

Шкура йети.(Материал) 25 серебряных монет Кровь йети (Алхимический Материал) [Ключ Дворца]

Большинство предметов попало в руки Дэйва, а девушка нахмурилась от отсутствия каких-либо интересных предметов. «Этот парень обычно сбрасывает ледяные осколки, они очень хороши в полировке оружия... жаль, что мы ничего не получили», - сказала [Lone Arrow]. Дэйв поделился лутом с девушкой. Сейчас он не может «кинуть торг» [Запрос на обмен], поэтому ему пришлось выкинуть половину добычи. Он дал [Lone Arrow] шкуру и 12 серебряных монет, кровь Йети и остальные деньги оставил себе. Кровь Йети была необходима для создания зелий исцеления.

«Спасибо!» Сказала девушка, т.к. обрадовалась тому, что получила часть лута, даже если он практически ничего не стоил, его все равно можно было продать на аукционе.

Дэйв кивнул и указал вперед. В этом путешествии он потерял одного скелета-лучника, и на данный момент мог пренебречь этой потерей.

«Хорошо, пойдем, во дворце два этажа, мы, вероятно, сможем сразиться со вторым боссом, если нам удастся победить, мы сможем получить лут получше. Однако я не думаю, что мы сможем победить последнего босса», - сказала девушка.

Дэйв нахмурившись повернулся, затем написал на снегу, что был в саду

«Разве ты не говорила, что это подземелье низкого уровня?», - спросил Дэйв. Он и правда не мог понять этого. Он спрашивал девушку о низкоуровневом подземелье, но в этом было аж три босса ... разве в низкоуровневом подземелье может быть три босса?!

«Ах ... это... я думала, что тебе нужны только побочные боссы. И что победы над Йети будет достаточно ...», - сказала она с застенчивой улыбкой.

Затем Дэйв почувствовал головную боль, он пришел в подземелье только затем, чтобы убить босса и попробовать получить ядро подземелья, дабы потом захватить его. Если босс слишком силен, он ничего не получит.

Дэйв мог только вздохнуть, он уже был здесь, и мог лишь попробовать свои силы.

Затем он двинулся вперед. Двери дворца были сделаны из льда, и как только он использовал ключ, дверь открылась, и ключ исчез из инвентаря. Его маленькое подразделение нежити пошло вперед первым, чтобы попытаться найти любую потенциальную опасность, и Дэйв следовал за ним, а [Lone Arrow] замыкала строй. После этого ворота дворца жутко и наглухо закрылись.

Впереди их ждал длинный коридор с освещающими путь факелами, что горели голубым пламенем. Дэйв немного подумал. Это была странная территория для Дэйва, и ему нужно было быть осторожным.

«В этом подземелье нет ловушек, нам нужно опасаться только ледяных призраков, которые появляются во дворце», - сказала [Lone Arrow]

Затем перед Дэйвом появилась полупрозрачная женщина, хотя, скорее, ее можно описать

словом - древняя. Она держала нож, и носила серое платье, ее лицо было искажено, а волосы выглядели растрепанными.

Призрачный Слуга (Нежить) Давно умершая слуга ледяной королевы, воскресшая из мертвых как банши. Уровень 65 1200 ОЖ 300 Поглощение Урона 800 Поглощение Магии Урон (800-900) Умения {Крик Банши} Наносит цели в диапазоне 6X6 500 магического урона. {Перерезание глотки} Разрезает горло цели, активируя кровотечение, что наносит 100 чистого урона в секунду в течение 20 секунд.

Дэйв посмотрел на описание монстра и был поражен тем, что монстр был Нежитью. Тем не менее, ее никнейм был красным ... это был первый раз, когда Дэйв увидел враждебного монстра своей расы.

Возможно, призраки и Нежить - разные, подумал Дэйв, однако сейчас не время думать об этом.

Дэйв использовал {Паническое бегство} наряду с несколькими атаками, атакуя первого монстра с помощью маленького подразделения нежити. Дэйву на данный момент нет нужды беспокоиться о безопасности. Он уже превысил лимит группы подземелья. Что составлял 6 юнитов. У него было преимущество перед другими группами, так как его сопровождала нежить.

Как только банши умерла, из нее выпала небольшая жемчужина.

Духовная жемчужина

(Специальный предмет)

Кажется, что только Дэйв смог увидеть упавший предмет. Ибо [Lone Arrow] была удивлена, когда он пытался взять что-то невидимое с земли. [Lone Arrow] ничего не сказала, поняв, что это, вероятно, связано с квестом Дэйва.

Они продолжали двигаться вперед и встретились с несколькими банши, худшая часть настала тогда, когда их окружило более трех монстров. И им пришлось бежать назад. Они могли убить их, однако, [Крик Банши] был раздражающей способностью, поскольку он постоянно ошеломял Дэйва и его группу, и это было не выгодное положение.

Дэйву удалось достичь 43 уровня, он повышал уровни, как сумасшедший, в этом подземелье, даже его нежить быстро повышала уровни, давая ему очки вклада. Кроме того, Дэйв иногда получал уведомления о том, что кто-то умер в подземелье, которое он недавно модифицировал. И он получал еще больше очков вклада.

Дэйв начал собирать монстров своей группой. В этой ситуации ему не нужно было сражаться, убить монстров было легко: [Lone Arrow] атаковала монстра, и тот шел к Дэйву, попадая в [смертельную ловушку]. Смысл ловушки заключался в том, что монстр попадал под ливень стрел скелетов-лучников, а также в ливень магических заклинаний магов, в то время как Дэйв оставался в авангарде.

Как только первый этаж был зачищен, они оказались перед огромной лестницей. Она была громадной, и над ней висела гигантская люстра. Дэйв поднялся по лестнице со своей группой,

и все увидели то, что никогда не забудут.

Гигантская змея, сделанная исключительно из льда, смотрела на них своими красно-голубыми глазами. Размера змеи было достаточно, чтобы заставить чье-то сердце содрогнуться от испуга. Змея, казалось, ждала их, лениво смотря на группу. «Мы еще не вошли в ее агрозону», - сказала [Lone Arrow].

Поедающая холод змея из северных земель

-Детеныш-

Эта змея была домашним питомцем древней Ледяной Королевы, к сожалению, сейчас она находится под контролем мага, который заперт в ледяном дворце.

Уровень 99

20 000 ОЖ

Урон 1500-1600

400 Поглощение урона

400 Поглощение магии

(Пассив): [Аура Льда] увеличивает потребление выносливости на 1% за каждую секунду битвы.

[Каменный взгляд] Может оглушить цель на 3 секунды, умение активируется, когда цель смотрит прямо в глаза Змеи.

[Сокрушающее кости сжатие] наносит 200% урона, обматываясь вокруг цели. (Не может быть прервано)

«Это второй босс, и с ним очень сложно справиться. Самое худшее в змее – ее навык [Аура льда], она замедляет цель и заставляет ее чувствовать холод, и, чем холоднее цели – тем медленнее ее атака. Что также заставляет цель потреблять немереное количество выносливости... нам нужно быть очень осторожными», - сказала [Lone Arrow], пытаясь объяснить ситуацию, но Дэйв даже не дождался окончания ее слов, используя {Паническое бегство}, влетая прямо в огромный рот Гигантской Змеи.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/294476>