

Глава 75

Категория: Перчатки

Перчатки Черного Рыцаря Ордена Падших

Описание

Дряхлые старые Перчатки Рыцаря Ордена Падших.

Поклявшись победить всех омерзительных существ, он провалил свой квест, столкнувшись с гневом и мощью Легиона нежити.

Конец ордена был трагически ироничным, Король Нежити проклял орден, приказав ему восстать в виде нежити, таким образом, они стали тем, чего они больше всего ненавидели.

Требования

Уровень 60

200 сила. 100 ловкость 100 маневренность

Бонусы

400 живучесть

2% невосприимчивость

200 поглощение урона

100 поглощение магии

Шкала / Класс

Класс. Редкие перчатки

Предмет [Шлем]

Шлем Черного Рыцаря Ордена Падших

Описание

Шлем, выкованный для Рыцаря Ордена Падших, что был давно уничтожен.

Поклявшись победить всех омерзительных существ, он провалил свой квест, столкнувшись с гневом и мощью Легиона нежити.

Конец ордена был трагически ироничным, Король Нежити проклял орден, приказав ему восстать в виде нежити, таким образом, они стали тем, чего они больше всего ненавидели.

Требования

Уровень 60

200 сила. 100 ловкость 100 маневренность

Атрибуты

200 живучесть

4% невосприимчивость

300 поглощение урона

300 поглощение магии

Класс

редкий

Предмет [Накидка]

Накидка Черного Рыцаря Ордена Падших

Описание

Накидка Рыцаря Ордена Падших, что был давно уничтожен.

Поклявшись победить всех омерзительных существ, он провалил свой квест, столкнувшись с гневом и мощью Легиона нежити.

Конец ордена был трагически ироничным, Король Нежити проклял орден, приказав ему восстать в виде нежити, таким образом, они стали тем, чего они больше всего ненавидели.

Требования

Уровень 60

200 сила. 100 ловкость 100 маневренность

Атрибуты

200 живучесть

4% невосприимчивость

300 поглощение урона

300 поглощение магии

Класс

редкий

Дэйв проверил свои характеристики после оснащения доспехов.

уровень

100

Класс

Апостол смерти

имя

Смертельный удар

раса

Человек (Нежить)

Здоровье

27000+ (1350)

мана

3000 + (150)

выносливость

Не ограничена

Ярость / концентрация

100

интеллект

260 + (13)

мудрость

310+ (15,5)

Ловкость

260 (+13)

маневренность

260 + (13)

живучесть

2700

сила

260 + (13)

Поглощение магии

1000

Поглощение урона

2000

невосприимчивость

20% + (1)%

-

-

Регенерация ОЖ

0,1 / сек + (0)

Регенерация ОМ

1,1 / сек + (0)

Регенерация Выносливости

+ ∞

Регенерация Ярости / Фокуса

1 сек

Титул

«Всезнайка!»

- Прекрасно!

Дэйв внимательно посмотрел на свои нынешние характеристики. Кольцо Бога смерти на его руке могло изменить его внешний вид, а также вид его снаряжения.

Обычный внешний вид набора брони Черного рыцаря придаст пользователю героический и рыцарский вид из-за блестящего черного цвета. Вместе с эффектом иллюзии кольца, набор брони стал выглядеть рваным, старым и полуразрушенным, не уменьшая качество или бонусы брони.

Из-за этого Дэйв был больше похож на «нежить»

- Мудрый выбор, дорогой клиент, - сказал владелец лавки, зомби.

Дэйв вызвал свое подразделение нежити, и был удивлен их уровнями

Даже если они не участвовали в бою, Дэйв понял, что они все равно повышали свои уровни. Самый малый уровень его подразделения был 81-м.

В то время как Бад обладал наивысшим уровнем – 92-м.

Бад был хорошим гулем, он всегда выручал Дэйва, наносил много урона и в конечном итоге стал гулем, от которого у Дэйва было самое большое впечатление.

Прямо сейчас Дэйв не скупился на очки вклада.

- Это вам, - сказал он, приобретая своему подразделению снаряжение

Он купил еще один набор доспехов черного рыцаря для Бада.

Бад стал более внушительным. Набор брони изменил его - сделав более бесстрашным и внушительным.

Обернувшись, он заметил в своей группе скелета-мага.

- Подойди, - сказал он, и скелет-маг приблизился.

Глядя на скелета, Дэйв вспомнил, что этот парень сам смог стать магом огня.

- Отныне тебя зовут Спарк!

Сказал Дэйв и оснастил Спарка хорошим набором брони для магов

В комплекте был длинный красный халат, остроконечная шляпа волшебника и посох с красным драгоценным камнем.

Даже если в наборе было всего три предмета, цена была в два раза больше, чем Дэйв заплатил за свой набор брони черного рыцаря.

