

За пределами подземелья «Поток тьмы», в центре трех армий встретилось несколько человек.

Это были лидеры и их правые руки каждой из трех гильдий.

Включая Лорда Войны и господина Валентайна из Разрушителей.

Чжан Ши, лидер китайской супер гильдии Кровавая Ярость; в кожаной малиновой броне с длинной катаной, привязанной к талии. Его правой рукой была женщина-охотница в темно-зеленой светлой мантии.

Ван И, лидер гильдии Небесный Рассвет. берсеркер.

Над его плечом маячил боевой топор, украшенный золотыми символами. Рядом с ним стоял священник в сером одеянии, держащий посох и напевающий время от времени заклинания.

- Что привело вас сюда? Это моя территория, или вы хотите начать сражаться?

Сказал Лорд Войны.

- Нет необходимости ходить вокруг да около; мы все пришли сюда ради мира Преисподней.

Сказал Ван И.

Будучи лидером целой супер-гильдии, он должен был занять твердую позицию. Он не отступит, не получив допуска в Преисподнюю, даже если разразится вона с Разрушителями.

- Не надо так торопиться, - прервал Чжан Ши, улыбнувшись.

- Мы знаем, что это территория Разрушителей, и мы не будем так бестактно врываться без надлежащей компенсации. Впустите нас, и доступ в подземелье малинового монастыря будет вашим в течение двух месяцев, бесплатно, - добавил он.

Малиновый монастырь был хорошим подземельем повышения опыта для игроков уровня 300-400. С этим подземельем Гильдия Кровавая Ярость стала супер-гильдией с самым высоким средним уровнем игроков.

Священник рядом с лидером гильдии Небесный Рассвет вмешался, добавив еще один благоприятный бонус Разрушителям.

- Мы можем предложить Разрушителям месячные права на добычу на месторождениях Новигар.

Лорд Войны чуть не принял условия, так как они были слишком хороши!

Всего двух месяцев доступа к Подземелью малинового монастыря достаточно, чтобы помочь многим членам его гильдии достичь более высоких уровней. Не говоря уже об огромном количестве ресурсов, которые могут быть извлечены из месторождений Новигар.

Но прежде, чем Лорд Войны мог принять условия, Валентайн остановил его, сказав

- Четыре месяца доступа к Подземелью малинового монастыря и право на единоличное владение месторождениями Новигар.

Ван И, как лидер гильдии Небесный рассвет, угрожающе вышел вперед

- Когда вам предлагают горсть золота, вы хотите получить всю казну.

- Здесь мы диктуем условия, либо вы принимаете их, либо мы будем воевать

Сказал господин Валентайн

"Вы, Разрушители, всегда ставите себя выше других! Вы думаете, что и Небесный Рассвет, и Кровавая ярость не смогут пробить вашу жалкую линию обороны?"

Взревел Ван И

- Во-первых, нет никакой гарантии, что Кровавая ярость поможет вам в вашей идиотской попытке прорвать нашу оборону. Во-вторых, даже если вы объедините силы, вы все равно не сможете войти в подземелье в течение трех дней. У нас достаточно людей, чтобы оттолкнуть вас назад, и у нас есть преимущество родной земли, - пожал плечами Валентайн.

Преимущество Разрушителей на родной земле было просто слишком выгодным, так как игроки Разрушителей могли возродиться рядом с подземельем «Поток Тьмы», они могут вернуться и возобновить оборону, но что касается игроков из других регионов, они воскреснут у себя в регионе.

Однако тотальная война-это то, чего никто не желает, она не только истощит силы всех сторон, но и значительно усложнит расчистку Рейдовой зоны.

Если Разрушители будут сражаться с двумя гильдиями, даже с преимуществом родной земли, они не смогут отправить более мощных игроков в подземелье. Эти игроки незаменимы для защиты подземелья.

В этот момент все проиграют, из-за ограниченных временных рамок подземелья. Лучший способ-пойти на компромисс.

Разрушители все равно получают много преимуществ, но две другие гильдии не потеряют слишком многого, особенно после того, как узнают, что территория в Преисподней может быть захвачена.

Валентайн взял на себя инициативу и добавил

- В подземелье могут войти не более 10000 человек, каждая гильдия должна соблюдать эту квоту

- Почему?

Крикнул Ван И, лидер гильдии Небесный Рассвет.

