

Девушка припеваючи шла вперед, и на ее лице было ясно видно счастье, ну, кто бы не был счастлив? Все-таки рядом с ней шел Мистер Скелет, что взбудоражил все сообщество игроков низкого уровня. К тому же, она записывала все, что происходило.

Lone Arrow [Одинокая стрела].

Охотник 31 уровня

Дэйв осмотрел информацию о девушке-эльфийке и узнал, что ее ник «Одинокая стрела». На данный момент для него это ничего не значило, потому что он не может добавить игроков в список друзей из-за того, что является нежитью.

Девушка не теряла времени, начиная набирать скорость. Нежить Дэйва была немного медленной, но он сам не ждал их, идя вперед, но все же сохранял свою бдительность. Доверять нельзя никому, даже если это простая девушка. Его нынешняя миссия влияет на его реальное будущее, и подземелье, в которое он направляется, является важным событием, которое поможет достичь ему желаемой цели. Опираясь на опцию «Завершить миссию», он мог в любой момент отправиться в мир нежити, поэтому был немного расслаблен.

Идея Дэйва заключается в том, чтобы завоевать столько подземелий, сколько вообще возможно, а затем накапливать очки вклада. Это позволило бы ему получить лучшее снаряжение в мире нежити, и он сможет быстрее подняться по иерархии.

Путь в тысячу миль начинается с одного шага. И это были первые шаги Дэйва на пути к вершине.

Примерно через 15 минут они прибыли в ледяную пещеру. Дэйв подождал прихода своей нежити. У входа в подземелье был еще один дварф. И снова подземелье было собственностью Разрушителей.

«Это подземелье «обитель Льда», - сказала [Lone Arrow], указывая на пещеру. «Это место наполняет несколько видов существ, в основном: ледяные элементарии, а босс – Малый Йети. Здесь мне удалось найти часть наследства, она была скрыта в секретном проходе, открыть который можно с помощью специального предмета, что я нашла сделав скрытый квест», - объяснила девушка

«Эти ребята раньше были частью моей группы, но как только я показала им часть наследования, они покинули группу и напали на меня. Со мной так же был друг, что немного задержал их, но он, должно быть, был убит ими. Именно из-за него я смогла сбежать. К сожалению, прежде чем я смогла выйти, я оказалась в зоне агро блуждающей группы волков. И именно тогда мы встретились.»

История [Lone Arrow] была правдоподобна, по крайней мере, это имело смысл, но Дэйв не чувствовал себя расслабленным. Если у нее был друг, то он может все еще находиться с ней в группе.

«Я знаю, о чем ты думаешь. Знаешь, есть несколько гильдий, что тебя ищут. И даже за твое местонахождение назначена награда. Это меня не интересует», - смущенно сказала девушка. Она, должно быть, из богатой семьи, раз не интересуется «щедрой» наградой за

предоставление информации о Дэйве.

«Приключения с мистером Скелетом гораздо более ценны, чем какая-то награда», - сказала она, одарив Дэйва лучезарной улыбкой.

Дэйв улыбнулся, и после рядом с ним появилась группа нежити. [Lone Arrow] приблизилась к дварфу и порылась в своем инвентаре, пытаясь заплатить вступительный взнос. Однако Дэйв подошел и взял ее за руку. она была немного удивлена, когда ее подобную нефриту руку схватила костяная рука, на которой едва было какое-то подобие кожи.

Она тотчас вздрогнула, и совсем не от холода этого места.

Дэйв покачал головой и двинулся первым. Он приблизил свое лицо к дварфу и поцокал на него своими челюстями.

Лицо гнома побледнело, и он сразу же потерял сознание. Он даже не успел убежать, как прошлый дварф, и мгновенно свалился на пол.

Затем Дэйв повернулся и улыбнулся, отправляясь в подземелье ничего не заплатив за вход.

«Аахахаха», - рассмеялась [Lone Arrow]. Когда увидела, что произошло, и последовала за Дэйвом.

Обычно, когда кто-то отказывается платить, или атакует дварфа, гильдия, управляющая подземельем, получает системное сообщение. И гильдия отправляет группу сильных игроков для расследования. Однако, из-за обморока дварфа, такое сообщение не было отправлено. И они смогли войти бесплатно.

Вы вошли в подземелье «Обитель Льда»!

Внутри ледяной пещеры Дэйв увидел огромные ледяные сосульки, свисающие с потолка. И перед Дэйвом был огромный ледяной коридор. Не встретив монстров у входа, Дэйв двинулся вперед, поставив вперед себя двух гулей. Если он наткнется на ловушку или его атакуют монстры, гули будут первыми, кто возьмет на себя основную тяжесть урона.

«Мы вошли в первый уровень подземелья, здесь есть только низкоуровневые ледяные элементарии, единственная проблема с этими парнями в том, что они обладают раздражающими заклинаниями замедления. В основном. Они атакуют магией », - сказала она, рассказывая о монстрах первого уровня.

Дэйв кивнул и выстроил свое подразделение так, что он и Одинокая Стрела были посередине, а впереди и сзади была нежить. Три гуля прокладывали путь вперед, и их прикрывали маги и лучники, в то время как последний оставшийся скелет был сзади. [Lone Arrow] выглядела счастливой, и он постоянно вертела головой, снимая этот странный поход в подземелье. Она хотела убедиться, что все узнают, как ей выдался шанс покорить подземелье вместе с мистером Скелетом. Одинокой Стреле слава важнее денег. Вскоре появилась первая группа монстров.

Это были три ледяных гуманоидных существа. Они были около двух метров в высоту, у них не было черт лица, и их руки были похожи на гигантские дубины.

Элементаль льда ур. 25

800 ОЖ

300 поглощение магии

Магический урон 600-400

{Ледяная стрела} Медленно замораживает цель. Наносит 150% магического урона

Перед Дэйвом появилось три таких существа. Нет ничего удивительно в том, что у них мало ОЖ, и, к счастью, они не обладали защитой

«Группе авантюристов победить их довольно легко. Мы можем медленно уменьшать их ОЖ», - сказала [Lone Arrow], но прежде чем она закончила объяснять технику боя.

Дэйв использовал {Паническое Бегство} на первом элементе льда. В тот момент, когда Дэйв вошел в агро зону элементаля, он повернулся к нему. Однако, как только Дэйв ударил первого элементаля, тот превратился в груды льда и снега.

[-1520]

И это нормально, ибо {Паническое Бегство} удваивает атаку Дэйва, урон которого и так был в районе 620-780. И это привело к мгновенному убийству Элементаля. Это, однако, было не все, Дэйв обернулся и ударил второго элементаля льда, используя {Двойной удар}.

[-653]

[489]

Второй монстр умер мгновенно! Третий, однако, уже поднял руку и был готов атаковать Дэйва. Однако Дэйв не дождался, пока тот закончит активацию навыка. Он мгновенно махнул рукой

{Блок} и сразу после этого {Противостояние}

[-150]

До того, как действие навыка {Противостояние} закончилось, Дэйв уже ударил элементаля {Разрушительным Ударом}, оглушая цель и нанося цели урон, что снял более половины ее ОЖ.

И одна секунда оглушения позволила Дэйву добить цель обычной атакой.

Все это произошло прямо перед глазами [Lone Arrow]: менее чем за 3 секунды каждый монстр был убит. В то время как она все еще пыталась сформулировать способ справиться с тремя монстрами из - за того, что их всего двое (она совсем забыла о десяти других подчиненных Дэйва), мистер Скелет уже позаботился о них.

Этот урон! Скорость активации навыков и мгновенные рефлексы! Это просто потрясно!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/291853>