Остальную часть своего подразделения он оснастил классовой броней

Дэйв потратил 12 000 очков вклада на членов своей команды и чувствовал себя удовлетворенным, смотря на свое потрепанное подразделение.

- Ты можешь экипировать свою нежить?, - спросила Одинокая Стрела

- Да, я только что узнал об этом

Оглянувшись, Дэйв увидел мужчину, опирающегося на колонну греческого храма.

У него над головой висел вопросительный знак.

Инструктор!

Дэйв приблизился к инструктору, но инструктор заговорил первым.

- Для кого-то твоего уровня ты слишком многого добился, - сказал инструктор.

- Это так. Но у меня совсем мало навыков.

- Хорошо, я могу обучить тебя некоторым навыкам, а ты уж постарайся все понять, иначе, если вышестоящие узнают, что ты не понимаешь путь меча, мне сделают выговор. Никто не хочет иметь бесполезную нежить под своим командованием, - сказал инструктор

Вы обучились навыку

Защита [уровень 20]

Рывок [уровень 30]

Героический прыжок [уровень 40]

Опасность [уровень 50]

Разрушение земли [уровень 60]

Воля воина [уровень 70]

Световой меч [уровень 80]

Крепость [уровень 90]

Основной навык: Сотрясающий удар

- Черт возьми! Я пропустил слишком много навыков!

Сказал Дэйв, заметив количество навыков, которые инструктор преподавал Дэйву.

Из-за вашего класса «Апостол Смерти» следующие умения были изменены :

Защита сменился на благословение смерти.

Рывок сменился на бессмертное явление.

Героический прыжок сменился на нисхождение смерти

Разрушение земли сменился на смертельный всплеск.

Воля воина сменился на бессмертная воля.

Это были все основные навыки, которые получали любые игроки класса - танк, но система изменила их, чтобы они больше соответствовали скрытому классу «Апостол Смерти» Дэйва.

Дэйв начал осматривать навыки один за другим.

Благословение смерти:

пассивно снижает весь получаемый магический урон на 10%

Активация умения дает 100% иммунитет к магии на 2 секунды.

Откат: 30 минут.

Бессмертное явление:

Пользователь мгновенно телепортируется на место цели и выплескивает магию смерти, отталкивая врагов и вызывая эффект страха в течение 2 секунд.

Нисхождение смерти:

Пользователь прыгает на место цели, игнорируя все получаемые эффекты контроля и нанося 200% урона от оружия.

Опасность:

За каждые потерянные 10% ОЖ пассивно увеличивает поглощение магии и поглощение урона на 1%

После того, как ОЖ пользователя достигают 50%, вероятность критического удара повышается на 5%

Смертельный всплеск:

Мощный удар по земле приводит к волне энергии смерти, вздымающейся наружу от местоположения пользователя. Замедляет цели в радиусе 5x5. Если цель находилась под действием страха, то цель получает 300% урона от оружия.

Бессмертная Воля:

Снимает все эффекты контроля. Также, пользователь получает 5% к невосприимчивости в течение 2 секунд.

Световой меч:

Пользователь создает проекцию меча, что летит вперед на 20 метров и наносит 250% урона от оружия, после каждого попадания цели, последующий урон уменьшается на 20%.

Крепость:

Пользователь получает 100% иммунитет к урону и навыкам контроля в течение 2 секунд, однако не может двигаться.

Сотрясающий удар:

Следующий успешный удар оружием наносит 500% урона по цели, если у цели менее 20% ОЖ, то урон возрастает до 750% с 10% вероятностью оглушить цель на 5 секунд.

- Теперь ты стал немного сильнее, однако усердно тренируйся, чтобы отточить свои навыки, - сказал инструктор.

Вопросительный знак над его головой исчез, а значит, что он больше ничего не может дать Дэйву

- Почему мне не нужно было делать квесты или тренироваться, как когда я получил Разрушительный удар. Все эти навыки сразу же появились в моей шкале навыков, - пробормотал Дэйв

- После обновления инструкторы больше не будут давать квесты, связанные с навыками, или требовать их тренировки, - ответила Одинокая Стрела

- Хорошо, обучение этим навыкам или выполнение заданий заняло бы много времени, чего у нас сейчас нет, - сказал Дэйв

Дэйв посмотрел на панель своего подразделения и улыбнулся.

Он заплатил 1000 очков вклада, чтобы вызвать своего лидера на дуэль

Восхождение Нежити

Вы запросили право бросить вызов командиру подразделения № 2705

Ассасин Риушак

Система перенесла Дейва на квадратную площадь, посередине которой стоял скелет, владеющий двумя кинжалами.

Дейв немедленно начал бой.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/326602>