

Затем Дэйв призвал третьего гуля, дабы тот заменил одного из его подчиненных, поскольку у него было мало ОЖ.

Первый мечник едва держался, и, увидев еще одного гуля с полным запасом ОЖ, испытал боль в сердце

Мечник, который сражался с девушкой-эльфийкой, не мог приблизиться к ней, так как она легко его откидывала.

«Га!», - выкрикнул мечник и использовал навык

{Вертикальный удар}

Это был навык АОЕ дальнего действия класса мечник. Этот навык генерировал дугу волны из ауры меча, что атаковала врагов перед пользователем. Это была отчаянная атака, которая немного уменьшила запас ОЖ эльфийки, но не могла причинить серьезных травм.

Девушка-эльфийка стиснула зубы и продолжала атаковать.

Дэйв уже стоял за вторым мечником. Из-за атак, девушка двигалась по кругу, и это заставило их приблизиться к Дэйву. Однако то, что девушка-эльфийка не учитывала, заключалось в том, что она была ближе к Дэйву, чем к мечнику.

Как только мечник увидел это, он вздохнул с облегчением. Он не напал на нежить, и девушка перед ним была первой, кто вошел в диапазон агро, и мечник рассчитывал, что нежить атакует ее.

Однако, тогда произошло то, чего он не ожидал.

Бородатый Драугр даже не двигался и ждал, пока девушка пройдет мимо него.

Девочка-эльфийка уже знала о нежити позади себя и была готова использовать {Телепортацию} и выпить еще одно очищающее зелье, чтобы очистить агро, чтобы бородатый скелет переключил агро, как только она приблизится к нему. Однако все пошло по-другому. Как только мечник подошел ближе, Драугр улыбнулся и напал на него.

Это был потрясающий момент! Что случилось? Система? Что происходит? Это баг?

Все эти вопросы возникли в голове игрока, поскольку он не мог должным образом найти оправдание действиям скелета, т.к. к нему приближалась атака.

Сразу после этого Дэйв использовал {Мертвая Хватка}, и перед вторым мечником появился жуткий череп. В сердце мечника закрался пробирающий до костей холод, как будто его крепко сжали руки самой смерти, не давая сделать ему ни шага

Мертвая Хватка была успешно применена

Цель парализована на 5 секунд

Его {Воля Воина} уже откатилась, однако из-за того, что он был парализован, он не мог

активировать этот навык. Оглушение или оцепенение, даже эффект замедления может быть легко снят {Воля Воина}. Но парализующий эффект другое дело. Этот навык не дает цели ни двигаться, ни активировать какой-либо навык. Что еще хуже, действие навыка продолжается 5 секунд!

Сразу после этого Дэйв атаковал, активировав {Двойной Удар}, что нанес неминуемый урон.

[-480]

[-795!] (Критический удар)

Даже если вторая атака наносила только 75% базового урона от оружия. Она полностью игнорирует защиту цели. И особенно сейчас, когда прошел критический удар.

Шанс критического удара составляет всего 1%, и вызвать его непросто.

Сработал эффект оружия: [Кровотечение] -500 ОЖ в течение 5 секунд

Вы убили врага

+20 очков вклада

Второй мечник в последний раз вскрикнул, прежде чем упал на землю, а затем упало кое-что еще. Это был его меч.

Затем пала и последняя цель.

Один из ваших подчиненных убил врага

+10 очков вклада.

Дэйву удалось победить всех игроков за единственным исключением – девушки-эльфийки.

Как только это произошло, каждая нежить под командованием Дэйва приблизилась к ней.

Они не нападали, но держались внушительно, окружая ее, и не позволяя ей двигаться. Дэйв хотел посмотреть, как она будет реагировать.

Она взяла лук и нацелилась прямо на Дэйва, но так и не отпустила тетиву.

Так продолжалось несколько секунд, пока Дэйв не указал пальцем в определенное место.

Именно там умер первый враг - священник. Там был блестящий предмет, это был капюшон.

Затем он указал рукой на землю возле своих ног, там, где лежал меч второго мечника.

И, наконец, он указал на место, где умер последний мечник, с которого выпала перчатка.

Затем он подождал, пока девушка двинется.

Ее лицо было наполнено неопишуемым выражением, ибо она ничего не могла понять. Но как только она увидела предметы, ее лицо просветлело, и она тут же подняла их. Она все еще была врагом нежити, но, несмотря ни на что, они не атаковали.

Как только она подобрала все три предмета, она повернулась к нежити и сказала:

«Я знаю, что ты должно быть просто ИИ, но все же. Спасибо», - сказала она. Но прежде, чем она смогла развернуться.

