

Причина удара Дейва была довольно простой; Аура Льда змеи была совершенно бесполезна против Дейва. Он был скелетом, а скелеты имеют неограниченную выносливость. Поэтому он бросился вперед – напрямиком в бой.

Змея на мгновение была ошеломлена, после этого Дэйв ударил обычным ударом.

[-1052]

[-200]

Урон, нанесенный Дэйвом, уменьшился из-за большого количества защиты Змеи. Однако это ничуть не мешало Дейву, и он продолжал атаковать. Затем подросла группа Дэйва, начав осыпать Змею своими атаками, однако, наносимый ими урон не мог перевалить даже за двузначное число. Это было печально, но все же урон есть урон. Проблема заключалась в том, что змея была слишком высокого уровня, и, таким образом, Дэйв получал штраф. Тем не менее, даже если бы его нежить была ниже уровнем, чем Дэйв, система признала бы их его подчиненными, и повесила бы на нежить точно такой же штраф, как и у лидера.

Затем подросла [Lone Arrow], тотчас бросившая в змею зелье.

В тот момент, когда зелье попало на змею, та раздраженно зашипела, ибо зелье начало прожигать ее шкуру и кожу.

Снижение защиты

Уменьшение защиты на 25% в течение 10 минут

Это было зелье для уменьшения защиты, оно было довольно дорогим, но незаменимым в борьбе с боссами. Урон Дэйва немного увеличился, так же как и у его небольшой группы. ОЖ босса упали до 90%, посему змея взвыла и прыгнула вперед, пытаясь обвиняться своим телом вокруг цели с самым большим уровнем угрозы. И это, конечно, был Дэйв.

Однако Дэйв не колеблясь использовал [Восходящий Удар], и отошел на три шага назад, тем самым уклонившись от атаки змеи, что обвила своим телом ничто иное, как воздух.

В таком положении змея пролежала пока Дэйв не ударил ее мечом.

[-341]

Урон был не очень большим, но вместе с нападением со скелетов, урон копился, и у змеи в конечном счете осталось около 80% ОЖ.

Босс снова взвыл, и его глаза ярко засияли. Змея собиралась использовать еще один свой навык.

Дэйв был немного поражен, поскольку он неправильно рассчитал урон своей группы, и теперь, когда у босса не было еще 10% ОЖ, она решила использовать другой навык. Обычно, когда ОЖ змеи падает до определённого уровня, все игроки опускают головы, чтобы увернуться от навыка. Тем не менее, Дэйв понял, что смотрел прямо в сияющие глаза Змеи.

Соппротивление!

Дэйв был поражен, заметив, что он сопротивлялся навыку, почему? Затем он посмотрел на боевой журнал и вспомнил о кое-чём; о своей пассивке.

Ни усталости, ни голода, ни страха !

Постоянное сопротивление страху, параличу и окаменения.

Нежить ничего не боится, таким образом, умение, которое превращает боящегося человека в камень, было бы неэффективным в отношении того, что уже умерло. Тому, кто умер, нечего бояться, а тот, кто ничего не боится, может двигаться только вперед!

Дэйв считал это удивительным, так как теперь он начал ценить свой класс все больше и больше.

Затем Дэйв решил дать попробовать змее собственного навыка, хотя у него низкие шансы на успех, это навык, и есть шанс, что он сработает.

[Мертвая хватка!]

Над змеей появился гигантский черный череп, что начал беззвучно смеяться. В тот момент, когда [Lone Arrow] увидела змею в таком состоянии, ее глаза ярко засветились, а рот приоткрылся.

Змея поедающая холод парализована на

2,5 секунды

Из-за того, что цель была боссом, эффект был уменьшен вдвое. И эти секунды были драгоценны для Дэйва, из-за чего он без передышки начал атаковать. В тот момент, когда две секунды прошли, Дэйв нанес [Разрушительный Удар] и ошеломил змею еще на секунду.

Змея получала большой урон, и теперь она потеряла еще около 30% ОЖ.

Затем Змея двинулась вперед, снова нацелившись на Дейва, и начав обматываться вокруг него. Дэйву не удалось избежать атаки, так как его [Восходящий Удар] еще откатывался. В тот момент, когда змея обмоталась вокруг него, ему показалось, что все его кости вот-вот сломаются.

[-2330]

Дэйв получил огромный урон, в сочетании с его уже низким ОЖ, он был в нескольких шагах от смерти. Ситуация стала ужасной почти мгновенно. Для этого потребовался всего лишь один удар.

Змея отбросила Дэйва, и напала на [Lone Arrow]. Было очевидно, что с помощью [Сокрушающего кости сжатия] змея сбрасывает уровень угрозы своей цели. И переключается на другую. В противном случае, после этого навыка, танк мог мгновенно умереть, и это было

бы несправедливо для игроков.

[Lone Arrow] начала атаковать змею, но, глядя на нее, Дэйв заметил, что она намного медленнее, чем обычно. Кажется, что аура льда от змеи уменьшает скорость [Lone Arrow]. Длительное сражение только повысит шансы на поражение. Ситуация Дейва тоже была не очень хорошей. У него осталось около 20% ОЖ, и у него не было зелий или расходных материалов для восстановления ОЖ.

Дэйв обычно [отдыхал], чтобы восстановить свой запас ОЖ, но во время этой битвы он наконец понял необходимость священника. Однако, учитывая, что нежить нельзя исцелить «святыми заклинаниями», как ей восстанавливать себя?

Затем Дэйв вспомнил о классах некромантов в старой MMORPG, поскольку они, в отличие от священников, использовали проклятия и заклинания для исцеления призванных существ. Это сработает?

