

Глава 67

Дэйв осмотрел женщину. Ник демонической русалки был зеленым, а значит она не враждебна.

Зора

Уровень 400

Древняя Демоница (Эпический уровень)

Уровень опасности: дружелюбна

ОЖ 400 000

Поглощение урона 50 000

Поглощение магии 80 000

Бывшая Драхмы. Могучая ведьма, ее голод к власти привел к тому, что она оказалась в нынешней форме.

Дэйв посмотрел на Драхму, а затем на демоницу, а затем снова посмотрел на Драхму:

- Черт, она твоя бывшая?

- Действительно, Зора - моя бывшая любимая, - сказал Драхма. И на его щеках появился легкий румянец.

Lone Arrow то и дело осматривала крошечную русалку и огромного Драхму, удивленная проблемой их «размеров»

- Интересно, как они ... знаешь, - хихикнула она.

- Стоп! Я не хочу знать, - промычал Дэйв.

- Что здесь происходит, Драхма? - спросил он.

Вместо ответа гигант двинулся к краю реки и опустился на колени. Он потянулся к текущей магме, и русалка выскочила из магмы к его руке, обмотавшись вокруг своей змеиной частью тела. Она откинулась на плечо Драхмы своей человеческой частью тела, как дива, загорающая на палубе океанского лайнера.

- Твое решение было эгоистичным, - грустно сказал Драхма.

- Ты ушел с Королем Нежити по собственным причинам. Ты первым бросил меня, - мягко ответила Зора.

- У меня не было выбора. Смерть моего племени ... моя семья и мои братья ... только король мог спасти их, - сказал Драхма.

- Что сделано - то сделано.

- Почему ты здесь сейчас? С этой молодой нежитью и смертной девушкой? - спросила русалка, глядя на Дэйва и Lone Arrow.

Дэйв сказал за него, все объяснив

- Мы друзья Драхмы, и у нас миссия. Вы позволите нам пройти?

- Ты пахнешь по-другому ... должно быть ты из внешнего мира ... я так полагаю, портал в преисподнюю был открыт?

Она обвилась вокруг большого пальца Драхмы, поддразнивая великана, но все еще смотрела на двух игроков.

- Да, так и есть. Сюда забредет еще много чужаков, - сказал Дейв.

- Ох, как же давно я не питалась человеческой плотью ... кто она? Жертвоприношение? - сказала леди, глядя на Lone Arrow, как на еду.

Дэйв встал перед Lone Arrow, сказав:

- Нет, она не еда, - сказал он, глядя на Lone Arrow. По крайней мере, пока. Во всяком случае, сюда придет много авантюристов, и я так понимаю, что вы и Драхма ... знакомые. Я не сомневаюсь в вашей силе, но их количество действительно велико. Вероятно, вы должны покинуть это место.

Драхма ответил вместо Зоры:

- Она не может

- Почему?

Спросила Lone Arrow, немного не понимая.

- Она не может надолго покинуть это озеро ...

Сказала Драхма, положив русалку обратно в пруд.

- Тогда она может просто спрятаться в озере, ей не нужно бессмысленно умирать.

- О, какая заботливая молодая нежить, он напоминает мне о тебя, Драхма, сказала русалка.

Эта «романтическая» атмосфера становилась все больше не по вкусу Дэйву, поэтому он кашлянул:

- Нам с Драхмой нужно идти, мы больше не можем откладывать

Таймер на АНТИ-ПК Драхмы уменьшался быстрыми темпами.

Давление становилось все более и более невыносимым. Дейв знал, что за ними идет целая группа игроков, даже если им удастся их избить, многие узнают о местонахождении Мистера Скелета, и они придут, в надежде убить его и открыть дополнение «нежить».

Драхма встал и двинулся вперед, а затем Дэйв и Lone Arrow, которые наконец посмотрели на русалку, глубоко погружающуюся в озеро.

- Эй, Дейв, ты знаешь историю между этими двумя? - спросила она.

- Я не знаю, и у меня нет времени думать об этом. Нам нужно двигаться быстрее, - ответил он, двигаясь быстрее.

- Тц, какой ты не романтичный, - пробормотала Lone Arrow.

К счастью, мост через озеро был достаточно большим и крепким, раз смог выдержать гигантского Драхму, даже скрипя от его веса, он не рухнул. Дэйв последовал за ним, а также Lone Arrow.

Как только они достигли конца моста, стены начали изгибаться и трескаться, и перед ними внезапно открывался проход.

