

Дэйв начал искать Одинокую Стрелу. Он никогда не добавлял ее в свой список друзей, в противном случае он мог бы просто отправить ей личное сообщение с вопросом о ее местоположении.

Войдя вглубь храма, он заметил двух женщин, сидящих на каменной скамье и радостно беседующих друг с дружкой.

Дэйв вздохнул с облегчением, поняв, что нежить не "съела" одинокую стрелу и на самом деле болтала с ней.

Дэйв прервал разговор двух женщин, обращаясь к Одинокой Стреле.

- У нас большие проблемы, - сказал он.

- Я знаю, я слышала от своей подруги, что более 30 000 человек идут к нам, - спокойно сказала она.

- Еще целый час до открытия второй рейд зоны. У них достаточно времени, чтобы добраться сюда, мы, вероятно, должны выйти, - сказал Дэйв.

Выход из системы-лучший способ избежать конфликта, хотя Дэйв упустит много возможностей в Преисподней, без помощи Драхмы, у него нет желания оставаться здесь. Пребывание будет контрпродуктивным, если он умрет и провалит свой квест наследства.

- Я говорила с этой эльфийской леди, и я знаю о твоём затруднительном положении, честно говоря, это наименьшая из твоих забот, - сказала Дельвина

- Что вы имеете в виду?

Спросил Дэйв, не зная, что она имела в виду своим заявлением.

- Король нежити мог отправить только эту группу нежити, чтобы удержать первую рейд зону. В ожидании подкрепления, мы должны держать оборону. Если ты уйдешь отсюда, это будет считаться изменой

Объявление сервера Завоевания!

Специальный Квест!

Ранг S

Силы короля нежити уже в пути!

Удерживайте оборону от нападающих игроков.

Смерть прервет ваш квест наследования!

Побег / выход из системы более чем на 10 минут (в реальном времени) прервет ваш квест и превратит ваши отношения с нежитью в: враждебные

Вы должны выжить в горной местности в течение 4 часов!

За каждого поверженного врага вы будете получать утроенные очки вклада!

Специальная награда за выполнение задания!

Дэйв был раздражен; эта игра явно связывала ему руки под видом специальной награды.

- Вау!

Сказала Одинокая Стрела

- Что случилось?!

Спросил Дэйв

“- Я только что получила глобальный квест. Захват первой рейд зоны в течение 4-х часов даст игрокам множество преимуществ. И посмотри сюда

Сказала Одинокая Стрела, показав ему изображение Драугра.

Это был Дэйв, и под изображением Дэйва была написана одна строка.

{Специальная цель, Устранивший этого Драугра получит награду: +5 уровней, 25000 золота и уникальный навык [Крушитель Костей Нежити!]}

- ТВООООЮЮЮЮ МААААААААТЬ! Теперь я просто огромная мишень для каждого, это несправедливо!

- Э-э, это не проблема, это только подтверждает то, что весь мир Завоевания против тебя. Твое убийство – бесплатный пропуск к славе. Но чувак, ты еще даже не 100-го уровня, а весь сервер игры уже с тобой враждует... это действительно несправедливо, - смеясь сказала Одинокая стрела.

- Альберт!

Закричал Дэйв во все горло.

Старый дворецкий появился перед Дэйвом.

- Все это несправедливо!

Сказал Дэйв, крича на дворецкого.

Дворецкий, уже знавший о случившемся, спокойно сказал:

- Вы использовали помощь могущественного существа, чтобы открыть портал в Преисподнюю и углубиться в нем, кроме этого, сам факт, что вы единственный персонаж, связанный с

нежитью, принес много нежелательных изменений.

Само ваше существование вносит несколько существенных изменений в игровой мир. Поэтому я решил устранить ваше присутствие, однако, я не буду так бестактен, чтобы не дать вам шанс. Все находится в пределах человеческих возможностей, у вас есть шанс пережить наступление - сказал дворецкий.

Дэйв глубоко вздохнул, затем начал гладить бороду.

Посмотрев на дворецкого, он спросил

- Я не смогу оказать большого влияния в этом бою, я не могу убежать и не могу сражаться. Это как быть ведомым на бойню...

- Кто сказал, что ты не можешь сражаться?

Сказала Дельвина, о которой Дейв, кажется, забыл.

- Мой уровень слишком низок, - ответил Дэйв

- Уровень? Это мало что значит. У меня есть несколько подчиненных, которые намного сильнее меня, и как ты видишь, я не жалуюсь

Дэйв вспомнил свое подразделение и почувствовал раскаяние, то потерял его. Тем не менее, они слишком слабы, чтобы помочь.

- могу отдать под твоё руководство часть своей нежити, - сказала Дельвина, когда небольшое окно выскочило перед Дэйвом

У него было более 20 000 нежити!

Черт возьми! Их здесь так много! 20 рыцарей смерти!

Многие из рыцарей смерти были на уровне между 450 и 400, хотя это выглядело потрясающе, по сравнению с огромной группой, идущей к ним, в этом не было ничего особенного.