Дэйв попытался что-то сказать

Но у него не получилось ничего, кроме ворчания и стука челюстей.

«Ты чего-то хочешь?», - Спросила она.

Дэйв кивнул

«Предметы, которые я подобрала?», - сказала она, и на ее лице промелькнула грусть. Действительно, именно из-за Дэйва она была в порядке, и именно из-за него она получила это снаряжение.

Но Дэйв покачал головой. Это снаряжение было не очень хорошим, и у торговца в мире нежити он мог купить снаряжение куда лучше того, что выпало с авантюристов. Дэйва интересовало кое-что другое.

Затем он посмотрел на снег, и в его голове промелькнула мысль. Словно над его головой зажглась лампочка.

Он начал писать на снегу пальцем. Это было очень тяжело, но все же девушка смогла разобрать слова.

«Ты знаешь где ближайшее низкоуровневое подземелье?»

Вот что спросил Дэйв. Он был заинтересован идеей захвата подземелий и получения ядер подземелий. Теперь, если он сможет получить еще одно ядро, его пособие будет удвоено.

«Подземелье?», - спросила девушка, начав усиленно напрягать свои извилины! Почему ИИ задает такой вопрос?

Дэйв кивнул головой.

«Рядом есть одно, его довольно легко пройти группе игроков 30-го уровня, именно там мне удалось получить предмет наследования, но мы так и не убили босса. Другие члены группы попытались украсть у меня предмет наследования ... ты хочешь пойти туда?», - спросила девушка.

Дэйв кивнул.

«Это слишком странно ... Я разговариваю с нежитью ... если люди узнают об этом, они подумают, что я сошла с ума!», - подумала она об этом, снимая все это на видео. Затем в ее голове мелькнула интересная идея.

«Хэй! А я могу пойти с тобой?», - спросила она.

Дэйв был ошеломлен ... с ним? Игрок? Все будет нормально?

Затем он взвесил свои шансы ... Дэйв ничем не рискует, если с ним пойдет эта девушка. По крайней мере, так он думал, он также подумал о том, что она не вступила в гильдию. Но даже если у нее были друзья, которых она могла бы позвать, дабы убить Дэйва, он мог просто использовать опцию «завершить миссию» и вернуться в мир нежити.

Дэйв не мог никому доверять, но все же, он посмотрел на девушку и понял, что ее она вела себя довольно забавно, поэтому на данный момент он может пойти с ней, и если что-то окажется подозрительным, он сможет уничтожить немедленно ее убить. Он уже убедился, что может использовать опцию «завершить миссию», чтобы в любой момент уйти в мир нежити, даже находясь в бою, эта кнопка была активна. Единственный момент, когда она не активна – это когда в зоне все еще есть враги. Из-за того, что он уже убил Агрессоров, он может телепортироваться обратно в мир нежити. Дэйв также принял во внимание этот вариант, прежде чем рисковать и соваться в подземелья. если босс оказался слишком сильным, он мог просто уйти.

Он ничем не рисковал и действительно нуждался в ядре подземелья. Тогда эта вылазка действительно была бы плодотворной. особенно с увеличением очков вклада, в которых он отчаянно нуждался. Использование подземелья в качестве средства добычи очков вклада поможет Дэйву приобрести хорошее снаряжение.

Дэйв кивнул.

«Хорошо! Это так здорово!», - взволнованно сказала она. Дэйв мог только вздохнуть...

Затем он сказала

«Хорошо, следуй за мной. Я знаю дорогу!»

«Ах, я не могу пригласить тебя в группу», - сказала она, на что Дэйв пожал плечами и не беспокоился об этом, следуя за девушкой-эльфийкой.

«Кстати, меня зовут - [Windy(Ветренная)]. А тебя?», - спросила девушка. Она думала, что эта Нежить, вероятно, была частью какого-то скрытого квеста. И если она последует за ним, она может получить доступ к чему-то уникальному.

Дэйв остановился на мгновение. Он не хотел говорить ей имя своего персонажа. и, к счастью, она не может добавить его ни в друзья, ни в группу, из-за того, что ныне он - нежить.

Затем Дэйв написал на снегу

«Мистер Скелет»

Реакция девушки была забавной, когда она прочитала слова.

«Значит, ты тот игрок!», - наконец сказала она, понимая, что Дэйв был игроком, а не монстром.

«О мой Бог! Чувак, да ты ведь живая легенда!», - сказала она, пытаясь понять, какие обстоятельства переплели их судьбы.

Дэйв мог только пожать плечами, показав, чтобы девушка шла дальше ...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/290847>