- В глуби есть великое демоническое существо. Я думаю, что смогу победить его, но я не слишком уверен, что смогу держать вас в безопасности, - сказал Драхма.

- Не волнуйся, я постараюсь выжить, сказал Дэйв, у него не было выбора, ибо остаться здесь он не мог из-за авантюристов. Он застрял здесь без возможности покинуть это место.

У него был только один выбор - он должен двигаться вперед, рискуя жизнью против могущественного врага, иначе он умрет от рук группы авантюристов.

- Храбро, - сказал Драхма, направившись к проходу.

Когда все были внутри, Дэйв услышал, как изнутри воет ветер.

- Там есть выход, это может быть другой конец этой горы, - сказал Дейв.

- Нам нужно победить все, что там есть, прежде чем называть это выходом», - возразила Lone Arrow, она следила за выражением Драхмы, и чем серьезней становился он, тем серьезней были обстоятельство.

- Здешний обитатель хозяин всех демонов, которых мы встречали ранее. Это демон-лорд и он тоже очень силен.

Сказал Драхма по пути, каждым своим шагом встряхивая пещеру.

- Кажется, тебя больше не беспокоит темнота? - сказал Дэйв, вспоминая, как ее беспокоило отсутствие света, когда они вошли в подземелье «поток Тьмы»

- А что мне остается? Я не виновата, что какая-то параноидальная нежить истратила все наши факелы ... Мне просто нужно приспособиться, - сказала она, закручивая локон своих фиолетовых волос.

- Это не паранойя! Это была тактика! Оборотни ненавидят огонь, - вмешался он, пытаясь

сохранить свое достоинство.

- Хорошо, мистер, тактик, не нужно все воспринимать так буквально, - хихикнула Lone Arrow.

Дэйв резко остановился, и Lone Arrow врезалась в него, и затем потерла нос:

- Что случилось?

- Посмотри вперед, сказал Дэйв.

Из конца туннеля шел какой-то свет. Свет разбитого неба.

- Это выход?

Спросила Lone Arrow

- Я так не думаю ...

Ответил Дэйв

Драхма вышел первым и сразу сказал:

- Осторожнее, сейчас будет жарко! - сказал он, прислонившись к своей железной булаве.

Пред ними предстала открытая площадка на более чем тысячу футов. Она была похожа на арену с высокими каменными стенами, где земля была черной, как древесный уголь, и вся покрытая трещинами. Эти трещины излучали магматический свет.

На стенах были тысячи существ, некоторые сидели, некоторые летали. Все они были похожи на демонов, с которым Дэйв сражался раньше, когда они вошли в гору и получили алмазы.

В середине арены была одинокая фигура, почти в половину ростом Драхмы. Вокруг него витала демоническая аура, а на голове красовались демонические рога более чем 10 метров длиной. У него были красные глаза и острые ряды клыков.

Его кожа была похожа на камень, откуда изредка вырывалось обсидиановое пламя.

Наиболее важным было количество его рук. Их у него было четыре- две дополнительные руки брали свое начало из его лопаток. А вместо ног у него были копыта.

- Добро пожаловать в мое скромное убежище! Похоже, Рамша послал достойных противников!

Взревел демон

Рамша был, конечно, существом, с которым Дэйв впервые встретился, когда попал в Преисподнюю. Он был хранителем этого места и, вероятно, самым сильным существом, он также дал Дэйву квест убить как можно больше демонов.

Драхма вначале, почти сразу, влетел в бит-подобных существ, заряженных сбоку.

- Для начала убей их, чтобы иметь шанс сразиться со мной - сказал демон, и растворившись в земле.

- Вот всегда так, хочешь сразиться с боссом, но для этого нужно убить какой-то мусор

Сказал Дэйв, разминая суставы и готовясь к бою

- Ну, иначе нас не было бы так весело

Готовясь к битве, сказала Lone Arrow.

- Ну, это не имеет значения, больше врагов - больше опыта, и больше добычи! - холодно ответил Дэйв.

- Так ты думаешь только о добыче? Ты совсем не беспокоишься о безопасности этой прекрасной девушки?

Дразнила Lone Arrow

- Лут для мужчин - все

Закричал Дэйв, рванув к Драhme, нападая на любое существо в поле зрения.

Lone Arrow могла только хихикать, начав атаковать врагов залпом стрел.

К настоящему времени группа авантюристов сумела пройти ядовитое озеро и вошла в горную пещеру, где находились Дэйв и его группа.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/316256>