Дэйв обернулся и посмотрел на одного из своих магов. Затем он попросил его атаковать Дейва.

Маг не колебался, создал темный шар и бросил его прямо в Дейва

[+120]

‘Сработало!’ подумал Дэйв, это было удивительно! Дэйв еще не смог полностью понять свой класс, поэтому он постарался запомнить это, дабы позже попытаться исследовать потенциал своего класса и расы настолько, насколько он сможет.

Затем, Дэйв приказал еще двум магам атаковать его, тем самым исцеляя его, и побежал в атаку.

[Lone Arrow] в настоящее время обладала наивысшим уровнем угрозы в группе, поэтому змея игнорировала остальных атакующих и нападала на нее. Она знала, что Дэйв не сбрасывал уровень агро, очевидно, это змея своим навыком очистила его уровень агро. Поэтому она не сердилась, как другие люди, когда танк больше не может держать агро на себе, и пыталась увести змею в сторону Дейва. Она знала, что она не в состоянии удержать агро в течение длительного периода времени, и поэтому ей нужно подвести змею к Дейву.

Дэйв кивнул, увидев старания [Lone Arrow], и, когда змея была возле него, он ударил ее изо всех сил.

60%

Затем, Змея впиалась взглядом в [Lone Arrow], которая, в отличие от Дейва, смотрела вниз, избегая ее взгляда. После этого змея могла продолжать следовать за [Lone Arrow] только после того, как ее навык потерпел неудачу.

50%

Змея бросилась вперед. Дэйв снова практически стал обладать наивысшей угрозой в группе, но [Lone Arrow] все еще опережала его, когда у змеи осталось 50% ОЖ, движения [Lone Arrow] стали вялыми, так как эффект ауры льда замедлял ее все сильнее с течением времени, однако, это не касалось Дейва и его скелетов.

В тот момент, когда змея рванула вперед, [Lone Arrow] использовала [Телепортация] и легко

избежала атаки. В этот момент Дейв использовал {Паническое Бегство}, поскольку навык уже откатился, и ударил змею, пока та нелепо сжимала воздух, из-за чего та зашипела.

Атаки продолжались, и Дэйву наконец удалось вновь занять вершину в списке угроз, из-за чего змея вновь сосредоточилась на нем.

Когда Змея попыталась укусить Дэйва, он сразу же использовал [Блок], а затем [Противостояние], нанося огромный урон змее.

Дэйву было плевать на взгляд змеи, и, когда ее ОЖ упали до 40% и она использовала [Окаменяющий взгляд], он посмотрел прямо в глаза змеи, словно приняв вызов, затем улыбнулся и без предупреждения атаковал ее.

Сработал навык вашего оружия [Кровотечение] -500 ОЖ в течение 5 секунд

Сработал эффект кровотечения. Вновь добавив урона змее. Дэйв уже полностью восстановил свои очки ОЖ, и теперь маги, которые исцеляли Дейва, снова начали атаковать Змею, еще больше увеличив урон, что наносился змее, из-за чего она теряла еще больше ОЖ.

30%

Змея прыгнула к Дейву, но он использовал [Восходящий удар], чтобы снова уклониться. Бой продолжался до тех пор, пока у змеи не осталось 10% ОЖ. Это был последний раз, когда она использовала свой навык [Сокрушающее кости сжатие], у Дэйва не было другого выбора, кроме как принять этот удар.

[-2600]

Но этого было недостаточно, чтобы убить его, а его сокомандники продолжали атаковать, и змея наконец умерла, на прощанье отчаянно взвизгнув.

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

Дейв поднял уровень три раза, сражаясь с змеей, и достиг примерно 47 уровня.

- Вау! Это было удивительно! Думаю, мы единственные игроки ниже 80 уровня, которые смогли убить эту змею! Быть с группой нежитьи - чертовски здорово!, - вскрикнула [Lone Arrow], выглядя довольно возбужденной.

Затем Дэйв улыбнулся, глядя на взбудораженную [Lone Arrow]. Каким-то образом, из-за ее невинности, он относился к ней довольно лояльно, тогда как она подошла к труп и решила проверить лут.

Дэйв не волновался, что она заберет из под его носа что-то хорошее, поскольку она окружена множеством нежитьи.

- О, выпало оружие, - сказала она, указывая на маленький кинжал, лежащий на земле.

Этот маленький ледяной кинжал лежал прямо в центре всего лута. Дэйв поднял его и осмотрел.

Категория: Кинжал

Ледяной клык змеи, поедающей холод

Клык старой змеи, который теперь можно использовать в качестве холодного оружия

Урон 80-120

Требования

50 Ловкость

Уровень 30

Бонусы

Увеличивает потребление выносливости цели на 1% с каждой успешной атакой. Эффект может складываться до 100 раз (цель должна быть атакована один раз каждые 10 секунд, для того, чтобы эффект не исчез)

Шкала / Класс

В: Ловкость - С: Ловкость.

Класс. Редкое оружие

- Ух ты, это довольно полезный кинжал, это редкий лут из этого босса, и за него можно получить приличное количество золота на аукционе, - сказала [Lone Arrow], глядя на Кинжал.

- Мне это не нужно, но если ты хочешь, - сказала [Lone Arrow], но Дейв начал писать на земле.

- У меня нет доступа к аукциону..., - написал он.

Тогда [Lone Arrow] немного склонила голову и сказала:

- Тогда как насчет того, что я продам его и половину выручки отдам тебе?, - спросила она, а затем добавила:

- Но за это ... почему бы тебе не дать мне свой номер!

Дэйв глупо уставился на нее ... действительно, это хорошее предложение, но должен ли он дать ей свой номер?

<http://tl.rulate.ru/book/14032/295870>