

Серверное Объявление!

Первый Рейд-Босс Далмадот был ликвидирован! [Автор переименовал Босса]

Демонические силы в преисподней были оттеснены, и ваша обязанность закончить то, что вы начали

Второй регион преисподней будет открыт через 2 часа игрового времени.

Игрок Одинокая Стрела помогла победить первого Рейд-Босса Далмадота.

Восхвалим же храбрых авантюристов за то, что не могли сделать многие, но сделали они!

- Какого черта?

Раздались вздохи и крики за пределами подземелья «Поток Тьмы», Серверное объявление только что провозгласило, что первый рейд-Босс был побежден!

Информация о местоположении портала в преисподнюю появилась лишь пару часов назад, а первый босс уже мертв?

Лучник из Разрушителей, одетый в легкую кожаную броню, сказал:

- Может ли быть, что это был босс низкого уровня?

- Я так не думаю, Контролёр Уровня был 400-го уровня. Почему босс должен быть уровнем ниже ?

Сказал еще один член команды, ассасин, в темных кожаных доспехах.

- Кто, черт возьми, эта Одинокая Стрела?

Сказал лидер суб-гильдии, владеющий молотом.

- Я думаю, что знаю, кто это! Это эльфийка-охотник, она путешествует с этим мистером Скелетом, они разрушили подземелье Ледяной дворец! Но в тот раз она была явно ниже 100-го уровня!

Разговор резко остановился из-за громкого крика, исходящего от господина Валентайна

- В смысле он всех вас убил?!

Он получил приоритетный звонок через голосовой чат, и выражение его лица стало уродливым.

- Что происходит?

Спросил Лорд-Войны

- Вторая команда, которую мы послали, была уничтожена перед рейд-боссом. Они видели там Драугра, мистера скелета, в сопровождении эльфийки. Но тут что-то не так.

Лорд-Войны стал взволнован, задавая вопрос

- Что ты имеешь в виду? Говори!

- Вторая команда «С» Ранга рассорилась и разделилась перед встречей с первым Рейд боссом. Они потеряли членов группы, и объединились лишь в комнате босса...

- Глупые идиоты!!!!

Взревел Лорд-Войны, он был лидером гильдии, а непрофессионализм, проявленный второй командой «С» ранга, должно быть, был причиной всего этого

Они точно получают суровое наказание!

- Один из игроков осмотрел одного из боссов, прежде чем умер

- Боссов?,- спросил Лорд-Войны.

- Да, именно это меня и насторожило, там было два босса, и они сражались друг с другом, когда прибыла вторая команда «С» ранга.

Смерть команды «С» ранга была вызвана одним из навыков босса под названием [призыв к оружию], он генерирует случайных монстров на поле боя, и те начинают сражаться с игроками

- Это ничего не объясняет! Как тогда, черт побери, этим нубам удалось победить боссов?

- Команда была убита, прежде чем они смогли увидеть, как закончился бой ... вы помните босса из храма в Южной пустыне?

- Скованный цепями Драхма? он якобы был удален из игры из-за обновления подземелья

- Ну, он как-то оказался внутри рейд-зоны, - ответил Валентайн.

- Черт тебя подери, как это вообще возможно!

Сказал Лорд-Войны

- Я не могу больше ждать здесь, чертов проклятый Драугр, вероятно, направится к другому боссу, я не могу этого вытерпеть, мы должны двигаться сейчас!

- У меня есть еще плохие новости, - сказал Валентайн.

- Что?!

Крикнул Лорд-Войны не в состоянии сдержать вспыльчивость

- Гильдия «Кровавая Ярость» и «Небесный Рассвет» идут сюда прямо сейчас, они будут здесь менее чем через 10 минут!

- Да? У них сейчас идет война, они не будут такими уж большими проблемами. Как только они встретятся, то тотчас начнут сражаться друг с другом, - ответил Лорд-Войны, массируя свой нос.

- Наши разведчики прислали информацию...они сейчас на перемирии, по крайней мере, пока не закончится рейд

- Ради всего святого, может ли это дерьмо стать еще хуже?

Демонический контроль над первой рейд-зоной в преисподней ослаб!

Первая Рейд зона была захвачена фракцией "Нежить"!

Отныне все монстры, появляющиеся в первой рейдовой зоне, являются нежитью.

Появился новый босс!

Будьте осторожны.

Лорд-Войны глупо смотрел на информацию перед собой.

Все всегда может стать еще хуже

...

Несколько минут назад.

- Хм, ты выглядишь счастливым. Что ты получил?

Спросила Одинокая Стрела

Мы получили!

Дэйв исправил и передал ей предмет.

Это был Убийца Демонов.

Рубрика: Лук

Убийца Демонов.

Древний лук, созданный из костяка большой Акулы-Гонолы.

Тетива обладает большой гибкостью, давая оружию большой потенциал урона и большую Дальность.

1 очко концентрации / атака

Урон 150-300

[Ячейка]

Требования

100 маневренность. 100 ловкость

Уровень 100

Атрибуты

+ 50 дальность атака

[Тройной выстрел] может стрелять сразу тремя стрелками. (20-секундная перезарядка)

[Запечатано]

[Запечатано]

+ 25% к урону против демонических существ

Шкала / Класс

Шкала Оружия

С: Маневренность - С: Ловкость.

Класс. Легендарный

- Ух ты! Базовый урон слабый, но все же! Это оружие со шкалой! Ты уверен, что хочешь дать мне его?

Плотно сжав лук, сказала Одинокая Стрела, она не хотела его возвращать, но все же она должна была спросить.

- Да забирай уже, я получил кое-что получше

Сказал он и отправил ей описание книги навыков.

Книга навыков

Зов демона

Наносит 5% от максимального значения урона цели.

