

Дэйв лежал на своей кровати.

- Я даже не купил продукты ... дерьмо, это была чертова катастрофа.

Затем он выкинул эту встречу из головы и начал думать о своей нынешней ситуации.

- Мне нужно это исправить, я даже не могу держать вещи должным образом. Сухожилия повреждены. Их можно излечить. Но я не могу себе этого позволить.

- Ааааа, как же это бесит, - крикнул он

Он подключился к своей капсуле и смотрел запись, где Драхма сражался с группой гильдии Кровавая Ярость.

- Их работа в группе так себе. Но Sublime Spirit знает, как использовать свои навыки ...

Дэйв проанализировал кадры.

- Здесь появился я, хе-хе-хе, - усмехнулся он, думая о зачистке подземелья.

Дэйв обрезал видео и добавил название: «Всегда будьте на страже»

Он добавил строку описания: «Вы никогда не знаете, когда скелет ударит вас в спину» и разместил видео.

Почти сразу видео стало набирать просмотры. У мистера Скелета было много последователей.

Через несколько минут презрительные комментарии начали появляться быстрее, чем он мог их прочитать. Большинство ругали мистера Скелета за его поведение.

Но ему было все равно. «Черный пиар – все еще пиар».

Он просмотрел сайт, ища интересные видео.

Появился видеоролик, где он появился перед группой гильдии в комнате мини-босса.

Видео начиналось с его речи, затем он топнул ногой и исчез после нескольких слов.

В видео с разных ракурсов был показан гигантский слизняк, облаченный в своего рода доспехи из скомканных костей. Затем настал финал битвы, мини-босс начал атаковать и уничтожил группу с помощью непредсказуемых навыков.

Группа была настолько неподготовлена и дезорганизована, что продержалась не более нескольких секунд. Их атаки не сняли даже 10% ОЖ слизняка, пока они не умерли.

Дэйв улыбнулся, наблюдая за сценой, и двинул своей рукой, словно хотел вновь почесать свой подбородок.

- Интересно, сколько очков вклада я получу за день, особенно после этого нового обновления. Высокоуровневые игроки не будут беспокоиться о подземельях низкого уровня, если не будут получать совершенно ничего после победы над ними.

- Большинство игроков низкого уровня будут получать много всего в подземельях своего уровня. А это значит, что я получу больше очков вклада.

Дэйв усмехнулся и улыбнулся. Он чуть было не потерял руки ... но решил, что делать это будет только в игре.

Дэйв открыл следующее видео и наблюдал, как он столкнулся с тремя игроками, уровни которых были в районе 40-х.

- О, это те ребята, Pussy Flanker и остальные, которых я встретил на кладбище.

Большинство комментариев к видео Трио с ужасными никнеймами заключались в анализе набора навыков Дэйва. Всех его навыков. Дэйв нахмурился.

- Черт, я и не подумал. Я показал все свои навыки.

- Единственный навык, который я оставил как сюрприз против какого-то высокоуровневого игрока или группы таких игроков, - это [Зеалот]. Мне нужно быть более осторожным ... и получить больше навыков как можно скорее

Некоторые комментаторы начали комментировать то, как он использовал [Спектральная бомба], прикрепив ее на спине танка. Дэйв криво усмехнулся.

Это был дешевый трюк, но это было забавно, и было классным способом завершить битву.

Он также кое-что сказал: «Не связывайтесь с мистером Скелетом».

Он немного подумал, затем встал, чтобы поесть.

- Господи, обновление займет три дня. Да я же с ума сойду

Он сидел перед экраном своего компьютера и смотрел старые фильмы, пытаясь развеять скуку.

Затем Дейв просмотрел карту игры для определенного места. Это было кладбище, на котором он отключился. И там было подземелье.

Подземелье называлось - «Поток Тьмы», состоявшее из серии крутых скручивающих лестниц. Каждую сотню шагов встречалась новая группа мобов. Это были гигантские монстры - животные ... оборотни

- Черт, я ненавижу оборотней ...

