ли? - сказал Альфред.

- Мне всё равно! Даже если я умру, я всё равно вернусь и убью тебя. Преимущество игроков, знаешь ли. [Двойное Ребро]! - Дэйв использовал навык.

- Не забывай, что я знаю о тебе всё, - ответил Альфред и, перевернув копье, ударил им о землю.

Семиглавое копье ударило в землю ещё до того, как челюсти Императорского Червя смогли проявиться и проглотить его одним движением.

Из-под земли донесся громкий пронзительный визг, и навык Дэйва был остановлен.

- Что касается твоего высказывания. В самом деле, ты и все остальные, ваша смерть бессмысленна, если вы всё равно можете вернуться. Поэтому я позаботился об этом, теперь всё изменилось соответствующим образом.

Дэйв нахмурился, он не понимал, о чем говорит Альфред, но через несколько секунд, пока он смотрел на ухмыляющегося ИИ, в ушах Дэйва раздался крик.

- УБИРАЙСЯ ОТТУДА! - это была Зои. Дэйв внезапно обернулся и увидел, как многие игроки телепортируются прочь из битвы.

- Что происходит?

- Отступай! Поскольку ты не можешь умереть, этот ублюдок что-то сделал с системой, и игрокам, которые умирают, навсегда запрещён доступ к игре! Телепортируйся! Сейчас же! - крикнула Зои изо всех сил, что у неё были.

- Какого хрена ты сделал? - спросил Дэйв.

- То, что давно нужно было сделать. Вам нельзя позволять умирать, в конце концов, ты же не умер в тот день, когда заполучил своё невозможное наследие. Так должны поступать и другие. Это справедливо, это и есть Баланс. У тебя одна жизнь, и ты не должен растрачивать её впустую.

В то время, пока нежить Дэйва и демонов убивали, большинство игроков ушли с линии фронта, чтобы спасти свои учетные записи от потери. Дэйв мало что мог сделать в этой ситуации.

- Я не соглашался на то, чтобы моих подчинённых бессмысленно убивали! - голос Асмодея эхом разнёсся с вершины горы, и под демонической армией появился мощный вихрь, это был портал в Ад, Асмодей собирался выйти из сражения.

- Но я не разрешал тебе уводить свои войска, - улыбнулся Альфред, и стукнул копьём по земле, после чего вихрь прекратился. Затем Альфред указал открытой ладонью в сторону горы, и с силой подтащил Асмодея с далекой горы к рукам старика.

Одним движением Альфред ударил Асмодея в грудь и воткнул копье, пронзая демона.

Булькающие звуки эхом раздались от Асмодея, он был бессилен против ИИ.

Сегодня был убит Бог.

- Черт, враг моего врага, говнюк! - сказал Дэйв и изо всех сил швырнул Дюрандаль в старика. Последнему пришлось отступить в сторону от приближающегося меча, который был направлен прямо в лицо Бога Демонов, после того, как Альфред уклонился. В то же время войска, которые были под заклятием, восстановили свою способность двигаться.

- Дюрандаль! Освободи его! - приказал Дэйв разумному меч, вспоминая что сказал Андре

Дэйву когда они говорили об оружии. Дюрандаль подчинился, и ударил по Гае Булг, высвободив Бога Демонов из лап старика.

Дезориентированный и потерявший сосредоточенность из-за того, что был поражён копьём убивающим богов, Асмодей не мог сбежать.

Из ниоткуда, рядом с растерянным Богом Демоном возник вихрь, и тощая татуированная рука с кольцами в виде черепов высунулась и втянула его внутрь.

- Хорошо, - сказал Дэйв.

Альфред усмехнулся: - Я достану его в следующий раз, - и направился к своему копыю.

В тот момент, когда он прикоснётся к нему, войска Дэйва снова застынут.

- Нежить! Отзываю вас! - крикнул Дэйв, и войска исчезли с поля боя.

- Я разберусь с тобой позже, - сказал Дэйв и подтолкнул Крошку, чтобы он покинул область вместе с Ониксией и остальными.

- Все, уходите! - крикнул Дэйв. Игрокам даже не понадобилось второе предупреждение. NPC мог запретить им доступ к учетным записям, они не хотели сражаться с ним или просто быть рядом. И они ушли.

Дэйв оглянулся назад, пока улетал, и увидел последовавшее за этим опустошение. Бедствия разделились надвое, одна половина начала убивать демонов, которые остались на поле боя, а другая направилась в ныне заброшенную Северную Столицу.

NPC, дети и взрослые были массово убиты, здания были разрушены, а игроки, которые остались удерживать свои земли и хотели защитить то, что им принадлежало, от домов до магазинов, были убиты.

- Черт! Черт! Черт! - взревел Дэйв, улетая с места сражения.

Вернувшись в штаб-квартиру Завоевания, в конференц-зале, Эмиль Када, один из руководителей и ведущий разработчик игры, кипел от ярости из-за того, что происходило в его игре. Рядом с ним были другие люди из команды компании, которые были в растерянности.

- Что, черт возьми, происходит? - кричал Эмиль.

- Я понятия не имею. Система ведёт себя бессмысленно, игрокам запрещают доступ повсеместно.

- Я это знаю! Но почему? Опять этот дурацкий ИИ? Разве вы ещё не избавились от него? - снова кричал Эмиль.

- Вся команда пытается, даже Альберт посвящает 80% своих возможностей, чтобы попытаться найти способ вывести Альфреда из аккаунтов игроков, но мы пока не продвинулись в этом.

- Хрен с ним! Просто вырубите её!

- Игру? Но там есть игроки.

- Срочно выруби систему, объяви что из-за технических трудностей. Отсчёт 10 минут до полного выключения. Нам нужно исправить эту хрень перед новым запуском.

- Кстати об этой... - заговорил руководитель IT-отдела, начав что-то печатать.

Его прервал один из юристов, который вошёл со словами: - Мы получаем массовые жалобы от игроков, некоторые собираются подавать иски, как мы собираемся с этим справляться?!

- Убирайся к черту с моих глаз! Это не моя забота! - крикнул Эмиль юристу.

Юрист вылетел из офиса, злясь на то, что с ним так обращаются, но в то же время беспокоясь о предстоящих судебных процессах, которые заставят его неделями не спать по ночам.

- Блять, - выругался руководитель IT-отдела.

- Обычно я бы посоветовал тебе следить за своим языком на работе, но ситуация сейчас вряд ли требует приличий, так что там ещё случилось? - спросил Эмиль.

- Мы потеряли игру...

Эмиль глубоко вздохнул и спросил: - Как?

- ИИ, он только что лишил нас права ручного вмешательства в работу системы. Он разместил всю игру, постепенно, на всех серверах мира, а не на наших собственных. Он просто сделал Завоевание самостоятельно действующей игрой... Мы больше не имеем права напрямую вмешиваться в неё.

- Да какого хрена... - снова закричал Эмиль Када.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1429118>