Имеет 10% шанс пробить существо типа Босс / НИП

Время восстановления 24 часа

Редкость. Уникальный

- О, это выглядит хорошо, но перезарядка слишком долгая, - сказала она, - тем не менее, оружие можно сменить, а навыки - нет. А как насчет остального?

- Хм, ну, еще выпала демоническая руна и ремесленный материал - глаз демона, золото, ядро подземелья и квестовый предмет,-сказал он, показывая ей все.

- Взгляни, совместима ли Руна с твоим луком, я не могу его осмотреть, - сказал он

Одинокая Стрела взяла руну и попыталась вставить ее в лук.

- Несовместимость ... вероятно, из-за природы оружия он и называется Убийца Демонов, я думаю, что он не совместим с демоническими рунами. Просто оставь ее и ремесленный материал себе, позже они могут понадобиться

Дэйв передал ей долю золота и сказал.

- Последние два предмета привязаны ко мне, ядро подземелья и квестовый предмет, касающийся нежити.

Сломанный шлем Короля Нежити (специальный квестовый предмет)

Покажите этот предмет любому торговцу в мире нежити, чтобы начать квест.

Он посмотрел на черный старый сломанный шлем, что выпал из босса.

Мне придется оставить это на потом

Положив шлем обратно в свой инвентарь, он взял обсидиановый сферический предмет с магматическими прожилками в руку и навел его на одинокую стрелу.

Полноценное ядро подземелья

Можно изменить структуру подземелья.

Вы хотите использовать предмет?

Да / Нет

Дэйв сказал да, и его зрение затуманилось, каким-то образом он смог рассмотреть гору с высоты птичьего полета.

Арена в задней части горы начала вибрировать.

Земля начала меняться, обсидиановый пол сломался и в различных местах появились костяные колонны

На колоннах появилась крыша, и результатом стал греческий храм.

Мгновенно появились тысячи трупов прямо за пределами храма, все они были нежитью - начиная от скелетов вплоть до рыцарей смерти!

Гора дрожала, и около ста башен вспыхнули за пределами горы, окружая ее словно кругом.

Прямо рядом с башнями появилось несколько сотен дыр, которые покрыли слизняки, скрывая дыры своими телами. Они приняли цвет грязи, становясь невидимыми. Без особо острого зрения невозможно увидеть подвоха, пока не упадешь прямо в дыру.



Башни постоянно менялись, на них начали появляться этажи, двери и окна.

На каждом этаже появилось около десятка нежити, некоторые были заклинателями, а некоторые лучниками.

На вершине каждой башни была статуя, эта статуя выглядела странно знакомой Дэйву.

Если он правильно помнил, он видел ту же статую в комнате скрытого босса, где был запечатан Рыцарь бездны - Деадра.

Это был Король нежити!

Темная аура омыла землю, словно приливная волна, и, когда Дэйв повернулся, чтобы посмотреть на храм, он увидел, как посередине сгущалась тьма

Храм породил внутри себя существо. Это была женщина в вуали и черной одежде, скрывающая свои черты.

Она покинула храм, и видение Дейва вернулось туда, где он стоял.

Дельвина - Владелец Подземелья

Уровень 400

Ранг-Волшебница - (Рыцарь Смерти)

Навыки (?)

ОЖ (?)

Защита (?)

Один из самых мощных одиночных отрядов под контролем Лича (Ду'Раж)

Рыцарь смерти Дельвина славится своими "способами" в борьбе с неверным.

Возглавляет карательные силы Легиона Нежити. Дельвина известна как одна из самых

безжалостных императриц легиона. Любая несчастная душа, ставшая ее пленницей, будет страдать от бесконечных мучений.

- Хм, так это ты?

Сказала женщина с вуалью.

Ее голос был низким и в то же время внушительным. Лишь осмотрев ее, Дэйв вздрогнул.

- Что вы имеет ввиду, миледи?

Сказал он, стараясь изо всех сил выглядеть джентльменом перед женщиной с вуалью.

- Ты тот, кто помог Ду'Ражу ... он никогда не умолкает о том, как ты справился с этим стражем... Такой молодой, а уже столько всего достиг, продолжай в том же духе, - сказала она и вернулась в храм, полностью игнорируя дуэт.

Вы помогли взять под контроль первую Рейдовую зону преисподней.

+ 50 000 очков вклада!

За каждый день существования рейд зоны вы будете получать:

+ 5000 очков вклада

Смерть захватчика в первой рейд-зоне принесет вам награду:

+ 50 очков вклада / смерть

Количество очков вклада шокировало Дэйва. Он никогда не думал, что это принесет столько пользы!

- Эй, ковбой, ты выглядишь слишком счастливым, - сказала Одинокая Стрела, немного отстранившись от Дэйва.

- Джекпот!

Крикнул он

- Что? Ты выиграл миллион долларов или типа того?

Сказал она

- Еще лучше! Много очков вклада!

Ответил он

- И что это такое?

- Это валюта в мире нежити. С ее помощью можно покупать снаряжение и всякие другие вещи!

- Это все конечно хорошо, но теперь скажи мне, - сказала она, глядя на вход в пещеру, - что мы будем делать? Я не думаю, что мы должны оставаться здесь дольше, есть еще полтора часа до открытия второй рейд зоны; игроки, которые умерли, определенно скажут своим товарищам по гильдии, что мы здесь.

- Правильно, правильно. Хм, я все еще не могу использовать опцию «Завершить Миссию»...и я голоден!!! Мне нужно поесть, я скоро вернусь!

Сказал он и оставил своего персонажа в режиме AFK (Бездействующий персонаж).

- Какого черта!! Ты так и не сказал, что мы будем делать!!

Крикнула Одинокая Стрела на Драугра

<http://tl.rulate.ru/book/14032/321402>