Из всех мифических существ, что там были, Дэйва пугали именно оборотни. От них его кожа полностью покрылась мурашками.

Возможно, это из-за того, что он читал много книг, и смотрел множество фильмов с участием оборотней, когда был маленьким.

Он помнил, как смотрел такие фильмы, когда был очень молод. Он вздрагивал и прятался, когда обычные люди превращались в монстров и шли устраивать резню.

- Это место может иметь какое-то отношение к Легиону Нежити. Может быть, там я смогу найти подсказки о расположении ордена Черного Черепа.

Дэйв ввел название ордена в строке поиска, но получил только некоторые разные упоминания о нем, ничего важного. - Я думаю, что мне придется продолжать работать над миссиями Легиона нежити, чтобы получить больше информации. Он поспал, и прошел еще один день.

Дэйву нечего было делать, кроме как скучать. Он смотрел видео, заказывал еду и спал.

Наконец, прошло три дня. За десять минут до того, как серверы включились, Дэйв получил звонок от Lone Arrow.

- Привет! Ты скажешь мне, где ты?, - почти закричала она ему на ухо.

«Успокойся, эльф! Я буду на кладбище в северной части королевства Разрушителей. Воспользуйся телепортом, я буду ждать тебя у подземелья - «Поток Тьмы». Ох, и принеси факелы ... много факелов!

Сказал он, особенно подчеркнув последние слова..

- Хорошо. Но я не думала, что могучий мистер Скелет боится темноты, - хихикнула она.

- Нет! - быстро сказал он.

- Оборотни ненавидят огонь, и нам нужно видеть свой путь.

Даже Дэйву показалось, что он просто оправдывается.

- Можешь не оправдываться, мистер Скелет, - ответила она, смеясь, прежде чем повесить трубку.

Оставшееся до включения серверов время, Дэйв использовал, чтобы поесть.

Игровые серверы вновь были включены, и Дэйв вошел в игру, и выглядело это так, словно у него уже была зависимость от игры, что требует лечения

Когда он вошел в игру, ему пришли уведомления об обновлении и еще кое-какие.

Обновление 2.0 Примечания

Некоторые из ваших навыков были изменены.

[Разрушительный удар] (продолжительность оглушения увеличена до 2 секунд)

Откат навыка [Двойной Удар] уменьшен с 60 секунд до 30 секунд

Урон {Паническое бегство} увеличен, а откат уменьшен, чтобы сбалансировать эффекты Уклонения.

Общее количество урона {Паническое бегство} - 300% урона от оружия.

- Хм, все? Я думал, что будет больше.

Дэйв призвал к игре ИИ:

- Эй, Альфред

Альфред появился немедленно, спокойно глядя на Дэйва.

- Да?

Ответил ИИ.

- Из-за моего ограничение на местоположение, у меня нет доступа к инструкторам, чтобы учиться навыкам; Я не могу продолжать эффективно играть без базовых навыков.

Альфред кивнул:

- Мир нежити рассчитан на игроков гораздо высокого уровня, чем у тебя, поэтому, когда ты попал в этот мир, твоя ситуация не была рассмотрена должным образом. Я размещу инструкторов в тех областях, к которым у вас есть доступ.

- В следующий раз, когда вы окажетесь в Море Нежити, вы сможете найти инструктора. Спасибо, что сообщили мне об этом.

Он закончил говорить и быстро исчез, не дав Дэйву ответить.

- Это разочаровывает, я думал, что смогу выучить навыки здесь ... Но я не могу вернуться, я должен встретиться с Lone Arrow.

Дэйв вместе со своей нежитью находился в пределах видимости подземелья. Входом в подземелье служила пещера, что можно было описать лишь как открытый рот какого-то животного, например, волка.

Это был вход в подземелье «Поток Тьмы». Далекие крики, дикие и жаждущие плоти, доносились из входа в подземелье.

Из-за чего его кожа, точнее кожа Драугра, встала дыбом.

Несмотря на свой пассивный иммунитет к эффектам страха, сердце Дэйва колотилось от перспективы столкнуться с монстрами из его детских кошмаров.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/308832>