Дэйв знал, что три супер-гильдии прислали лучших из лучших. Таким образом, эти 20 рыцарей смерти - хороший способ помочь ему остаться в живых в течение некоторого времени, но выстоять 4 часа атак... это слишком.

- Хм, в настоящее время это место считается частью Мира Нежити

Сказал Дворецкий, и все тотчас взглянули на него

Затем по мановению его руки появился разрыв в пространстве, и небольшой магазин появился прямо за храмом.

- Это для того, чтобы вы могли использовать свои очки вклада перед боем. Ваши подчиненные также могут быть вызваны сюда, и вы можете обновить свое снаряжение, Вы также можете бросить вызов ранжированию и повысить свой ранг нежити.

Сказал дворецкий, растворяясь в воздухе.

- Ну и!

Закричал Дэйв

Он очень хотел вернуться в Мир нежити, увидев, что более 55 000 очков вклада ждут его.

Дэйв тотчас же пошел к владельцу магазина, у которого был потрепанный вид; он улыбнулся, показывая Дэйву свои гнилые и черные зубы, но выражение его лица изменилось на шокированное.

- Откуда у тебя это!

Сказал владелец магазина, когда предмет вылетел из инвентаря Дэйва в руку владельца магазина. Сломанный шлем.

Дэйв поднял сломанный шлем, когда помог убить босса первой Рейдовой зоны.

- Я получил его после убийства могущественного дьявола, почему вы спрашиваете?

Сказал Дэйв

К шлему был прикреплен квест, поэтому Дэйв задал вопрос, пытаясь инициировать квест.

- Вы готовы продать его для меня? Я могу дать вам тысячу очков вклада за него!

Дэйв не думал, что предмет, названный именем короля нежити стоит жалкие 1000 очков.

- КАК ТЫ СМЕЕШЬ!

Крикнула Дельвина, выбегая из храма.

Шлем вылетел из руки владелицы магазина и попал ей в руки. она хорошенько посмотрела на него и бросила обратно Дэйву.

- Не смей проиграть! Если ты когда-нибудь достигнешь уровня рыцаря смерти, то должен найти кузнеца Андре и спросить его об этом, - сказала она, обернулась и сердито посмотрела на владельца магазина,

- Что касается вас, вы, должно быть, решили умереть навсегда!"

Скрытый Квест

Перековка!

Найдите Мертвого кузнеца Андре и спросите его о происхождении сломанного шлема.

- Нет, миледи! Я просто не думал, что этот парень знает цену такой вещи, клянусь!

Сказал торговец, притворяясь невиновным.

Дэйв понял, что НИП чуть не обманул его. К счастью, босс был на его стороне. Но теперь он не решался купить что-нибудь у сомнительного торговца.

- Ах, не беспокойся об этом, мой друг, я просто хотел забрать этот предмет из твоих рук, я не знал, что ты дружишь с леди Дельвиной! Как насчет этого, я готов дать тебе скидку 30% на первые три предмета, которые ты у меня купишь!

Сказал он, глядя на Дэйва с той же раздражающей улыбкой

- Покажи мне, что у тебя есть, - сказал Дэйв, не желая терять больше времени. В конце концов,

армия медленно пробиралась к ним.

Первые предметы, которые заинтересовали Дэйва, были бутылки опыта, их было только три, но они были более высокого уровня, чем те, которые он пил в прошлый раз, особенно из-за их цены.

700 очков вклада.

Дэйв купил три и выпил их все.

Повышение уровня окутывает игрока белым свечением, и когда Одинокая Стрела увидела это, она сказала

- Эй! Это жульничество!

- Преимущество быть уродливым Драугром!

Ответил Дэйв.

- Наконец-то 100-й уровень!

Действительно, зелий было достаточно, чтобы Дэйв смог поднять уровень с 80-го до 100-го.

Теперь это должно сработать

Дэйв открыл Панель управления и посмотрел на своего лидера. Он был 120-го уровня. На 20 уровней выше, чем Дэйв, но Дэйв знал, что 1 на 1 он легко его победит.

Прямо перед тем, как он начал бой, Дэйв вспомнил, что ему все еще нужно купить полный набор Ордена Черного рыцаря. Он сможет использовать множество эффектов, и теперь с большим количеством очков вклада он может быть более непринужденным, если снаряжение будет наравне с его уровнем

Прямо под панелью управления он заметил еще одну вещь...

Там было целое дерево спецификаций, не для него, а для его подчиненных.

- Теперь я даже могу выбрать их классовую ориентацию! Твою мать, они также могут быть оснащены снаряжением!

Сказал Дэйв, когда заметил, что есть возможность экипировать свою нежить.

- Хм, по крайней мере, теперь мое старое снаряжение не придется продавать. Я могу получить достаточное количество денег от продажи алмазов, и раз уж с деньгами будет не так туго, я могу прикупить вкусняшек для парней!

Сказал Дэйв, безумно просматривая предметы владельца магазина...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/324112>