- Это понятно, - сказал его правая рука.

- Мы также согласны, - сказал лидер гильдии Кровавая Ярость, Чжан Ши.

Лорд Войны отправил Валентайну приватное сообщение

- Почему ты ограничил число игроков

- Чтобы держать их под контролем, если мы отправим больше, они потребуют отправить больше. Мы не можем позволить, чтобы они напали на нас во время рейда. Мы будем держать половину команды здесь, чтобы не оказалось так, что все члены гильдии оказались в одной лодке.

- Хм, это также должно быть выгодно для них, риск присутствия огромного количества наших игроков будет беспокоить их... я думаю, они будут держать свою армию здесь в качестве меры предосторожности, если что-то произойдет.

- Да, мы должны быть осторожны, мы не союзники, но нам не нужно сражаться с ними, я сообщу членам нашей гильдии, чтобы они оставались на расстоянии от двух гильдий.

Ответил Валентайн.

- Хорошо, теперь, когда все улажено, Альфред!

Сказал Валентайн и дворецкий ИИ предстал перед ними.

- Мы хотим подписать контракт, - сказал Валентайн

Дворецкий Альфред щелкнул пальцем и в руке появился желтый пергамент,

- Каковы будут условия?

Сказал он

Группа закончила, указав условия и штрафы за невыполнение контракта.

Все предыдущие соглашения были включены в контракт.

Все три лидера получили копию контракта, подтверждающую их переговоры.

- Теперь мы можем идти, - сказал Лорд Войны

Три лидера вернулись в свои лагеря и начали вербовку, забрав 10 000 членов каждой гильдии в подземелье.

Дэйв чувствовал себя немного неловко, оставив одинокую стрелу, но его желудок не чувствовал никакой вины.

Он съел лапшу быстрого приготовления и пошел к своему компьютеру, чтобы проверить новости.

Как только он вошел в систему, он чуть не уронил свою чашку, потрясенный новостями.

У входа в подземелье «Поток тьмы» было несчетное количество людей, и некоторые из них вели видео трансляцию, и, по-видимому, они только что закончили переговоры, из-за которых 30 000 игроков вошли в подземелье.

Они словно огромный пчелиный рой следовали к portalу в Преисподнюю.

Комментатор новостей выглядел озадаченным тем, как много игроков входило в подземелье, впервые три супер-гильдии не воевали друг с другом. Они сотрудничали.

Комментатор рассказал о рейд зоне, объяснив большую часть того, что было известно; регион, фракции и недавнее поражение первого рейд босса от игрока низкого уровня.

Это заставило многих игроков озадачиться, Охотник даже не достигший 100-го уровня сумел победить первого рейд босса? Может быть, у нее была компания, и по какой-то причине они не хотели, чтобы их имена упоминались, но какой смысл в том, чтобы только ее имя упоминалось?

Такие вопросы и предположения о силе босса постоянно пролетали в видео

Если бы они знали, что это было сделано с помощью Босса Рыцаря Судьбы 550 уровня, они чувствовали бы себя еще более озадаченными.

- Эй! Куда они идут?!

Сказал Дэйв

Он мрачно посмотрел на 30 тысяч игроков, направляющихся к горе, где был он сам, даже не потрудившись исследовать другие области.

Глядя на текущую скорость трех супер-гильдий, они доберутся до горы примерно за час игрового времени, Дэйву нужно будет вернуться в игру как можно скорее. Как только Таймер открытия второй рейд зоны закончится, он сможет выбрать этот маршрут для побега.

Дэйв не думал о том, чтобы сражаться с группой игроков гильдий Разрушители, Кровавая Ярость и Небесный Рассвет в одиночку.

Даже если этот могущественный Рыцарь смерти Дельвина была новым боссом храма, она не так сильна, чтобы отбить атаку трех супер гильдий. В конце концов, она 400-го уровня, в то время как многие игроки из трех гильдий уже давно превзошли ее уровень.

- Мне нужно убраться подальше от этого места.

Сказал Дэйв и снова вошел в игру

Оказавшись внутри, он с удивлением нигде не видел одинокую стрелу.

Дэйв замер на мгновение.

Она эльф... живая ... о боже, что я натворил?

Дэйв понял, что совершил ужасную ошибку, мертвые и живые не должны быть вместе, а он оставил одинокую стрелу посреди области, кишящей нежитью...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/322967>